



Klaus-Jürgen Wrede

# CARCASSONNE

Hostince a katedrály  
(rozšíření)



## Obsah:

- 18 kartiček s motivem krajiny
- 8 figurek pro šestého hráče
- 6 bodových kartiček 50/100
- 6 velkých figurek družiníků

Rozšíření nelze použít samostatně, pouze dohromady se základní verzí hry **CARCASSONNE**. **V platnosti zůstávají všechna pravidla základní verze!** K nim je možné přidat jednu nebo více následujících částí tohoto rozšíření.

## 18 nových kartiček s typem krajiny

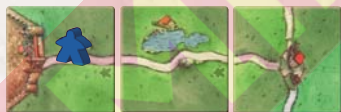
1 nové kartičky se pokládají podle stejných pravidel: louka k louce, cesta k cestě, město k městu. Na těchto kartičkách se objevují nové budovy, které mají vliv na bodování.

### Hostinec u jezera (6 kartiček)



Pokud se na uzavřené cestě nachází **1 nebo více hostinců**, obdrží majitel **uzavřené cesty po 2**

**bodech** za každou kartičku/úsek cesty. Pokud však taková cesta není až do konce hry uzavřena, nedostane majitel **žádné body!**



*Modrý obdrží 6 bodů.*



*Modrý obdrží 6 bodů.*



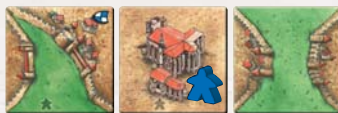
*Modrý neobdrží žádné body, cesta není na konci hry uzavřena.*

### Katedrála (2 kartičky)



Nachází-li se **1 či obě katedrály** v **uzavřeném městě**, obdrží rytíř **3 body** za každý díl města (=počet kartiček) a za erb. Pokud nebude město uzavřeno, **nedostane žádné body!**

*Modrý dostane 24 bodů.*



*Město není uzavřeno, modrý nedostane žádné body.*

**3 doky**  
WINBOX

## Další nové kartičky:



Tato kartička má  
4 oddělené části města.



Kláster dělí cestu  
na dvě části.

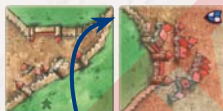


Křižovatka dělí  
cestu na dvě části.

*Sem nelze  
postavit lupiče*

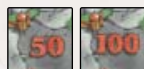


Hostinec leží na pravé  
části silnice



Tato louka zde končí.

## Bodové kartičky (6 kartiček)



Tyto kartičky pomohou jednoduše zjistit momentální bodový stav. Hráč, který na bodovací tabulce má více než 50 bodů, tedy projde polem "0", položí před sebe viditelně kartičku "50". Pokud bude mít více než 100 bodů, tedy projde polem "0" podruhé, obrátí kartičku nahoru číslem "100". Při hře ve dvou hráčích může zřídka dojít k tomu, že hráč projde polem "0" potřetí. Pak si vezme ještě jednu kartičku "50" bodů.

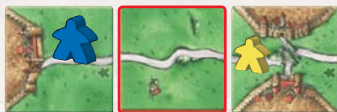
## Figurky pro šestého hráče

Vzhledem k většímu počtu kartiček z této rozšířené verze může hrát CARCASSONNE bez problémů i 6 hráčů.

## 6 velkých figurek



Každý hráč dostane ke svým 7 figurkám ještě jednu velkou. Tu lze použít stejně jako ostatní figurky. Při bodování se však v příslušné krajině (na cestě, ve městě, na louce) počítá jako 2 základní figurky. Nezdvojnásobuje počet získaných bodů, pouze přináší do převahy sílu dvou běžných figurek. Po vyhodnocení se vrací k hráči a může být použita při příštím tahu. Pokud ji hráč umístí jako sedláka, zůstává na hrací ploše do konce hry jako ostatní sedláci.



*Pouze modrý získá 3 body za cestu.*

© 2002 Hans im Glück Verlags-GmbH

**MINDOK**

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:  
MINDOK s.r.o.,  
Korunní 104  
Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

Pokud máte jakékoliv dotazy nebo připomínky,  
velmi rádi Vám odpovíme.  
Více informací o hře i jiných stejně kvalitních hrách  
najdete na [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz).

[www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz)

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část  
herního materiálu. V takovém případě se nemusíte  
se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás.  
Napište mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na 272 656 610,  
my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

**Carcassonne**  
Hostinec  
a katedrály