



DJ08552 Schovávaná se zvířátky

Věk: 2,5–5 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 10 minut

Obsah hry:

9 zvířátek (motýl, beruška, včela, šnek, ježek, žába, želva, vážka, housenka)

1 krabička na schovávání zvířátek

15 žetonů s květinami a listy



Příprava hry:

Všech 9 zvířátek umístěte doprostřed stolu v libovolném pořadí.

Průběh hry:

Děti si zapamatují polohu jednotlivých zvířátek a poté zavřou oči.

Dospělý schová jedno zvířátko pod krabičku. Poté hráči otevřou oči.

Hráči se snaží vzpomenout, které zvířátko je nyní ukryté pod krabičkou.

Hráč, který jako první uhodne ukryté zvířátko, řekne nahlas jeho název.

- Pokud je odpověď správná, dospělý zvedne krabičku a odhalí ukryté zvířátko. Hráč, který odpověděl správně, získá žeton.
- Pokud není odpověď správná, hráč vrátí jeden ze svých získaných žetonů. Ostatní hráči nyní mohou hádat.

Postupuje se stejně (získaný nebo ztracený žeton), dokud není zvířátko uhodnuto.

Jakmile je zvířátko nalezeno a odhaleno, děti opět zavřou oči a hra pokračuje. Dospělý schová další zvířátko.

Poznámka: Zvířátko může schovávat i dítě. V takovém případě bude zvířátko v každém kole schovávat jiný hráč.

Kdo vyhrává?

V závislosti na požadované délce hry lze na začátku hry rozhodnout, kdo bude vítěz:

- Hráč, který získal nejvíce žetonů, jakmile už žádný žeton nezbývá.
- Nebo první hráč, který získá 5 žetonů.

Pozn.: Druhá varianta hry pro mladší děti:

Když hráči otevřou oči, odpoví pouze hráč, který sedí nalevo od toho, kdo zvířátko schoval. Pokud odpoví správně, získá žeton. Pokud odpoví špatně, šanci hádat a získat žeton dostane další hráč po jeho levici, a tak dále.

