

## Haba\_2010883004 Závodníci z pralesa

Rychlý závod s kostkou pro 2–4 hráče od 6 let.

**Autor hry:** Heinz Meister

**Ilustrace:** Zapf

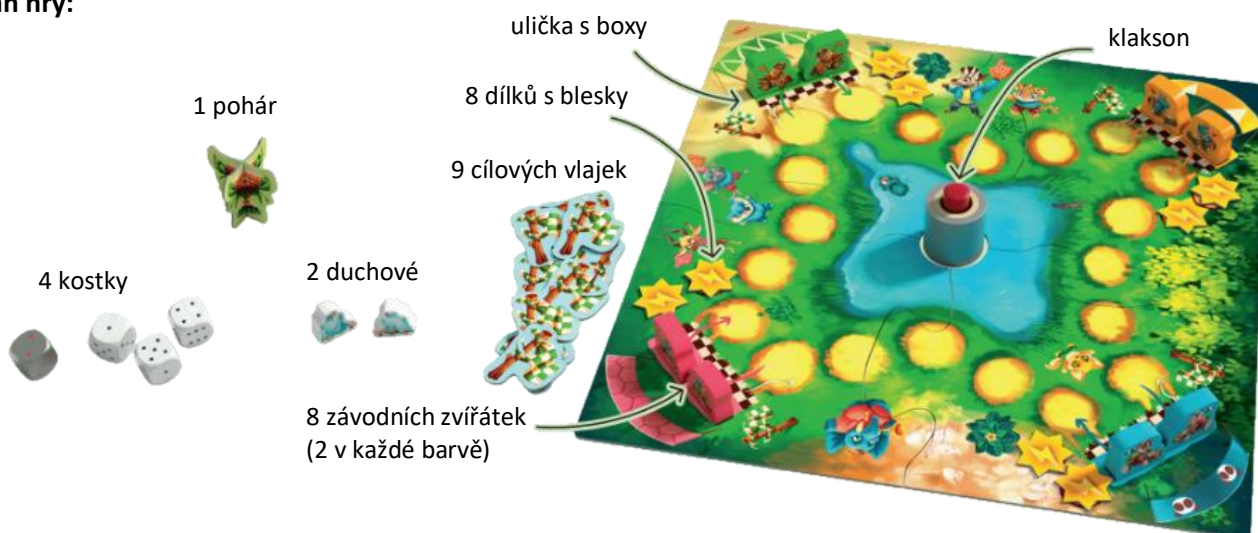
**Vývoj hry:** Kristin Dittmann

**Délka hry:** cca 20 min.

Vrum, vrum, bum... Tu, tú! Připravit, pozor, teď! Už brzy zazní startovní signál na každoroční automobilovém závodě zvířátek – nejbáznivějším závodě široko daleko! Jako mladí závodníci se chopíte svých vlastnoručně vyrobených závodních aut z krabic od mýdla a utkáte se proti sobě v týmech. Musíte zvládnout ujet celkem 3 kola na hrbolaté trati. Ale pozor, v patách vám je duch! Pokud se mu podaří vás vystrašit, musíte začít kolo znovu.

**Tým, který jako první dokončí 3 kola a předvede své úžasné závodní dovednosti, vyhrává hru.**

### Obsah hry:



### Před první hrou

Opatrně vyjměte všechny dílky z desky a sestavte pohár. Dospělý může dětem pomoci. Po skončení hry vraťte jednoduše pohár zpět do krabice.

### Příprava hry

Položte 4 části herní desky doprostřed stolu a sestavte z nich herní desku. Umístěte klakson do otvoru uprostřed herní desky. Pokud hrají 2 hráči, použijte 2 protilehlé barvy. Pokud hrají 3 nebo 4 hráči, můžete si zvolit libovolnou barvu svého závodního týmu. Umístěte 2 zvířátka svého týmu na uličku s boxy stejné barvy (= startovní políčko). Každý hráč si vezme 2 blesky a položí je na značky vedle svých boxů. Pokud hrají 2 nebo 3 hráči, hrajte se se 2 duchy; pokud hrají 4 hráči, hrajte pouze s 1 duchem. Nejprve umístěte ducha (duchy) vedle herní desky. Cílové vlajky a pohár položte vedle herní desky. Přebytný herní materiál vraťte zpět do krabice. Připravte si kostky.

### Průběh hry

Hráči se ve hře střídají ve směru hodinových ručiček. Ten, kdo jel naposledy na autodromu, začíná a hodí všemi **4 kostkami** najednou!

### Použití kostek:



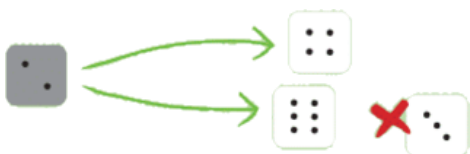
#### Stříbrná kostka

Na stříbrné kostce jsou 1, 2 nebo 3 puntíky. Určují, kolik bílých kostek smíte během svého tahu použít. Zvolte si příslušný počet bílých kostek a použijte puntíky, které jsou na nich zobrazeny.



#### Bílé kostky

S bílými kostkami můžete pohybovat hracími figurkami a/nebo duchem/duchy. Viz. pravidla, jak pohybovat se zvířátka a duchy.



### Příklad:

Luna hodí všemi 4 kostkami. Stříbrná kostka ukazuje 2 černé puntíky. Luna si vybere bílé kostky se 4 a 6 puntíky. Nejprve posune své žluté zvířátko o 4 políčka a pak ještě jednou o 6 políček dopředu. Třetí bílou kostku, na které jsou 3 puntíky, nemůže použít.

### Jak pohybovat svými závodními zvířátky

- Zvířátka se vždy pohybují **ve směru hodinových ručiček**.
- Bílé kostky můžete rozdělit mezi svá dvě zvířátka, nebo použít více bílých kostek jen pro jedno své zvířátko.
- Pokud použijete pro jedno zvířátko více bílých kostek, musíte se zastavit pokaždé, když se posunete o počet políček uvedený na kostce. Vaše zvířátko přitom nesmí zastavit na políčku, na kterém stojí duch.

### Jak pohybovat duchy

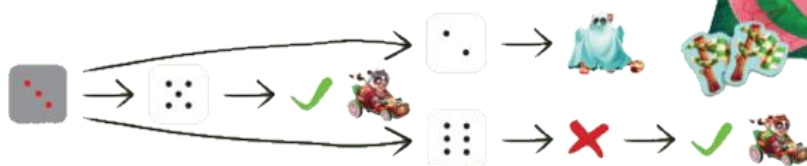
- Duch nebo duchové jsou vašimi soupeři. Pokud se duch přesune na políčko, na kterém se nachází vaše zvířátko, vyplaší ho.
- Vyplašené zvířátko se musí vrátit zpět do svého boxu, aniž by si vzalo cílovou vlajku nebo blesk.
- Hráč, který jako první nasadí do hry ducha, ho umístí do svého boxu. Odtud duch vyjde **proti směru hodinových ručiček**.
- Pokud jsou na stříbrné kostce **červené** puntíky, musíte použít alespoň jednoho ducha. Na jednoho ducha můžete použít jednu nebo více bílých kostek, nebo rozdělit několik kostek mezi oba duchy.
- Nejprve musíte pohnout duchem (duchy) a teprve poté případně posunout své vlastní zvířátko.

### Příklad:

Leo hodí všemi 4 kostkami. Stříbrná kostka ukazuje **3 červené puntíky**. To znamená, že může použít všechny 3 bílé kostky a musí pohnout alespoň jedním duchem. Nejprve použije bílou kostku se 2 puntíky na ducha.

Nikdo ještě nenasadil do hry druhého ducha. Tento duch začíná v Leově boxu a posune se o 2 políčka proti směru hodinových ručiček. Duch zastaví na políčku, kde stojí červené zvířátko. Červené zvířátko se musí vrátit do svého boxu.

Leo také hodil 5 a 6. Nejprve posune své modré zvířátko o 5 políček dopředu. Chtěl by ještě posunout to samé zvířátko o 6 políček dopředu, ale zjistí, že by zvířátko došlo na políčko, na kterém stojí první duch. Nemůže tedy toto zvířátko posunout. Leo posune své druhé modré zvířátko o 6 políček dopředu.



### Použití klaksonu a blesků

Pokud si myslíte, že byste mohli dobře využít hod kostkami jiného hráče pro sebe, rychle stiskněte klakson. Nyní odevzdejte jeden ze svých blesků a položte ho doprostřed herní desky. Ihned můžete využít hod jiného hráče (spolu s jiným hráčem). Můžete se sami rozhodnout, které kostky použijete a jakým způsobem. Stříbrná kostka určuje, kolik bílých kostek můžete použít. Nejdříve jste na řadě vy. Teprve až skončíte, může hrát, který hodil kostkami, použít svůj vlastní hod jako obvykle. Hra pak dále pokračuje jako dosud.



### Důležité:

- Pokud na klakson zatroubí více hráčů, vyhrává ten, který je rychlejší. Pouze on se musí vzdát blesku.
- Žádný hráč nesmí mít současně více než 2 blesky.
- Pokud již nemáte žádný blesk, nesmíte zatroubit na klakson.

### Dokončení kol

Jakmile jedno z vašich zvířátek dokončí celé kolo a vrátí se do boxu, dostanete za odměnu cílovou vlajku a blesk. Vaše zvířátko může opět odstartovat z boxu. Pouze vaše vlastní zvířátko může vstoupit do svého boxu. Všechna ostatní zvířátka kolem něj projíždějí. Abyste mohli vjet do svého boxu, musíte hodit přesné číslo. Všechny puntíky na kostce musí být využity. Pokud



nemůžete nebo nechcete využít puntíky na kostce pro své zvířátko, pak hody těchto kostek propadají. Nemusíte zajíždět za svůj box.

Poté je na řadě další hráč, který hází kostkou.

### **Konec hry**

Hra končí ve chvíli, kdy jeden tým získal 3 cílové vlajky. Tento super tým je nejrychlejší a vyhrává závod a pohár.

### **Varianty hry**

Hrajte podle základních pravidel hry, ale s následujícími změnami:

Pokud jste zatroubili na klakson, neodkládáte svůj blesk doprostřed, ale dáte ho hráči, který hodil kostkami.

Pokud jste ujeli celé kolo a vrátili se zpět do boxu, získáváte cílovou vlajku jako obvykle, ale nedostanete žádný blesk.

Začínáte se 2 blesky, ale v průběhu hry jich můžete získat více, pokud ostatní hráči při vašem hodu zatroubí na klakson.

Milé děti a rodiče, na stránce [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

**Upozornění:** Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové