



DJ00821 Vesmírné krystaly

Věk: 5–12 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 15 minut

Obsah hry: 1 odpalovací rampa, 1 vesmírná herní deska, 24 sběratelských karet, 1 dřevěná raketa, 72 krystalů.

Vydejte se na vesmírnou misi a sbírejte vzácné krystaly! Krystaly budou více či méně vzácné podle planety, kterou navštívíte. Snažte se vypustit raketu tak, aby přistála na těch nejlepších planetách! Hra na mezihvězdné sbírání a zručnost!

Princip hry:

Abyste získali sběratelské karty, musíte nasbírat odpovídající krystaly. Toho dosáhnete tak, že postavíte raketu na odpalovací rampu a poté ji necháte sjet na vesmírnou desku. Podle toho, na jaké planetě raketa přistane, obdržíte určitý počet růžových, modrých, zelených nebo žlutých krystalů.

Cíl hry: Získat co nejvíce sběratelských karet.

Příprava hry:

Položte vedle sebe doprostřed stolu odpalovací rampu a vesmírnou herní desku. Raketu položte vedle desky. Zamíchejte sběratelské karty a položte je obrázkem dolů do balíčku vedle desky. Otočte první 3 karty z balíčku a položte je vedle herní desky tak, aby je všichni hráči viděli. Roztřídte krystaly podle barev a položte je na hromádky vedle karet.



Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč. Poté hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Hráč během svého tahu provede tři akce:

1. Vypustí raketu.
2. Sbírá krystaly (pokud je to možné).
3. Získá sběratelskou kartu (pokud je to možné).

1. Start rakety

Hráč, který je na řadě, vezme raketu a umístí ji na libovolné místo na odpalovací rampě. Poté raketu vypustí a sleduje, kde se zastaví.

2. Sběr krystalů

- Pokud raketa přistane na planetě na herní desce, **mise je úspěšná!** Z planety, na které raketa přistála, si hráč může vzít 1 nebo více krystalů.



Políčko s planetou **Modrá** – 1:
Hráč získá **1 modrý krystal**.



Políčko s planetou **Žlutá** – 1:
Hráč získá **1 žlutý krystal**.



Políčko s planetou **Zelená** – 1:
Hráč získá **1 zelený krystal**.



Políčko s planetou **Růžová** – 1:
Hráč získá **1 růžový krystal**.



Políčko s planetou **Modrá** – 2:
Hráč získá **2 modré krystaly**
(stejně tak pro jiné barvy planet).



Políčko s planetou **Modrá** – 3:
Hráč získá **3 modré krystaly**
(stejně tak pro jiné barvy planet).

Hráč si vezme ze zásoby příslušné krystaly a položí si je před sebe.

Planetu, na které raketa přistála určíte tak, že se podíváte, na kterém políčku se zastavila její přední kola. Pokud se kola rakety zastaví na dvou políčkách, hráč si může jedno z políček vybrat a vzít si odpovídající krystaly.



V tomto příkladu se přední kola rakety zastavila na políčku planety **Zelená** – 2. Hráč si vezme **2 zelené krystaly**.



V tomto příkladu se přední kola rakety zastavila na políčku planety **Zelená** – 2 a na políčku planety **Růžová** – 2. Hráč se může rozhodnout, zda si vezme **2 zelené nebo 2 růžové krystaly**.

- Pokud raketa vylétí mimo herní desku, **start byl příliš silný!** Hráč v tomto kole nezíská žádné krystaly.
- Pokud raketa nedolétla k žádné planetě, **start byl příliš pomalý!** Hráč v tomto kole nezíská žádné krystaly.

3. Získání sběratelské karty

Hráč může získat sběratelskou kartu, pokud má všechny krystaly uvedené na kartě.

Jakmile má hráč všechny krystaly potřebné k získání sběratelské karty, vrátí tyto krystaly zpět do zásoby a kartu, kterou vyhrál si položí před sebe.

Otočí se nová karta z balíčku, takže ve hře jsou vždy 3 různé sběratelské karty, ze kterých mohou hráči vybírat.

Hráč si nemusí vzít sběratelskou kartu hned, jakmile získá potřebné krystaly. Může počkat do svého dalšího tahu.

Hráči však mohou v každém tahu získat pouze jednu sběratelskou kartu.

Nyní je na řadě další hráč, který si vezme raketu, položí ji na odpalovací rampu a zahájí svůj tah.

Pozn.: Pokud hráč přistane na políčku planety a v zásobě pro toto políčko již nejsou žádné krystaly, hráč v tomto kole nezíská žádné krystaly. Pokud nezbývá v zásobě dostatečný počet krystalů, vezme si hráč jen ty krystaly, které zbývají.

Konec hry:

Pokud hrají 4 hráči:

Hra končí, jakmile jeden z hráčů získá svou 4. sběratelskou kartu. Tento hráč se stává vítězem.

Pokud hrají 2 nebo 3 hráči:

Hra končí, jakmile jeden z hráčů získá svou 5. sběratelskou kartu. Tento hráč se stává vítězem.