

## DJ00806 Sologic – Octopush

Věk: 6–99 let

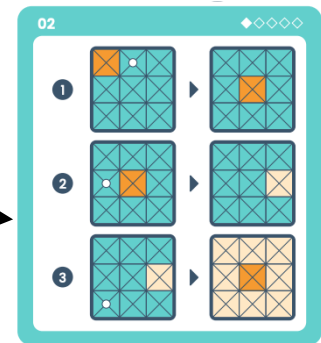
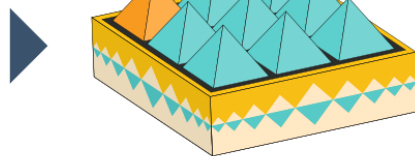
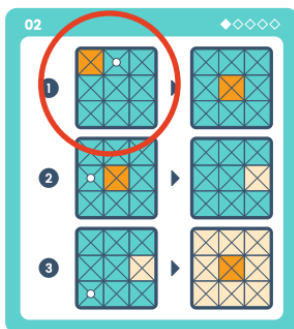
Počet hráčů: 1

**Obsah hry:** 1 dřevěná herní deska s mřížkou, 9 dřevěných dílků, 15 oboustranných karet se zadáním.

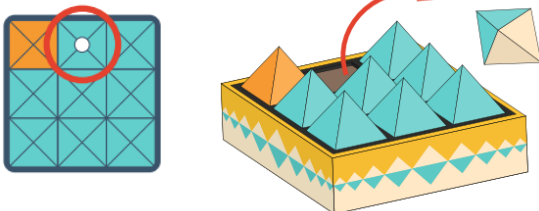
**Cíl hry:** Překlopte dílky na herní desce tak, abyste přeměnili jeden obrazec na druhý.

### Průběh hry:

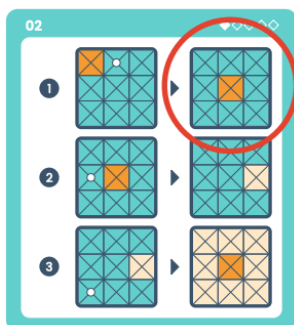
- Položte herní desku před sebe.
- Vyberte si kartu se zadáním. Stupně obtížnosti jsou označeny symbolem:
- Zadání na kartě se skládá ze 3 kroků.  
Karta je považována za splněnou, když jsou všechny kroky úspěšně dokončeny ve stanoveném pořadí.
- Umístěte dílky podle prvního obrázku na kartě.



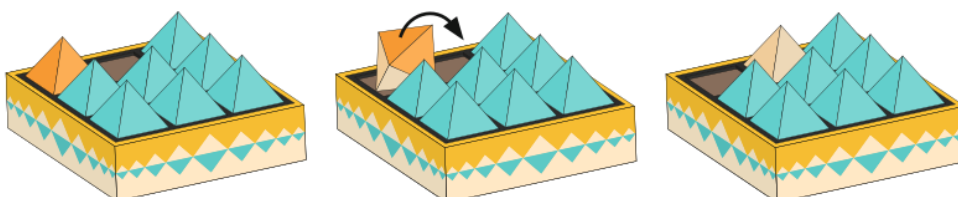
- Odstraňte dílek označený bílým kolečkem a položte jej stranou.



- Na dalším obrázku je cílový obrazec, kterého máte dosáhnout.

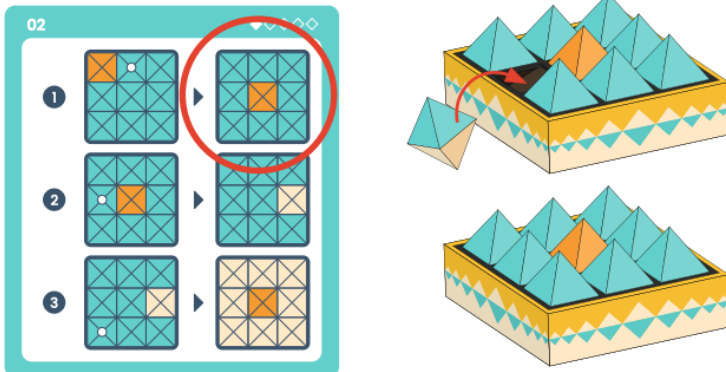


- Překlápějte dílky jeden po druhém do volného políčka, dokud nedosáhnete požadovaného výsledku:

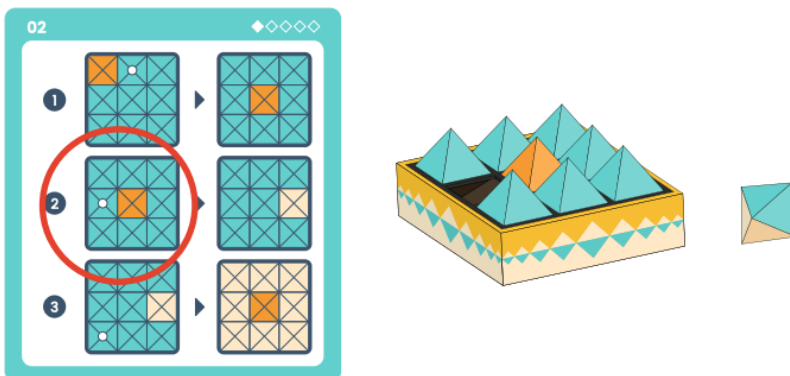


*Poznámka: Jakmile vytvoříte cílový obrazec, nezáleží na tom, kde na herní desce je volné políčko. Ostatních 8 polí musí přesně odpovídat cílovému obrazci.*

- Jakmile vyřešíte krok úlohy, vraťte stranou položený dílek zpět na herní desku, abyste dokončili obrazec podle předlohy.



- Přejděte k dalšímu kroku úlohy. Opět odstraňte dílek označený bílým kolečkem a postupujte k novému cíli.



- Pokračujte v řešení posledního kroku úlohy.

**Poznámka:**

- Herní deskou nesmíte během řešení úkolu otáčet.
- Pro pokročilé hráče je u každého řešení uveden minimální počet tahů potřebných k dokončení úlohy.

**Řešení naleznete na konci přiloženého návodu v balení hry.**

**Autor hry: Thierry Chapeau**

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové