

Haba_2010879004 Magický jednorožec – Sada 9 her

Kouzelný soubor 9 her ze světa Magického jednorožce. Pro 2–4 děti od 3 let.

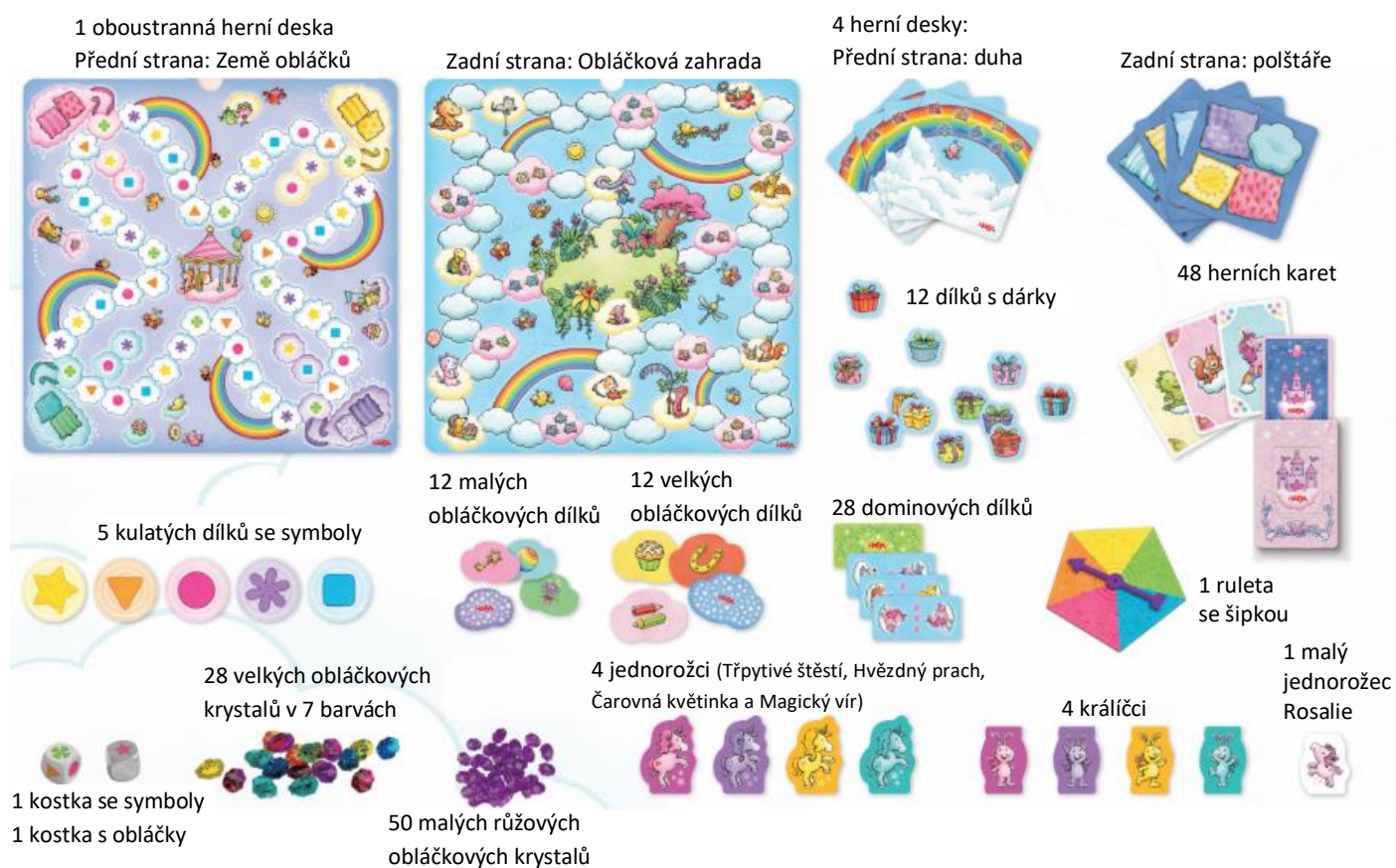
Autor hry: Kristin Dittmann

Ilustrace: Stephanie Roehe

Délka hry: cca 10–20 min. / 1 hra

Ve světě Magického jednorožce se toho stále hodně děje. Čtyři jednorožci Třpytivé štěstí, Hvězdný prach, Čarovná květinka a Magický vír spolu každý den prožívají vzrušující dobrodružství. Přidejte se k nim a nechte se okouzlit mnoha herními nápady!

Obsah hry:



Před začátkem první hry:

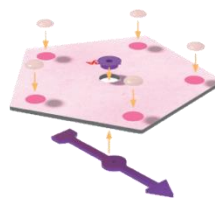
- Požádejte o pomoc dospělou osobu.
- Opatrně oddělte všechny kartonové dílky z kartonových desek.
- Nyní sestavte mřížku podle obrázku.
Mřížka umožní, aby herní materiál zůstal uspořádaný i po konci hry.
- Zbylé kartony již nejsou potřeba, můžete je rádně zlikvidovat.



Sestavení rulety:

Nalepte pět lepicích bodů na značky na spodní straně rulety.

Přiložte obě části šipky k sobě tak, aby šipka byla na horní straně rulety.



1. Okolo obláček země!

Napínavý závod s kostkou pro 2–4 děti od 3 let.

Kdopak tu peče? Z obláček země se line lahodná vůně čerstvých muffinů. Oběhněte se svým jednorožcem a králíčkem okolo pavilonu. Kdo první přesune své figurky na cílové obláčky ve své barvě, může si pochutnat na dobrotách.

Materiál: Herní deska Země obláčků, 4 jednorožci, 4 králíci, 1 kostka se symboly.

Příprava hry

Položte herní desku doprostřed stolu. Každý hráč si vybere jednorožce a králíčka stejné barvy a postaví obě figurky na startovní obláček stejné barvy. Připravte si kostku.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček.

Začíná hráč, který naposledy pohladil jednorožce a hodí kostkou.



Co padlo na kostce?

• Symbol



Vyber si jednu ze svých dvou figurek a přelet' ze startovního obláčku na další volný obláček, na kterém je symbol, který padl na kostce.

• Čtyřlístek



Leť s jednou z tvých figurek na další volný obláček, na kterém je čtyřlístek a pak házej kostkou ještě jednou.

Nyní je na řadě další hráč.

Obecná pravidla pro jednorožce:

- Všechny figurky se pohybují ve směru hodinových ručiček.
- Během každého tahu se rozhodnete, zda posunete svého jednorožce nebo králíčka.
- Pokud přistanete na obláčku s duhou, můžete použít duhu jako zkratku a sklouznout se přímo na obláček na druhém konci duhy. Pokud je tento obláček obsazený, letíte na další volný obláček.
- Obsazené obláčky se nepočítají. Pokračujte v letu k dalšímu volnému obláčku, na kterém je zobrazen symbol, který vám padl na kostce.
- Na cílových obláčcích ve vaší barvě mohou přistát pouze vaše figurky.
- Pokud není volný žádný obláček se symbolem, který jste hodili, zůstáváte stát tam, kde jste.

Konec hry

Hra končí, jakmile jeden hráč došel s oběma figurkami na cílové obláčky ve své barvě. Tento hráč se stává vítězem hry.

Varianta hry:

Pokud přistanete na obsazeném obláčku, můžete figurku, která zde stojí poslat zpět na její startovní obláček. Figurky, které stojí na cílových obláčcích jsou v bezpečí.

2. Všechny barvy duhy

Zábavná sběratelská hra pro 2–4 děti od 4 let.

Jaké štěstí – dárky a duha v jeden den! Dávat dárky je zábava, tak obdarujte své přátele a zároveň sbírejte cenné obláčekové krystaly v 7 barvách duhy. Kdo jako první rozdá všechny své dárky a nasbírá 7 různobarevných krystalů pro svou vlastní duhu?

Materiál: Herní deska Obláčeková zahrada, 4 jednorožci, 4 králíčky, 28 obláčekových krystalů v 7 barvách, 4 herní desky s duhou, 12 dílků s dárky, 1 kostka s obláčky.

Příprava hry

Položte herní desku doprostřed stolu. Každý hráč dostane jednu desku s duhou a položí si ji před sebe. Dílky s dárky rozdělte rovnoměrně mezi hráče a položte si je na obláček na své desce s duhou.

Každý hráč si vybere jednorožce a králíčka stejné barvy. Položte svého jednorožce na zahradní obláček doprostřed herní desky a svého králíčka na obláček se svými dílky s dárky. Tímto způsobem poznáte, který hráč má jakou barvu. Rozdělte obláčekové krystaly podle barevných obrázků na herní desce. Všechny zbývající herní desky a herní dílky uložte zpět do krabice. Připravte si kostku.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy viděl duhu a hodí kostkou.

Co padlo na kostce?

• 1, 2 nebo 3 obláčky



Vyber si libovolnou trasu, která začíná na zahradním obláčku a poskoč se svým jednorožcem o tento počet obláčků dopředu.

• Hvězda



Leť na libovolný obláček.

Kde se zastavil tvůj jednorožec?



• Na růžovém obláčku s obláčekovými krystaly:

Vezmi si obláčekové krystaly, jejichž barva ti ještě chybí na tvé desce s duhou a polož je na odpovídající obrázky. Všechny zbývající krystaly zůstanou na růžovém obláčku na herní desce. Pokud zde nejsou žádné krystaly v barvě, kterou potřebuješ, nic se neděje a zůstáváš stát na místě.



• Na žlutém obláčku s kamarádem:

Dej tomuto kamarádovi jeden ze svých dílků s dárkem. Pokud zde již leží nějaký dílek, nemůžeš přidat žádný další.



• Na obláčku s duhou:

Duhu můžeš použít jako zkratku a posunout se přímo na obláček na jejím druhém konci.



• Na bílém obláčku nebo na zahradním obláčku:

Nic se neděje a zůstáváš stát tam, kde jsi.

Nyní je na řadě další hráč.

Konec hry

Hra končí, jakmile jeden z hráčů rozdál všechny své dílky s dárky a nasbíral 7 obláčekových krystalů v různých barvách. Tento hráč se stává vítězem hry.

Pozn.:

- Na jednom obláčku může stát více jednorožců.
- Jakmile předáš příteli dárek nebo sebereš obláčekový krystal, tvůj tah končí na tomto obláčku. Přebytečné body na kostce propadají.

3. Třpytivé domino

Kouzelná hra na pokládání dílků pro 2–4 děti od 3 let.

V Obláčekové zemi je dnes příjemný den. Pokládejte své dílky s odpovídajícím obrázkem do řady a za odměnu sbírejte obláčekové krystaly. Kdo bude mít na konci nejvíce krystalů?

Materiál: 28 dominových dílků, 50 malých růžových obláčkových krystalů.

Příprava hry

Zamíchejte všechny dominové dílky obrázkem dolů a vytvořte z nich 2 nebo 3 hromádky tak, aby na ně všichni dosáhli. Otočte jeden dílek a položte ho obrázkem nahoru doprostřed stolu. To je začátek dominové řady (= startovní dílek). Připravte si obláčkové krystaly jako obecnou zásobu.



Průběh hry

Ve hře se střídáte ve směru hodinových ručiček.

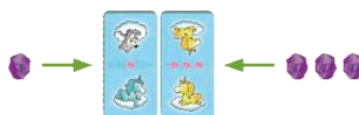
Začíná hráč, který se dnes třpytí jako krystalový obláček a otočí vrchní dílek z libovolné hromádky.

Podívej se pozorně na přátele, které jsou zobrazeni na dílku:

- Je přítel na tvém dílku stejný jako jeden ze dvou přátel na startovním dílku?
Skvělé! Polož svůj dílek vedle startovního dílku tak, aby byly shodné obrázky vedle sebe.

Nezapomeň na obláčkové krystaly!

Kdykoliv umístíš dílek, vezmi si ze zásoby počet obláčkových krystalů zobrazený na dílku a polož si je před sebe.



- Žádný přítel na tvém dílku se neshoduje s jedním ze dvou přátel na startovním dílku?
Škoda. Bohužel nemůžeš umístit svůj dílek. Ponech si ho před sebou otočený obrázkem nahoru. Snad budeš mít v příštím tahu více štěstí.

Nyní je na řadě další hráč.

Důležité!

Když jsi na řadě, vždy se nejprve podívej, zda můžeš umístit jeden nebo více z dílků, které máš před sebou, na jeden konec řady dílků. Pokud ano, umísti tento nebo tyto dílky. Poté si už nesmíš vzít z hromádky žádný další dílek.

Pokud nemůžeš umístit žádný z dílků, který máš před sebou, vezmi si dílek z hromádky a umísti ho, pokud je to možné. Pokud se nyní jeden nebo více dílků, které máš před sebou shoduje, můžeš je nyní také umístit.

Konec hry

Hra končí, jakmile už nikdo nemůže odložit žádný další dílek. Spočítejte si své obláčkové krystaly. Kdo jich má nejvíce? Tento hráč se stává vítězem hry.

Tip: Pokud ještě neumíte do tolika počítat, položte své krystaly do řady. Seřadte je do řady jeden vedle druhého a porovnejte je mezi sebou. Vítězí hráč s nejdelší řadou.

4. Domino ve víru mraků

Kouzelná hra na pokládání dílků pro 2–4 děti od 4 let.

Obláčkovou zemí se prohání vichřice a roztáčí šipku na ruletě. Pokládejte správné dílky kolem rulety a za odměnu se těšte na obláčkové krystaly. Kdo nasbírá nejvíce krystalů?

Materiál: 28 dominových dílků, 50 malých růžových obláčkových krystalů, 1 ruleta se šipkou.

Příprava hry

Položte ruletu doprostřed stolu a na každou stranu rulety položte jeden dominový dílek. Zamíchejte zbývající dílky a každému hráči rozdejte 3 dílky. Položte si dílky před sebe obrázkem nahoru. Zbývající dílky položte stranou obrázkem dolů jako dobírací balíček. Připravte si obláčkové krystaly jako obecnou zásobu.



Průběh hry

Ve hře se střídáte ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který se naposledy svezl na kolotoči a roztočí šipku. Dávejte pozor, aby ruleta neprokluzovala. Jakmile se dotočí, ukazuje šipka na jednu stranu. Podívej se na dílek na této straně a na dva přátele, které jsou na něm zobrazeni.

Máš dílek, na kterém je jeden z těchto přátel?

- **Ano!** Skvělé, polož svůj dílek na dílek vedle rulety.

Pokud se shodují další tvé dílky s právě položeným dílkem, můžeš je na něj položit také.



- **Ne!** Bohužel se neshoduje žádný dílek. Vezmi si jeden dílek z hromádky.

Pokud se právě vytažený dílek shoduje s dílkem, na který ukazuje šipka, můžeš ho hned položit navrch.

Pokud ne, polož si ho před sebe. Pokud se shodují další tvé dílky s právě položeným dílkem, můžeš je na něj položit také.

Nezapomeň na obláčkové krystaly!

Kdykoliv položíš dílek na jiný dílek, vezmi si ze zásoby počet obláčkových krystalů, který je zobrazený na dílku a polož si je před sebe.

Nyní je na řadě další hráč.

Konec hry

Hra končí, jakmile si jeden z hráčů už nemůže vzít dílek z hromádky. Ostatní hráči provedou každý ještě jeden tah. Spočítejte si nyní své obláčkové krystaly. Kdo jich má nejvíce? Tento hráč se stává vítězem hry. V případě remízy vítězí tito hráči společně.

5. Paměťová hra na schovávanou

Rychlá paměťová hra pro 2–4 děti od 5 let.

To je zábava! Třpytivý jednorozec a jeho přátelé si hrají na schovávanou. Zapamatujte si, co se skrývá pod 5 obláčky okolo rulety, a rychle uhadněte správný předmět. První hráč, který uhadne správně, dostane za odměnu obláčkový krystal. Kdo nasbírá nejvíce krystalů?

Materiál: 12 malých obláčkových dílků, 12 velkých obláčkových dílků, 4 jednorozci, 4 králíci, 1 ruleta se šipkou, 4 herní desky s polštáři, 28 velkých obláčkových krystalů v 7 barvách.

Příprava hry

Každý hráč dostane herní desku s polštáři. Každý hráč si také vybere jednorozce a králíčka stejné barvy. Položte králíčka vedle své herní desky s polštáři. Tímto způsobem poznáte, který hráč má jakou barvu. Připravte si obláčkové krystaly jako obecnou zásobu.

Položte ruletu doprostřed stolu. Zamíchejte všechny velké obláčkové dílky a položte je obrázkem nahoru do velkého kruhu kolem rulety. Zamíchejte všechny malé obláčkové dílky a na každou stranu rulety položte jeden dílek otočený obrázkem nahoru. Zbylé malé dílky položte stranou obrázkem dolů na hromádku, budou sloužit jako dobírací balíček. Dobře si prohlédněte 5 malých obláčkových dílků a pokuste si zapamatovat obrázky, které na nich jsou. Poté je otočte obrázkem dolů.

Připravte si jednorozce.

Průběh hry

Ve hře se střídáte ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který se naposledy točil kolem dokola a roztočí šipku na ruletě.



Jakmile se dotočí, ukazuje šipka na malý obláčekový dílek, který je otočený obrázkem dolů. Nyní hrají všichni současně. Co nejrychleji položte svého jednorožce na velký obláčekový dílek v kruhu, na kterém je stejný předmět, jako je ten, o kterém si myslíte, že se skrývá pod malým obláčekovým dílkem.

Pozn.: Na velkém obláčekovém dílku může stát vždy pouze jeden jednorožec.

Jakmile položíte všechny jednorožce, hráč, který roztočil ruletu otočí malý obláčekový dílek, na který ukazuje šipka. Stojí jeden z jednorožců na odpovídajícím velkém obláčekovém dílku?

- **Ano.** Za odměnu si vezmi ze zásoby jakýkoliv obláčekový krystal. Polož ho na libovolný polštář na své desce. Nyní odlož malý obláčekový dílek stranou obrázkem nahoru a vezmi nový dílek z hromádky. Polož ho na prázdné místo. Než dílek otočíš obrázkem dolů, ukaž všem, jaký předmět je na dílku vyobrazený.
- **Ne.** Bohužel nikdo nezískává obláčekový krystal. Malý obláčekový dílek opět otočte obrázkem dolů.

Nyní je na řadě další hráč.

Důležité: Pokud je dobírací hromádka prázdná, zamíchejte malé obláčekové dílky, které leží stranou a vytvořte novou dobírací hromádku.

Konec hry

Hra končí, jakmile jeden hráč položil na každý polštář na své desce obláčekový krystal. Tento hráč se stává vítězem hry.

6. Paměťová hra Závod v obláčích

Sladký paměťový závod pro 2–4 děti od 3 let.

Jejda – jednorožci si celý den hráli v Obláčekové zemi. Ale kam se poděly jejich hračky? Pomozte jim je najít! Kdo najde hledaný předmět, dostane za odměnu dárek. Kdo jako první nasbírá určený počet dáreků?

Materiál: 12 malých obláčekových dílků, 12 velkých obláčekových dílků, 1 malý jednorožec Rosalie, 12 dílků s dárky, 1 kostka s obláčky.

Příprava hry

Zamíchejte všechny malé obláčekové dílky a položte je obrázkem dolů do mřížky 3 x 4 doprostřed stolu. Poté zamíchejte všechny velké obláčekové dílky a položte je obrázkem nahoru do velkého kruhu okolo malých dílků. Postavte malého jednorožce Rosalii na libovolný velký obláčekový dílek. Připravte si dílky s dárky na dobírací hromádku a připravte si kostku.

Průběh hry

Ve hře se střídáte ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který se naposledy dostal dárek a hodí kostkou.

Co padlo na kostce?

- **1, 2 nebo 3 obláčky**



Posuň Rosalie dopředu o tento počet velkých obláčekových dílků ve směru hodinových ručiček.

- **Hvězda**



Leť s Rosalie na libovolný velký obláčekový dílek.

Nyní otoč malý obláčekový dílek. Stojí Rosalie na stejném velkém obláčekovém dílku?

- **Ano.** Výborně – dostáváš od Rosalie dílek s dárkem. Polož si ho před sebe. Pak znovu otoč malý obláčekový dílek obrázkem dolů.
- **Ne.** Škoda, ale máš ještě jeden pokus. Otoč další malý obláčekový dílek. Pokud se nyní oba předměty shodují, získáváš dílek s dárkem. V opačném případě bohužel nezískáváš nic.

Otoč znovu malý obláčekový dílek nebo dílky obrázkem dolů.

Nyní je na řadě další hráč



Konec hry

Hra končí, jakmile jeden hráč nasbírá požadovaný počet dárků. Tento hráč se stává vítězem hry.

2 hráči > 6 dárků

3 hráči > 4 dárky

4 hráči > 3 dárky



7. Obláčekové krystaly v rovnováze

Balanční hra na obratnost pro 2–4 děti od 5 let.

To je ale vratké! Králíčky a Rosalie chtějí na svých podnosech odnést co nejvíce obláčekových krystalů. Podaří se jim to? Komu se podaří umístit všechny své krystaly na podnosy, aniž by některý spadl?

Materiál: 4 králíčky, 1 malý jednorožec Rosalie, 1 jednorožec Třpytivé štěstí, 1 kostka se symboly, 1 kostka s obláčky, 5 kulatých dílků se symboly, 28 velkých obláčekových krystalů a 50 malých obláčekových krystalů.

Příprava hry

Položte králíčky a malého jednorožce Rosalie doprostřed stolu asi na šířku dvou dlaní od sebe. Na každou figurku položte kulatý dílek se symboly. Každý hráč si vezme 4 velké obláčekové krystaly jedné barvy a malé růžové obláčekové krystaly (2 hráči = každý 10, 3 hráči = každý 8, 4 hráči = každý 6) a všechny obláčekové krystaly (velké i malé) si položí před sebe na hromádku. Všechny zbývající krystaly dejte zpět do krabice. Připravte si dvě kostky.



Průběh hry

Kdo vydrží stát nejdéle na jedné noze? Tento hráč začíná a položí jednorožce Třpytivé štěstí před sebe, aby v průběhu hry všichni věděli, že tento hráč začíná. Hráč hodí oběma kostkami.

Co padlo na kostce s obláčky?

• 1, 2 nebo 3 obláčky



Vezmi si tolik obláčekových krystalů ze své hromádky.

• Hvězda



Vyber si 1, 2 nebo 3 krystaly ze své hromádky.

Pozn.: Nezáleží na tom, jak velké krystaly to jsou. Připrav si libovolné krystaly.

Co padlo na kostce se symboly?

• Symbol



Opatrně polož vybrané obláčekové krystaly na odpovídající dílek se symbolem.

• Čtyřlístek



Polož vybrané obláčekové krystaly na libovolný dílek se symbolem.

Položil jsi všechny obláčekové krystaly, aniž by nějaký spadl?

• Ano. Skvělá práce!

• **Ne.** Škoda. Posbírej všechny krystaly, které spadly. Vezmi si z nich tolik krystalů, kolik padlo na kostce, a ne víc. Nezáleží na jejich barvě ani velikosti. Polož si je na svou hromádku. Obláčekové krystaly, které sis předtím vybral, ale ještě je neumístil na dílek, také vrať na svou hromádku. Ostatní krystaly, které spadly, se odstraní ze hry.

Nyní je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček a hodí oběma kostkami.

Konec hry

Hra končí, jakmile jeden hráč umístí poslední oblačkový krystal ze své hromádky na dílek se symbolem, aniž by spadl. Nyní hra pokračuje a skončí u hráče, který začínal (u kterého je jednorozec), aby měli všichni hráči stejný počet tahů. Vítězí hráč, který již nemá na své hromádce žádné oblačkové krystaly. V případě remízy vítězí tito hráči společně.

8. Přebíjená s jednorozcem

Barevná karetní hra pro 2–4 děti od 4 let.

I v Obláčkové zemi občas prší. Co dělají jednorozci v dešti? Správně, hrají bláznivé osmičky. Měli byste si zahrát taky! Vítězí hráč, který jako první vyloží všechny své karty.

Materiál: 48 karet, 5 dílků s dárky.

Příprava hry

Zamíchejte všechny karty. Každý hráč dostane 5 karet otočených obrázkem dolů a vezme si je do ruky, aniž by je ukazoval ostatním hráčům. Zbylé karty položte doprostřed stolu obrázkem dolů na dobírací balíček. Z tohoto balíčku vezměte vrchní kartu a položte ji obrázkem nahoru vedle dobíracího balíčku (= odhazovací hromádka). Připravte si dílky s dárky.



Průběh hry

Začíná hráč, který má nejdelší jednorozčí hřivu a položí jednu z karet z ruky na odhazovací hromádku.

Důležité:

- Tvoje karta musí mít stejnou barvu nebo stejného přítele jako vrchní karta na odhazovací hromádce. (výjimka: jednorozec Třpytivé štěstí, viz. speciální karty).
- Pokud nemáš v ruce odpovídající kartu, musíš si vzít kartu z dobíracího balíčku. Kartu si vezmi do ruky. Tuto kartu nesmíš zahrát okamžitě, i kdybys mohl.
- Pokud již v nejsou v dobíracím balíčku žádné karty, vezmi vrchní kartu z odhazovací hromádky a polož ji na stůl. Zamíchej zbývající karty a vytvoř nový dobírací balíček.

Poté je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček.

Speciální karta Jednorozec Třpytivé štěstí:

Je to jediná karta, kterou je možné umístit na jakoukoliv kartu. Když ji položíš, řekni nahlas barvu další karty, která se má položit.

Konec kola

Pokud ti v ruce zbývá jen jedna karta, zakňuč jako jednorozec.

Kolo končí, když hráč dvakrát zakňučí a odloží poslední kartu z ruky.

Tento hráč dostane za odměnu dílek s dárkem.



Nové kolo

Zamíchejte všechny karty a rozdejte opět 5 každému hráči. Nové kolo začíná.

Konec hry

Hra končí, jakmile jeden hráč získal dva dílky s dárkem. Tento hráč se stává vítězem hry.



9. Karetní hra s jednorozcem

Zábavná karetní hra pro 2–4 děti od 5 let.

Jednorozec Třpytivé štěstí a jeho přátelé zažili mnoho dobrodružství. Dnes si prohlížejí fotografie. Ale které z nich patří k sobě? Najděte, které obrázky jsou stejné a položte je tak, aby k sobě patřily. Komu se to podaří nejlépe, dostane za odměnu dárek. Vítězí hráč, který jako první nasbírá 2 dárky.

Materiál: 48 karet, 5 dílků s dárky.

Příprava hry

Zamíchejte všechny karty. Každý hráč dostane 5 karet obrázkem dolů a vezme si je do ruky, aniž by je ukazoval ostatním hráčům. Zbylé karty položte doprostřed stolu obrázkem dolů jako dobírací balíček. Z tohoto balíčku vezměte 3 vrchní karty a položte je vedle balíčku obrázkem nahoru (= odhazovací hromádka). Připravte si dílky s dárky.

Průběh hry

Pozorně si prohlédněte karty v ruce a roztřídte je do skupin se stejnými přáteli. Hráč, který naposledy viděl kouzelnický trik začíná a vezme jednu kartu buď z otočených karet nebo z dobíracího balíčku.

Odkládání karet

- Můžeš ze svých karet vytvořit dvojici, trojici nebo dokonce čtveřici?
Skvělé! Polož všechny dvojice, trojice nebo čtveřice z ruky na stůl.

nebo

- Nemáš (již) v ruce žádnou dvojici, trojici ani čtveřici?

Podívej se pozorně, zda na stole již nejsou nějaké dvojice nebo trojice, ke kterým můžeš přidat další odpovídající kartu. To znamená, že můžeš vytvořit i čtveřici. Karty můžeš přidávat jak ke svým kartám, tak ke kartám ostatních hráčů.

Důležité:

- Dvojice znamená 2 karty se stejným přítelem. Na barvě karty nezáleží.
- Trojice znamená 3 stejné přátele, čtveřice 4.
- Sada přátel se může skládat z maximálně 4 karet (= čtveřice).

Speciální karta Jednorožec Třpytivé štěstí:

Tato karta je žolík a může nahradit jakéhokoliv jiného přítele. Můžete ji vyložit kamkoliv, vytvořit s ní dvojici nebo ji přiložit ke dvojici nebo trojici.

Pokud se již jedna z těchto speciálních karet nachází ve dvojici, trojici nebo čtveřici, můžete ji vyměnit za odpovídající kartu z ruky. Vyměňovat můžete své vlastní karty i karty ostatních hráčů. Speciální kartu nemusíte vyložit ihned.

Pokud již nemůžete vyložit žádnou kartu, na řadě je další hráč ve směru hodinových ručiček.

Konec kola

Kolo končí, když jeden hráč odloží poslední kartu z ruky nebo když vyložil 5 dvojic/trojic/čtveřic.

Tento hráč dostane za odměnu dílek s dárkem.

Nové kolo

Zamíchejte znovu všechny karty a rozdejte opět každému hráči 5 karet. Nové kolo začíná.

Konec hry

Hra končí, jakmile jeden hráč získal druhý dílek s dárkem. Tento hráč se stává vítězem hry.



Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

Upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové