



DJ00822 Dinoroll

Věk: 6–12 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 20 minut

Obsah hry: 1 plocha na házení kostkami (dno krabice), 4 osmistěnné kostky, 4 dinosauří puzzle z 12 dílků (diplodocus, pterosaurus, tyranosaurus, triceratops).

Máte 4 hody na to, abyste pomocí těchto legračních osmistěnných kostek vytvořili slovo „DINO“ a postavili své vlastní dinosauří puzzle. První hra s kostkami, která je vhodná pro celou rodinu – i pro mladší hráče.

Princip hry: Hráči mají 4 hody kostkami na to, aby vytvořili jednu ze čtyř kombinací, díky které mohou získat dílky svého puzzle.

Cíl hry: Být prvním hráčem, který složí své dinosauří puzzle.

Příprava hry: Položte dno krabice doprostřed stolu a vložte do něj všechny 4 kostky. Každý hráč si vybere jedno dinosauří puzzle a položí si 12 dílků na hromádku před sebe.

Průběh hry:

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč.

Hráč, který je na řadě hodí najednou všemi 4 kostkami.

Hráč má poté maximálně 3 další hody, během kterých může nechat 1, 2 nebo 3 kostky stranou a házet znovu jen jednou nebo několika zbylými kostkami. Cílem je dosáhnout jedné z následujících 4 vítězných kombinací:

- **DINO:** Ukážou-li kostky čtyři písmena, ze kterých lze vytvořit slovo „DINO“, bez ohledu na barvu, hráč získá 1 dílek svého puzzle.
- **4 stejná písmena:** Pokud hráč hodí 4 stejná písmena (např. DDDD, IIII, NNNN nebo OOOO), získá 1 dílek svého puzzle.
- **4 stejné barvy:** Pokud hráč hodí 4 kostky stejné barvy, získá 1 dílek svého puzzle.
- **DINO stejné barvy:** Ukážou-li kostky čtyři písmena, ze kterých lze vytvořit slovo „DINO“ a všechny mají stejnou barvu, hráč získá 3 dílky svého puzzle.

Vítězné kombinace vždy zahrnují všechny 4 kostky.

Pokud hráč vytvoří jednu z těchto 4 kombinací, získá 1 nebo 3 dílky puzzle, které může začít skládat nebo je přidat ke svému puzzle. Poté je na řadě další hráč.

Pokud hráč vytvoří jednu z kombinací předtím, než využije všechny 3 dodatečné hody, může se rozhodnout buď ukončit svůj tah a získat dílek svého puzzle, nebo pokračovat v hodu kostkami ve snaze vytvořit kombinaci „DINO“ ve stejné barvě a získat 3 dílky puzzle.

Pokud hráč po využití všech 4 hodů nevytvoří žádnou z kombinací, nezískává žádné dílky puzzle a na řadě je další hráč.

Konec hry:

Jakmile jeden z hráčů složí celé své dinosauří puzzle, hra končí a tento hráč se stává vítězem.



Autoři hry: Grégory Kirszbaum & Alex Sanders

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové