

## Haba\_2011718001 Sada her Ve školce – moje první hra

Pestrý soubor 10 her pro 1–4 děti od 2 let.

**Autor hry:** Lea Berger

**Ilustrace:** Mirka Schröder

**Vývoj hry:** Christiane Hüpper

**Délka hry:** cca 5–10 min. / 1 hra

### Milí rodiče,

těší nás, že jste si vybrali tuto hru ze série **Moje první hry**. Je to dobrá volba, umožní vašemu dítěti vyvíjet se v hravém prostředí. V tomto návodu dostanete řadu tipů, jak poznávat s vaším dítětem jednotlivé hry. Hra stimuluje různé schopnosti a dovednosti vašeho dítěte: rozpoznávání a rozlišování barev, přesné pozorování, volné vyprávění a první porozumění pravidlům. 3D uspořádání také trénuje koordinaci ruka-oko. Přesouváním figurek po Duhové školce si vaše dítě také procvičuje prostorové vnímání.

Kooperativní hra navíc děti učí, jak je důležité spolupracovat. Děti sdílejí své emoce a návrhy řešení a rostou společně jako tým. Hraní je ale pro děti především spousta legrace! Zároveň se ale učí a rozvíjejí jednoduchou cestou, aniž by si toho vlastně všimly.

Přejeme vám spoustu zábavy s vaším dítětem!

### Vaši tvůrci hraček pro děti

### Před první hrou

Před první hrou opatrně vytlačte z kartonových desek dílky 3D domečku, herní desku, ostatní desky a všechny dílky. Všechny obaly a zbylé kartonové rámy, které se ve hře nevyužijí, zlikvidujte.

### Obsah hry



1 Duhová školka  
(3D domeček se žebříkem na základové desce)

4 mláďátka: koala Katka, opičák Oliver, želva Žaneta, žirafa Žofka



1 učitelka: lama Luisa



1 barevná kostka



1 kostka s puntíky



1 malá herní deska (přední strana: počítací deska; zadní strana: příběhová deska)



16 dílků předmětů z šatny (4 sady po 4 kusech, přední strana: batoh, panenka, bunda, boty; zadní strana: ve všech barvách)



4 skříňky



18 kulatých dílků  
(zadní strana: košík)



20 čtvercových dílků  
(zadní strana: duha)



4 přikrývky

## Volná hra a objevování detailů

Sestavte 3D domeček (viz. obrázek v příloženém návodu v krabici hry – varianta rozložení A a B).

Při volné hře se vaše dítě seznamuje s herními prvky. Hrajte si společně! Prozkoumejte společně Duhovou školku. Pokud vaše dítě ještě nechodí do školky, je 3D domeček ideální k tomu, abyste mu ukázali a povídali si s ním o tom, co ho ve školce čeká. Pokud již vaše dítě do školky chodí, barevné pozadí ho vybízí ke hraní rolí o jeho každodenních zážitcích. Vaše dítě bude bavit vám vyprávět nebo zahrát některé příběhy.

Objevujte společně obrázky na herním materiálu a společně si o nich povídejte. Zeptejte se dítěte, co poznává a vyzvěte ho, aby věci pojmenovalo. Například: „*Podívej, tady v pokoji visí bundy. Víš, jak se ta místnost jmenuje?*“ Povídejte si s dítětem o rozdílech mezi Duhovou školkou a jeho vlastní školkou: „*Máte ve školce také noční světlo? Jak vypadá?*“ „*Podívej, motýl má na sobě modré ponožky. Jakou barvu mají tvoje ponožky?*“ „*Co dělá kravička v tělocvičně?*“ *Umiš to taky?*“

Dítě vám tak snadno může odpovídat a povídat si s vámi o tom, co dělá ve školce.

## Hra č. 1: Rychle do postýlky!

Soutěžní závodní hra pro 2–4 děti od 2 let.

*V duhové školce toho zažijete opravdu hodně. Každé ráno se tu scházejí čtyři kamarádi, koala Katka, opičák Oliver, želva Žaneta, žirafa Žofka. Společně dávají lamě Luise pěkně zabrat. Po obědě jsou všechna zvířátka velmi unavená. Kdo bude nejrychleji v ložnici a jako první si vybere si místo na spaní?*

**Materiál:** Duhová školka, 4 zvířátka, kostka s puntíky.

### **Příprava hry**

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení A). Hraje se po celé Duhové školce.

Každé dítě si vybere zvířátko. Zbýlá zvířátka odložte do víka od krabice. Postavte zvířátka na startovní políčko s duhou a připravte si kostku.

### **Průběh hry**

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy viděl duhu, a hodí kostkou.

**Zeptejte se dítěte: Co padlo na kostce?**

- **1, 2 nebo 3 puntíky?** Posuň své zvířátko o tolik políček dopředu.
- **Hvězda?** Můžeš si vybrat, jestli posuneš své zvířátko o 1, 2 nebo 3 políčka.

**Důležité:** Na jednom políčku může stát více zvířátek. Žebřík se nepočítá jako políčko.

Nyní je na řadě další hráč.

### **Konec hry**

Hra končí, jakmile jeden z hráčů přemístil své zvířátko na postýlku s hvězdou. Jakmile tam zvířátko dojde, zbývající body na kostce propadají. Tento hráč vyhrává hru.



Rozložení hry pro 4 děti



## Hra č. 2: Sběrání hraček

Soutěžní sběratelská hra pro 2–4 děti od 2 let.

*Všetchna zvířátka se prohánějí po Duhové školce. Vyhrává hráč, který nasbírá nejvíce hraček.*

**Materiál:** Duhová školka, 4 zvířátka, čtvercové dílky, kostka s puntíky.

### **Příprava hry**

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení A). Hraje se po celé Duhové školce.

Položte všechny čtvercové dílky tak, aby strana s duhou směřovala nahoru, a pak je zamíchejte. Na každé políčko položte jeden

dílek, obrázkem dolů. Zbylé dílky odložte do víka od krabice. Každý hráč si vybere jedno zvířátko. Postavte své zvířátko na startovní políčko s duhou. Připravte si kostku s puntíky.

## Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy uklidil nějakou hračku, a hodí kostkou.

### Zeptejte se dítěte: Co padlo na kostce?

- **1, 2 nebo 3 puntíky?** Posuň své zvířátko o tolik políček dopředu.
- **Hvězda?** Můžeš si vybrat, jestli posuneš své zvířátko o 1, 2 nebo 3 políčka.

### Zeptejte se dítěte: „Je na políčku, na kterém teď stojíš, nějaký dílek?“

- **Ano?** Skvělé! Vezmi si dílek a polož si ho před sebe.
- **Ne?** Škoda, tentokrát dílek nedostaneš. Třeba to vyjde příště.

**Důležité:** Na jednom políčku může stát více zvířátek. Žebřík se nepočítá jako políčko.

Nyní je na řadě další hráč.

## Konec hry

Hra končí, jakmile všechna zvířátka dojdou k postýlce s hvězdou. Jakmile tam zvířátko dojde, zbývající body na kostce propadají. Nasbírané dílky nyní poskládejte na sebe a postavte z nich věž. Kdo má nejvyšší věž, vyhrává. V případě remízy vyhráváte společně.



Rozložení hry pro 4 děti



## Hra č. 3: Moje šatna

Soutěžní paměťová hra pro 2–4 děti od 2 let.

**V šatně se to hemží bundami, batohy, botami a plyšovými hračkami. Kdo si dokáže uklidit své věci nejrychleji?**

**Materiál:** Duhová školka, 1 skříňka na 1 dítě, dílky s předměty ze šatny.

## Příprava hry

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B). Hraje se po celé Duhové školce.

Položte vedle sebe dílky s předměty ze šatny, barevnou zadní stranou nahoru a rozmístěte je do místností následovně:

bundy do šatny, boty do tělocvičny, hračky do ložnice a batohy do společenské místnosti.

Každé dítě si vezme jednu skříňku. Položte skříňky před sebe, stranou se zvířátka směrem nahoru.



Děti se cvičením učí samostatně provádět jednoduché herní pohyby. Doprovázejte jejich úkony jednoduchými, klidně pronášenými větami a nechte děti, aby samy házely kostkou nebo si braly/otáčely dílky. Díky tomu se rychle naučí jednoduché herní pohyby a užijí si spoustu zábavy.



## Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který si dnes oblékl bundu sám, a otočí libovolný dílek.

### Zeptejte se dítěte: Odpovídá barva dílku barevnému rohu tvé skříňky?

- **Ano?** Skvělé! Vezmi si dílek. Polož ho na správné místo do své skříňky.
- **Ne?** Škoda. Třeba to příště vyjde lépe. V tomto kole nemůžeš bohužel přidat dílek do své skříňky. Polož dílek zpět barevnou zadní stranou směrem nahoru. Snaž se zapamatovat si, kde se leží, abys ho znovu neotočil.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Nyní je na řadě další hráč.

## Konec hry

Vítězí hráč, který jako první zaplní všechna místa ve své skříňce správnými dílky.

## Hra č. 4: Hodina tělocviku lamy Luisy!

Kooperativní pohybová hra pro 2–4 děti od 2 let.

**Venku dnes lije jako z konve. Tak moc, že lama Luisa nemůže jít se zvířátky na zahradu. Místo toho se v tělocvičně koná hodina tělocviku. Přidáte se?**

**Materiál:** Duhová školka, lama Luisa, kulaté dílky, kostka s puntíky.

## Příprava hry

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B). Tato hra se hraje v tělocvičně.

Otočte všechny kulaté dílky stranou s košíkem směrem nahoru a zamíchejte je. Vytvořte z nich 3 stejně vysoké hromádky. Každou hromádku položte na jeden z kulatých koberců v tělocvičně. Lamu postavte na libovolné políčko s podložkou. Připravte si kostku s puntíky. Protřepejte ruce a nohy, abyste se zahřáli. Hodina tělocviku právě začíná!



## Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy běžel, a hodí kostkou.

### Zeptejte se dítěte: Co padlo na kostce?

- **1, 2 nebo 3 puntíky?** Posuň lamu Luisu o tolik políček dopředu.
- **Hvězda?** Můžeš si vybrat, jestli posuneš lamu Luisu o 1, 2 nebo 3 políčka dopředu. Nyní vezmi vrchní dílek z koberce stejné barvy, jako má políčko s podložkou, a otoč ho.

### Zeptejte se dítěte: „Koho vidíš?“

Pojmenujte zvířátko a proveďte společně daný pohyb.

- **Panda:** Roztáhněte ruce a postavte se na jednu nohu.
- **Krab:** Střídavě zvedejte pravou a levou nohu.
- **Ježek:** Dotkněte se rukama nohy.
- **Žába:** Sedněte si do tureckého sedu.
- **Housenka a beruška:** Vzájemně si tleskněte do dlaní.
- **Mýš a cvrček:** Zatancujte si spolu kolem dokola.



Jakmile budete hotovi, vraťte dílek zpět do víka od krabice.

Nyní je na řadě další hráč.

## Konec hry

Hodina tělocviku končí, jakmile je hromádka prázdná. Dnes sis opravdu zasportoval!

Ujistěte se, že je dítěti jasné, jaký pohyb má dělat. Nejlépe to funguje, když pohyb předvedete a vysvětlíte, co děláte. Neberte to příliš vážně, ale bavte se společně!



## Hra č. 5: Jedna, dva, tři, počítejte!

První kooperativní hra na počítání pro 2–4 děti od 2 let.

**V Duhové školce je hodně věcí. Dokážete zjistit, kolik je tam určitých předmětů? Pozorně se dívejte a počítejte nahlas!**

**Materiál:** Duhová školka, počítací deska, čtvercové dílky, barevná kostka.

## Příprava hry

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B). Hraje se po celé Duhové školce.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Položte počítací desku před Duhovou školku. Všechny čtvercové dílky položte tak, aby strana s duhou směřovala dolů. Vytvořte z nich 4 hromádky podle barev. Položte hromádky k rohu ve stejné barvě a poté každou hromádku otočte. Nyní je vidět duha. Připravte si barevnou kostku.

## Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy něco počítal, a hodí kostkou.

### Zeptejte se dítěte: *Jaká barva padla na kostce?*

- **Žlutá, červená, zelená nebo modrá?** Vezmi si vrchní dílek z hromádky v této barvě. Najdi místnost této barvy. Pokud již nezbyly žádné dílky v této barvě, můžeš si vybrat jinou barvu.
- **Hvězda?** Můžeš si vybrat, z které hromádky si dílek vezmeš. Najdi místnost této barvy.

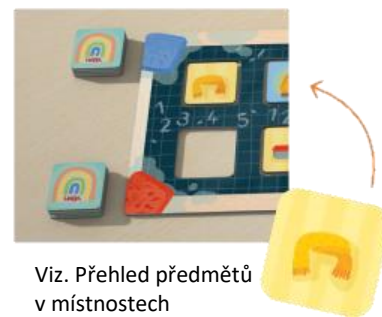


### Zeptejte se dítěte: *„Co vidíš na svém dílku?“ Kolik takových předmětů vidíš v místnosti?“*

Nyní spočítejte, kolikrát je předmět v této místnosti. Pomozte si navzájem hledat a počítat. Příklad: „Kolik květin je ve váze v šatně?“ Odpověď: „1, 2, 3 kusy!“

Poté položte dílek na prázdné místo na počítací desce.

Nyní je na řadě další hráč.



Viz. Přehled předmětů v místnostech

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, jakmile vyplníte všechna políčka na herní desce. Vedli jste si dobře!

Malé děti a čísla... to jde velmi dobře dohromady. Protože čísla hrají v životě dospělých důležitou roli, děti obvykle začínají samy spojovat čísla nebo počítat věci (např. kroky). Pomocí jednoduchých her s kostkami a snadných početních úkonů můžete se svým dítětem hravou formou trénovat chápání čísel a množství, a položit tak základy pozitivního přístupu k matematice.



## Přehled předmětů v místnostech:

### Společenská místnost



### Ložnice



### Šatna



### Tělocvična



## Hra č. 6: Nesmyslné příběhy

Zábavná vyprávěcí hra pro 2–4 děti od 2 let.

**Kdo má rád nesmyslné příběhy tolik jako zvířátka v Duhové školce? Tak nastražte uši a vymyslete si společně nějaký veselý příběh. Hodně zábavy!**

**Materiál:** Duhová školka, 4 zvířátka, lama Luisa, čtvercové dílky.

### **Příprava hry**

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B). Hraje se po celé Duhové školce.

Otočte všechny čtvercové dílky tak, aby strana s duhou směřovala nahoru a zamíchejte je. Vytvořte z nich hromádku a vytáhněte 3 vrchní dílky. Otočte tyto 3 dílky a položte je před hromádku tak, abyste je všichni dobře viděli. Připravte si 4 zvířátka a lamu Luisu.

### **Průběh hry**

Předčítáte nahlas příběh. Děti pozorně poslouchají. Vždy, když se v příběhu objeví slovo **duha**, udělejte pauzu. Ukažte na některé dítě. Toto dítě si vybere jeden ze 3 dílků otočených obrázkem nahoru. Pak nahlas řekne, co vidí. Slovo zařadíte do příběhu místo **duhy**. Dítě umístí dílek do místnosti, ve které se zmíněný obrázek v příběhu objevuje. Otočí se nový dílek tak, aby byly opět 3 dílky obrázkem nahoru.

Příště, až se objeví v příběhu slovo **duha**, ukážete na další dítě. Snažte, aby si všechny děti mohly vybrat dílek. Pokud se v příběhu objeví jedno ze zvířátek, nebo lama Luisa, položte odpovídající dřevěnou figurku do příslušné místnosti.

Přečtete nahlas příběh.

### **Konec hry**

Hra končí po přečtení celého příběhu. Vymysleli jste skvělý nesmyslný příběh!

### **Tady je příběh:**

Dnes je v Duhové školce „Den nesmyslů“. Všechno je jako na houpačce, začíná to hned po příchodu do šatny, protože všechny děti jsou převlečené. Například Koala Katka má na sobě kostým, který vypadá jako **duha**.

Dokonce i dospělí se přidávají! Lama Luisa vypadá jako **duha** a hraje si s míčem v tělocvičně. Opravdu zvláštní je, že dnes mají zvířátka dovoleno snídat v posteli! Žirafa Žofka si už udělala pohodlí ve své posteli v ložnici. K snídani je chleba se sýrem. Ale nejsou to jen tak obyčejné chleby se sýrem. Lama Luisa nakrájela sýr vykrajovátky na sušenky. Nyní má sýr tvar **duhy**. Nechybí ani dort a vypadá výborně! Želva Žaneta s ním stojí v šatně. Ona a její tatínek si na něm dali záležet, takže teď dort vypadá jako **duha**. Je tak pěkný, že je téměř škoda ho sníst. Jakmile si ho však děti dají, moc jim chutná!

Potom si chtějí společně zazpívat. Ale nechtějí zpívat obvyklé písničky. Dnes je přece Den nesmyslů! Proto Lama Luisa hraje ve společenské místnosti na kytaru známé melodie, ale nezpívají obvyklá slova. Místo toho zpívají popleteně a skládají dohromady nesmyslná slova. A takhle zní refrén: „Když zahouká **duha**, tak se ozve **duha**“

Když si opičáka Olivera odpoledne vyzvednou rodiče, začne jim hned v šatně vyprávět o všem, co dnes zažil. Všechny děti se shodnou, že takový Dnů nesmyslů, jako byl ten dnešní, by měl být mnohem častěji!

## Hra č. 7: Po celé školce

Soutěžní paměťová hra pro 2–4 děti od 3 let.

**Vzpomenete si, kde je který dílek? S dobrou pamětí můžete pomoci zvířátkům.**

**Materiál:** Duhová školka, 4 zvířátka, čtvercové dílky.

### **Příprava hry**

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B). Hraje se po celé Duhové školce.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Otočte všechny čtvercové dílky tak, aby strana s duhou směřovala nahoru a zamíchejte je. Nyní vytvořte 5 hromádek a před každou z nich položte vrchní dílek obrázkem nahoru. Pečlivě si dílky prohlédněte a dobře si je zapamatujte. Poté dílky otočte tak, aby abyste opět viděli duhu. Těchto 5 dílků tvoří vaši hrací hromádku. Každé dítě si vybere jedno zvířátko a umístí ho do libovolné místnosti.

## Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy hrál pexeso. Zamysli se nad tím, jaké dílky z hromádky sis zapamatoval. Dej zvířátko do libovolné místnosti, o které si myslíš, že do ní dílek patří. Poté ukaž na dílek na hromádce. Řekni, co si myslíš, že je na dílku. Nyní dílek otoč.

### Řekl jsi správně, co bylo na dílku?

- **Ano?** Skvěle! Vezmi si dílek a polož ho před sebe obrázkem nahoru.
- **Ne?** Škoda. Vrať dílek zpět do víka od krabice.

Nyní je na řadě další dítě.

**Důležité:** Pokud již nejsou na hromádce žádné další dílky, otočte 5 nových dílků.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jsou hromádky dílků prázdné. Nasbírané dílky nyní poskládejte na sebe a postavte z nich věž. Kdo má nejvyšší věž, vyhrává. V případě remízy vyhráváte společně.



## Hra č. 8: Čas na pohádku před spaním

Kooperativní vyprávěcí hra na počítání pro 2–4 děti od 2 let.

**Je čas na odpolední spánek. Ale zvířátka ještě nemohou na spánek ani nepomyslet! Dnes dopoledne toho v Duhové školce tolik zažila. Než usnou, vyprávějí lamě Luise, co všechno dělala.**

**Materiál:** Duhová školka, 4 zvířátka, příběhová deska, 4 přikrývky, čtvercové dílky.

## Příprava hry

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B) a postavte ho tak, aby všechny děti viděly ložnici.

Před školku položte příběhovou desku a k ní rozmístěte přikrývky. Postavte zvířátka na jejich obrázky na příběhové desce. Otočte všechny čtvercové dílky tak, aby strana s duhou směřovala nahoru a zamíchejte je. Nyní z nich vytvořte hromádku a položte ji vedle příběhové desky.

## Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který dnes nejdéle spal, a otočí vrchní dílek. Nyní polož dílek na prázdné místo na příběhové desce.

**Zeptejte se dítěte: „Co vidíš na dílku? Co dělalo zvířátko dnes ráno?“**

Můžeš odpovědět jakkoliv. Příklad: „Opičák si hrál s medvídkem.“

**Zeptejte se dítěte: „Jsou všechna políčka před zvířátkem zaplněna dílky?“**

- **Ano?** Pak si můžeš vzít zvířátko a přikrývku ve stejné barvě. Polož zvířátko do jeho postýlky v ložnici. Přikryj ho dekou a popřej mu sladké sny.
- **Ne?** Zvířátko ještě asi není dostatečně unavené a chce slyšet další příběhy.

Nyní je na řadě další hráč.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy uložíte všechna 4 zvířátka do postýlek. Zvládli jste to dobře!



## Hra č. 9: Čas na pohádku před spaním

Kooperativní hra na schovávanou 2–4 děti od 3 let.

**Ale ne, co se to tu stalo? Holinky, bundy, boty a plyšové hračky jsou rozházené po celé Duhové školce. Pojďme všichni společně uklidit ten nepořádek. Společně vše v šatně uklidit zpět na správné místo.**

**Materiál:** Duhová školka, skříňky, dílky s předměty z šatny.

### Příprava hry

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B). Hraje se po celé Duhové školce.

Každý si vezměte si jednu skříňku a 4 barevně odpovídající dílky. Zbývající skříňky a dílky vraťte zpět do víka od krabice. Položte dílky na hromádku v šatně a roztrďte je podle toho, zda se jedná o bundy, boty, batohy nebo plyšové hračky.

### Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který něco naposledy ztratil a znovu to našel, a otočí vrchní dílek. Hra se skládá ze 2 fází.

#### Fáze 1 „Hra na schovávanou“

Až budeš na řadě, vezmi si jeden z vrchních dílků. Otoč ho a nahlas řekni, co je to za dílek a kam ho v Duhové školce schováš.

„Žlutou bundu schovám do ložnice.“ Polož dílek barevnou stranou nahoru do této místnosti. Pokuste se zapamatovat si, kam jste co schovali.

Nyní je na řadě další hráč. Jakmile jsou všechny dílky schované, začíná fáze 2.

#### Fáze 2 „Hledání“

Jakmile jsi na řadě, můžeš otočit libovolný dílek obrázkem dolů.

**Zeptejte se dítěte: „Má tento dílek stejnou barvu jako tvoje skříňka?“**

- **Ano?** Skvělé! Můžeš si ho položit na odpovídající místo do své skříňky.
- **Ne?** Škoda. Dej dílek zvířátku v této barvě.

Nyní je na řadě další hráč.

### Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jsou všechny skříňky plné. Výborně! Společně jste opravdu dobře uklidili, konečně každé zvířátko opět najde své věci.



#### Tip:

Hra bude obtížnější, pokud ji hrajete ve dvou nebo třech hráčích a se všemi dílky a skříňkami.

Děti se ještě musí naučit odevzdávat a předávat své vlastní dílky. Takže je mnohem lepší, když na konci vyhrájete všichni společně.



## Hra č. 10: Hádání s lamou Luisou

Soutěžní hra pro 2–4 děti od 3 let a 1 dospělého.

**Lama Luisa hraje se zvířátky hru, ve které mají uhodnout, na který předmět v místnosti myslí. Zapijte se do hádání a zjistěte, co hledá!**

**Materiál:** Lama Luisa, Duhová školka, čtvercové dílky.

### Příprava hry

Sestavte 3D domeček (varianta rozložení B). Hraje se po celé Duhové školce.

Otočte všechny čtvercové dílky tak, aby strana s duhou směřovala nahoru a zamíchejte je. Nyní dejte 5 dílků na hromádku. Zbývající dílky nebudete potřebovat. Dejte je do víka od krabice. Připravte si lamu Luisu.



## Průběh hry

Vytáhněte si dílek a tajně se na něj podívejte. Položte ho před sebe obrázkem dolů tak, aby ostatní děti neviděly přední stranu. Dejte lamu Luisu do místnosti, která odpovídá barvě na zadní straně dílku. Nyní si mohou děti prohlédnout tuto místnost z blízka. Pomocí nápovědy popište, který předmět je na dílku zobrazen. Dávejte nápovědy, např. barvu, velikost, hmotnost a k čemu předmět slouží. Například řekněte: „Na dílku je něco, co je kluzké, když je to mokré.“

Začíná dítě, které si naposledy mylo ruce, a hádá jako první.

### ***Jaká byla odpověď? Uhodlo dítě správně?***

- **Ano?** Skvělé! Otočte dílek a zkontrolujte ho. Dítě dostane dílek za odměnu.
- **Ne?** Smůla. Nyní je na řadě další dítě a může hádat.

Tipovaly všechny děti špatně? Dejte jim další nápovědu. Můžete říct: „Pění a používá se při mytí rukou.“ (odpověď: mýdlo). Nyní děti postupně znovu hádají.

Jakmile jedno z dětí uhodne správně, vezměte z hromádky další dílek a začíná nové kolo hádání.



## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy děti uhodly všech 5 dílků. Vyhrává ten, kdo má nejvyšší hromádku dílků. V případě remízy vyhráváte společně.

Milé děti a rodiče, na stránce [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.