

DJ00810 Cool School – Zvířata a jejich prostředí

Věk: 5–99 let | Počet hráčů: 1–6 | Délka hry: 15 minut

Obsah hry: 6 herních desek, 42 žetonů, 7 karet s přírodním prostředím a 1 látkový sáček.

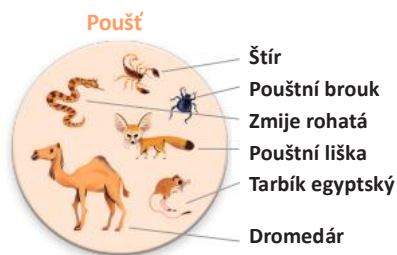
Cíl hry: Jako první zaplnit svou herní desku žetony.

Před začátkem hry:

- Podívejte se na barvy karet s přírodním prostředím.



- Na zadní straně karet s přírodním prostředím můžete vidět zvířata, která zde žijí:



- Podívejte se na 5 barevných koleček na herních deskách.
Každá barva odpovídá jednomu přírodnímu prostředí.



Příprava hry:

- Každý hráč si vybere svou herní desku a položí si ji před sebe.
- Doprostřed stolu položte látkový sáček se 42 žetonů a 7 karet s přírodním prostředím (obrázkem nahoru).



Průběh hry:

- Začíná nejmladší hráč. Ze sáčku si vytáhne jeden žeton se zvířetem.
- Nyní se snaží nalézt přírodní prostředí, ve kterém toto zvíře žije.



- Poté tuto vybranou kartu s přírodním prostředím otočí.
- **Pokud je odpověď správná**, zvíře se nachází na zadní straně této karty. Hráč položí žeton na svou herní desku na odpovídající barevné kolečko.
- **Pokud na herní desce není kolečko v barvě prostředí, ve kterém zvíře žije**, hráč vrátí žeton zpět do sáčku. Na řadě je nyní další hráč.
- **Pokud není odpověď správná**, zvíře se nenachází na zadní straně této karty. Hráč vrátí žeton se zvířetem zpět do sáčku a na řadě je další hráč.

Konec hry:

Vítězem se stává hráč, který jako první vyplní celou svou herní desku.

