

Haba_1307105002 Sada her se zvuky – moje první hra

10 hudebních her pro 1–4 děti od 2 let a 1 dospělého.

Autoři hry: Thade Precht (hry 1, 3, 4, 5, 6, 9 a 10), Dietlind Löbker (hry 2, 7 a 8)

Ilustrace: Mirka Schröder

Vývoj hry: Christiane Hüpper

Délka hry: cca 5–10 min.

Milí rodiče,

*těší nás, že jste si vybrali tuto hru ze série **Moje první hry**. Je to dobrá volba, která umožní vašemu dítěti vyvíjet se v hravém prostředí.*

V tomto návodu dostanete řadu tipů, jak s dítětem objevovat herní materiál. Hra pomáhá rozvíjet různé schopnosti a dovednosti vašeho dítěte, např. rozpoznání a rozlišování různých zvuků a tónů, pozorné sledování a poslouchání, koordinaci ruka-oko a porozumění základním pravidlům.

Pohyby, které jsou potřeba k vytvoření zvuků, pomáhají dětem rozvíjet motoriku a jazykové schopnosti, rozvíjí jejich schopnost poslouchat a podporují jejich kreativitu. Pořadí různých zvuků vytváří základní rytmy a melodie, které děti přivítají na hravé cestě k prvním krůčkům do světa hudby. Rozvoj základních hudebních dovedností může inspirovat vaše dítě k tomu, aby se začalo učit hrát na nějaký hudební nástroj.

Hry s hudebními nástroji ve skupině pomáhají dětem naučit se spolupracovat, protože ustálený rytmus nebo pěknou melodii vytvoří pouze tehdy, když se podílejí všichni.

Přejeme vám krásné chvíle zábavy s vaším dítětem!

Vaši tvůrci hraček pro zvědavé děti!



Před zahájením první hry vyjměte ze sáčku dřevěné dílky. Poté opatrně vytlačte dílky a desky z kartonových panelů. Dva díly rozcestníku složte dohromady podle obrázku. **Čtyři puzzle dílky v herní desce jsou herní také materiál, ponechte si je!** Kartonové rámy a další obalový materiál (sáček, obal atd.) nejsou pro hru potřeba a měly by být zlikvidovány.

Volná hra a objevování detailů

Při volné hře dítě objevuje a poznává herní materiál. Hrajte spolu s ním a společně prozkoumejte figurky, ilustrace a hudební nástroje. Pojmenujte dítěti názvy nástrojů, na které zvířátka hrají a vyzvěte je k tomu, aby si vzali hudební nástroje a vyzkoušeli si je. Předvedte jim, jak který zvuk zní. Opatrně vedte dítěti ruku, pokud ještě dobře neumí na nástroj hrát. Ukažte mu, co se stane, když použije k hraní silné nebo jemné pohyby.

Hovořte s dětmi o různých ilustracích na herní desce a herních deskách hráčů. Podpořte tak rozvoj jeho jazykových schopností, slovní zásoby a pozornosti. Vyzkoušejte některé jednoduché hry na přiřazování a naslouchání tak, že mu budete dávat pokyny nebo klást otázky. Například:

Můžeš dát kočku k jejímu hudebnímu nástroji? Kde je obrázek žabáka Freddyho? Na jaký hudební nástroj hraje pejsek Daniel? Jaké zvířátko má stejnou barvu jako zvoneček?

Příběh: Kdo to klepe?

Rytmický interaktivní příběh pro 1 dospělého a 1–4 děti od 2 let.

Šneka probudí podivné zvuky. Co to může být?

Materiál: 4 hudební nástroje, 5 paliček.



Před začátkem hry

Rozdejte si hudební nástroje a každému dejte jednu paličku. Všechno ostatní zatím může zůstat v krabici.

Důležité: V tomto příběhu patří ke každému nástroji jeden zvuk:

bum = bubínek, *čink* = rolnička, *cililink* = zvoneček, *dr* = guiro/drhlo, *tlesk* = tlesknutí rukou.

Průběh hry

Čtete příběh nahlas. Hrajte na hudební nástroje, jakmile se v textu objeví jejich zvuk.

Bum, bum, bum. Bum. Bum, bum. Bum. „Co je to za bouchání? Už je čas vstávat?“ Šnek Shelly, ještě rozespálý, zvedne své levé tykadlo. *Bum, bum, bum. Bum. Bum, bum. Bum.* Šnek je ale příjemně a útulně zachumlaný ve svém domečku. Chce zůstat v posteli.

Bum, bum, bum. Čink. Bum, bum. Bum. „Počkat, teď slyším ještě jiný zvuk!“ Šnek Shelly zívá a zvedne své pravé tykadlo. *Bum, bum, bum. Čink. Bum, bum. Bum.* Šnek se ale nechce jít podívat, odkud zvuk přichází. Chce zůstat v posteli.

Bum, bum, bum. Čink. Bum, bum. Drr. „Co to je za další zvuk?“ Teď je šnek Shelly vzhůru a zvedne obě tykadla. *Bum, bum, bum. Čink. Bum, bum. Drr.* „Musím zjistit, co se venku děje.“ Maximální rychlostí, která je na šneka stále ještě pomalá, se doplazí ke vchodu do svého domu.

Bum, bum, bum. Čink. Cililink, cililink. Drr. Šnek zvědavě vystrčí ven svá tykadla. *Bum, bum, bum. Čink. Cililink, cililink. Drr.* „Haló? Kdo je tam?“ Zeptá se šnek a plíží se ven ze svého domu.

„Ahoj Shelly!“ Zapiští myška Mia. Chtěl bys s námi hrát hudbu? Šnek Shelly miluje hudbu.

Pejsek Daniel začne a zabouchá třikrát na bubínek. Pak *kočička Callie* zazvoní na rolničku a *myška Mia* zazvoní dvakrát na zvoneček. Potom *žabák Freddy* zachrastí jednou na drhlo. A co dělá *šnek Shelly*? Tleskne jednou svými tykadly po každém zachrastění!

Dohromady to zní takto:

Bum, bum, bum. Čink. Cililink, cililink. Drr. Tlesk. Bum, bum, bum. Čink. Cililink, cililink. Drr. Tlesk. Bum, bum, bum. Čink. Cililink, cililink. Drr. Tlesk ...

Všichni se náramně baví při společném hraní hudby.

Hra č. 1: Hudební procházka myšky Mii

Desková hra pro 1–4 děti od 2 let.

Přidejte se k myšce na její ranní procházku vesnicí. Jaké zvuky cestou slyší?

Materiál: Herní deska („Hudební cesta“), 1 herní deska („4 přátelé“), 4 hudební nástroje, 4 paličky, myška Mia, 14 kulatých dílků.

Příprava hry

Položte herní desku doprostřed mezi hráče a opatrně z ní odstraňte čtyři vložené puzzle dílky. Do odpovídajících otvorů v herní desce položte hudební nástroje. Každý hráč si vezme paličku a položí si ji před sebe. Postavte myšku na startovní políčko se šnekem. Otočte kulaté dílky stranou s ptáčkem směrem nahoru a zamíchejte je. Poté je rozprostřete na zbylá políčka na herní desce tak, jak je vidět na obrázku. Vedle herní desky položte herní desku „4 přátelé“ tak, aby na ni každý viděl. Ostatní herní materiál, včetně puzzle dílků, vraťte do krabice.



Průběh hry

Ve hře se budete střídat. Postupujte střídavě se ve směru šipky na herní desce. Hráč, který jako první zapiští jako myš, začíná.

Posuňte myšku o jedno políčko dopředu tak, aby stála vedle kulatého dílku na tomto políčku. Otočte kulatý dílek. Tento kulatý dílek zůstane otočený obrázkem nahoru až do konce hry.

Zeptejte se dětí: Jaký hudební nástroj je na obrázku? Vezmi si tento nástroj a zahraj na něj.

Pokud si dítě vezme špatný nástroj, ostatní ho přátelsky opraví a nechají ho zahrát na správný nástroj.

Poté je na řadě další dítě. Děti postupně otáčejí kulaté dílky jeden po druhém a seznamují se s hudebními nástroji.

Konec hry

Jakmile jsou otočeny všechny dílky, hra končí. Myška Mia je zpět u šneka. V této hře nikdo nevyhrává ani neprohrává – hraje se jen pro zábavu.

Tato hra pomáhá dětem seznámit se krůček po krůčku se čtyřmi hudebními nástroji. Pokud mají děti potíže s přiřazováním kulatých dílků k nástrojům, může jim pomoci herní deska „4 přátelé“.



Hra č. 2: Skákačí hra žabáka Freddyho

Hra na hádání a paměť pro 2–4 děti od 2 let.

Žabák Freddy vesele poskakuje okolo. Odhadneš, kam skočí příště?

Materiál: 4 hudební nástroje, 4 paličky, žabák Freddy, 12 kulatých dílků, 12 čtyřlístků, kostka, rozcestník.

Příprava hry

Každý hráč si vezme paličku a 3 čtyřlístky. Čtyřlístky si položte před sebe do řady. Zamíchejte 12 kulatých dílků obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru) a rozložte je do kruhu (viz. obrázek). Doprostřed postavte rozcestník a hudební nástroje. Vedle jednoho z kulatých dílků postavte žabáka. Připravte si kostku. Ostatní herní materiál můžete vrátit do krabice.



Průběh hry

Ve hře se budete střídat. Postupujte střídavě se ve směru uvedeném na rozcestníku. Hráč, který jako první zakváká jako žába, začíná.

Strukturované hry pomáhají dětem procvičovat střídání se ve hře a pohybování figurkou pokaždé ve stejném směru. Šipky na rozcestníku pomohou dětem, které se ještě učí poznávat směr.



Vysvětlete dítěti: *Ted' uděláš dvě věci: Nejprve hodíš kostkou, a pak budeš hádat!*

1. Hod kostkou: Zeptejte se dítěte: Co vidíš na kostce?

- **1, 2 nebo 3 puntíky?** Posuň žabáka o tolik políček dopředu ve směru šipky. Přeskoč políčka, na kterých je již čtyřlístek.
- **Pokud na kostce padla hvězdička,** žabák udělá jeden extra velký skok! Posuň žabáka dopředu na jakýkoliv kulatý dílek. Pokud ho posuneš někam, kam již skočil dřívě, pamatuješ si ještě, jaký z jeho přátel je na tomto kulatém dílku?

2. Hádání: Zeptejte se dítěte: Jaký žabákův přítel je podle tebe tady?

Zahraj na přítelův hudební nástroj. Pak otoč dílek.

Všichni zkontrolují: Zahrál jsi na správný hudební nástroj?

- **Ano? Výborně! Můžeš použít jeden čtyřlístek. Polož ho na dílek, který jsi uhodl.**
- **Ne? V pořádku.** Otoč kulatý dílek zpět. Možná získáš čtyřlístek příště.

Nyní je na řadě další dítě a hází kostkou.

Konec hry

Vítězí dítě, které jako první použilo všechny tři své čtyřlístky.

Hra č. 3: Závod zvířátek

Desková hra pro 2–4 děti od 2 let.

Čtyři přátelé se rozhodli uspořádat závod vesnicí. Kdo ji oběhne jako první?

Materiál: Herní deska („Hudební cesta“), 4 hudební nástroje, 4 paličky, 4 přátelé, 1 kostka.

Příprava hry

Položte herní desku doprostřed mezi hráče a opatrně z ní odstraňte čtyři puzzle dílky. Do odpovídajících otvorů v herní desce položte hudební nástroje. Každý hráč si vybere jedno zvířátko a postaví ho na startovní políčko se šnekem. Každý hráč si vezme paličku. Kostku položte doprostřed stolu. Ostatní herní materiál, včetně puzzle dílků, vraťte do krabice.



Průběh hry

Ve hře se budete střídát. Postupujte střídavě se ve směru šipky na herní desce. Hráč, který jako první zašteká jako pes začíná.

Zeptejte se dítěte: Co vidíš na kostce?

- **1, 2 nebo 3 puntíky?** Posuň své zvířátko o tolik políček na cestě. Jakmile dojdeš na políčko s „přítelem“ (políčko, na kterém je jeden ze čtyř zvířátek), musíš se zastavit, i když ti na kostce padlo více puntíků. Zahraj na hudební nástroj, který je vedle tohoto políčka s přítelem.
- **Pokud na kostce padla hvězdička,** posuň své zvířátko přímo na další políčko se zvířátkem a zahraj na tento hudební nástroj.

Nyní je na řadě další dítě a hází kostkou.

Konec hry

Vítězí dítě, které došlo jako první se svým zvířátkem zpět na startovní políčko. (Není potřeba přesný hod).

Hra č. 4: Koncert s překvapením

Hra na porovnávání detailů pro 2–4 děti od 2 let.

Čtyři přátelé hrají na mýtině koncert a překvapením. Který zvuk se objeví na jakých notách?

Materiál: Herní deska („Koncert zvířátek“), 4 herní desky („Noty“), 4 hudební nástroje, 4 paličky, 4 přátelé, 16 kulatých dílků.

Příprava hry

Vložte čtyři puzzle dílky do herní desky a položte ji doprostřed mezi hráče.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Zamíchejte kulaté dílky a položte je obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru) na políčka na herní desce. Čtyři hudební nástroje položte do odpovídajících rohů na herní desce. Každý hráč si vybere zvířátko a postaví si před sebe jeho figurku a odpovídající herní desku, stranou s notami směrem nahoru. Ostatní herní materiál vraťte do krabice.



Průběh hry

Ve hře se budete střídat. Postupujte střídavě se ve směru šipky na herní desce. Hráč, který jako první zamňouká jako kočka, začíná.

Řekněte dítěti, aby vzalo jeden dílek na herní desce, otočilo ho a položilo ho na první políčko na svých notách. Pak vyzvěte dítě, aby zahrálo na hudební nástroj, který je na tomto dílku.

Zeptejte se dítěte: *Je na dílku obrázek tvého zvířátka?*

Pokud ano, dítě může ihned otočit další dílek a položit ho na další volné políčko na své herní desce. Dítě také zahraje na hudební nástroj, který je na tomto dílku.

Nyní je na řadě další dítě.

Jakmile dítě zaplnilo celé své noty, místo toho, aby při svém tahu otáčelo dílek, zahraje popořadě všechny zvuky, které má na svých notách.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy všichni hráči zaplnili své herní desky s notami. Všichni vítězí! Zakončete hru tím, že každé dítě postupně zahraje svůj „part“ (pořadí zvuků uvedené na svých notách). Užijte si koncert!

Tip/varianta hry – Rozpoznávání a přehrávání zvukových sekvencí:

Platí stejná pravidla hry, kromě následující změny:

Dítě, které je na řadě, zahraje popořadě všechny zvuky, které má na svých notách na herní desce, místo toho, aby zahrálo pouze na hudební nástroj, který je na právě otočeném dílku.

Hra č. 5: Hudební kostka

Hra na sbírání dílků a čtyřlístků pro 2–4 děti od 2 let.

Na louce je dnes rušno. Čtyři přátelé společně radostně vydávají zvuky a vyměňují si čtyřlístky. Pojdte se k nim připojit!

Materiál: 4 hudební nástroje, 4 paličky, 4 zvířátka, 24 kulatých dílků, 12 čtyřlístků, kostka, rozcestník.

Příprava hry

Rozcestník a hudební nástroje položte doprostřed mezi hráče. Každý hráč si vezme jedno zvířátko a paličku. Zamíchejte dílky obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru) a rozložte je spolu se čtyřlístky okolo hudebních nástrojů. Kostku položte doprostřed stolu. Ostatní herní materiál vraťte do krabice.



Průběh hry

Ve hře se budete střídat. Postupujte střídavě se ve směru uvedeném na rozcestníku. Hráč, který naposledy pohládil kočku, hází kostkou jako první.

Zeptejte se dítěte: *Co vidíš na kostce?*

- **1, 2 nebo 3 puntíky?** Otoč tolik kulatých dílků a polož je před sebe. Zahraj na nástroje, které vidíš na kulatých dílcích. Zahraj na hudební nástroj, který je vedle tohoto políčka s přítelem.
- **Pokud na kostce padla hvězdička,** vezmi si čtyřlístek ze středu stolu a dej ho jednomu z ostatních dětí. Řekni: „To je pro tebe. Hodně štěstí!“ Druhé dítě odpoví: „Děkuji pěkně!“.

Nyní je na řadě další dítě a hází kostkou.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy se otočil a rozdal poslední kulatý dílek (přesný hod není potřeba), nebo pokud již uprostřed stolu není žádný čtyřlístek. Postavte hromádku z dílků, které jste nasbírali. Hráč, který má nejvyšší hromádku, vítězí! V případě nerozhodného výsledku vítězí více hráčů.

Vítězství a prohry jsou součástí hry! Hráč, který zvítězil, je šťastný a pyšný. Ostatní mohou být smutní, zklamaní nebo dokonce rozzlobení. Reagujte na pocity dítěte – oslavujte s ním nebo ho utěšte. Děti, které právě prohrály ve hře, potřebují uklidnit a ubezpečit, že budou mít další šanci v příští hře. Naučí je to zvládat životní vzestupy a pády.



Hra č. 6: Hudební cesta kočky Callie

Kooperativní hra na hádání zvuků pro 1 dospělého a 1–4 děti od 2 let.

Pomoz kočce najít cestu zpátky ke svým přátelům, aby si mohli společně zahrát na hudební nástroje.

Materiál: 4 hudební nástroje, 4 paličky, 4 zvířátka, 4 čtyřlístky, 5 kulatých dílků, rozcestník.

Příprava hry

Rozcestník a hudební nástroje položte doprostřed mezi hráče. Každý hráč si vezme jednu paličku. Dospělý položí čtyři čtyřlístky do řady před sebe. Ty představují cestu. Položte kočičku před první čtyřlístek a ostatní zvířátka za poslední čtyřlístek. Nyní položí dospělý na stůl pět kulatých dílků obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru), zamíchá je a položí je pod čtyřlístky a zvířátka (viz. obrázek). Ostatní herní materiál vraťte do krabice.



Průběh hry

Ve hře se budete střídát. Postupujte střídavě se ve směru uvedeném na rozcestníku. Dospělý otočí první kulatý dílek vedle kočky, ukáže ho dětem (ty se snaží zapamatovat si, jaké zvířátko/hudební nástroj na něm je) a otočí ho zpět obrázkem dolů.

Otočte se na první dítě, ukažte na první kulatý dílek a zeptejte se: **Jaký hudební nástroj je podle tebe na obrázku na tomto dílku?**

Dítě si vezme hudební nástroj a zahraje na něj.

Vybralo dítě správný hudební nástroj?

- **Pokud ano:** Výborně! Dospělý otočí dílek a rychle ho ukáže dětem, aby viděli, že odpověď byla správná a poté otočí dílek zpět obrázkem dolů. Dítě posune kočku o jeden čtyřlístek dopředu směrem k jejím přátelům.
- **Pokud ne:** Smůla. Kočka zůstává tam, kde je. Nyní může hádat další dítě. Pokračujte, dokud jedno z dětí nezahráje na správný nástroj a kočka se přesune na další čtyřlístek.

Poté pokračujte stejným způsobem u dalšího dílku v řadě.

Důležité: Čím dále kočka postupuje dopředu, tím více si musí děti zapamatovat: pokaždé musí zahrát předchozí zvuky ve správném pořadí dříve, než začnou hádat správný dílek. Kočku mohou posunout dopředu pouze v tom případě, že zahráli celé pořadí správně.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy se kočka přesunula z posledního čtyřlístku ke svým přátelům. Všichni hráči vítězí! Vítězství můžete oslavit společným koncertem.



Obtížnost této hry můžete upravit podle toho, jak často ji děti předtím hrály. Stačí sestavit cestu z různého počtu čtyřlístků a dílků.

Hra č. 7: Velký jarní koncert

Kooperativní hra na hádání zvuků pro 1 dospělého a 2–4 děti od 2 let.

Na mýtinu přichází stále více lidí, aby si poslechli jarní koncert čtyř přátel. Bohužel, jejich noty zmáčel déšť, a tak je teď nemohou přečíst! Pomůžete jim to napravit dříve, než se zaplní mýtina a začne koncert?

Materiál: Herní deska („Koncert zvířátek“), 1 herní deska („Noty“), 4 hudební nástroje, 5 paliček, 4 čtyřlístky, 20 kulatých dílků.

Příprava hry

Vložte dílky skládačky do herní desky a položte ji doprostřed mezi hráče. Položte čtyři hudební nástroje do odpovídajících rohů herní desky. Každý hráč, včetně dospělého, si vezme jednu paličku. Dospělý si vezme hrací desku s notami a tajně vybere čtyři kulaté dílky. Poté co se dospělý na dílky podívá, položí je obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru) na desku s notami a zapamatuje si jejich pořadí. Dospělý položí čtyřlístek na každý ze čtyř kulatých dílků. Ostatní dílky dejte obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru) na hromádku vedle herní desky. Ostatní herní materiál vraťte do krabice.



Průběh hry

Ve hře se budete střídát. Postupujte střídavě ve směru šipky na herní desce. Hráč, který naposledy zpíval písničku, začíná. Dospělý použije svou paličku a poklepe na první kulatý dílek na svých notách (zleva doprava) a poté obrátí na první dítě.

Zeptejte se dítěte: Jaký hudební nástroj je podle tebe na obrázku na tomto dílku?

Dítě zahraje na hudební nástroj, o kterém si myslí, že je správný.

Uhodlo dítě správně?

- **Pokud ano: Výborně!** Dospělý otočí dílek, aby ukázal, že odpověď byla správná. Dílek zůstane otočený obrázkem nahoru. Dítě dostane za odměnu jeden čtyřlístek a položí si ho před sebe.
- **Pokud ne: Smůla.** Vezměte jeden kulatý dílek z hromádky a položte ho obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru) na jedno z volných políček na herní desce. Jak hra postupuje, mýtina se postupně plní cvrlikajícími ptáčky. Nyní může hádat další dítě. Pokračujte, dokud jedno z dětí nezahraje na správný nástroj a některý z hráčů získá první čtyřlístek.

Poté pokračujte stejným způsobem u dalšího dílku v řadě. Střídejte se ve hře a hádání.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy děti uhodly poslední dílek na notách nebo jsou zaplněna všechna políčka na herní desce. Pokud jsou všechna políčka na herní desce zaplněna, děti ve hře prohrály.

Pokud děti uhádly všechny dílky na desce s notami, zvítězily.

Varianta hry pro pokročilé: Jakmile dítě správně uhádlo dílek, dospělý pouze rychle odkryje dílek a znovu ho otočí obrázkem dolů. Děti musí pokaždé právně zahrát pořadí zvuků předtím, než začnou znovu hádat. Vždy když udělají chybu, na herní desku se přidá jeden ptáček. Hru bude ještě obtížnější, pokud zvýšíte počet dílků, které mají děti uhádnout a počet čtyřlístků, které mohou získat.

Hra č. 8: Co je to za zvuk?

Poslechová hra pro 1 dospělého a 1–3 děti od 2 let.

Nastražte oči a uši! Dokážete rozpoznat zvuk čtyř přátel?

Materiál: 4 hudební nástroje, 4 herní desky („Noty“), 4 paličky, 16 kulatých dílků (4 na každé zvířátko), rozcestník.

Příprava hry

Hudební nástroje položte doprostřed stolu. Každý hráč (včetně dospělého) si vezme paličku, čtyři kulaté dílky (myška, žabák, kočka a pes) a herní desku s notami. Ostatní herní materiál vraťte do krabice.

Průběh hry

Dospělý tajně vybere jeden ze svých čtyř kulatých dílků a položí ho obrázkem dolů (ptáček směřuje nahoru) na první políčko na svých notách.

1. Vyzvěte děti, aby zavřely oči a zakryly si je rukama.

Zahrajte na hudební nástroj, který se nachází na kulatém dílku.
Děti pozorně naslouchají a snaží se rozpoznat nástroj podle zvuku.

2. Vyzvěte děti, aby oči znovu otevřely.

Každé dítě se dívá na své čtyři kulaté dílky, vybere ten, o kterém si myslí, že patří ke zvuku a položí ho obrázkem dolů na první políčko na svých notách.



Zopakujte tento postup ještě třikrát, až bude mít každý hráč zaplněnou celou svou herní desku s notami. Děti si mohou během hry vyměňovat své dílky, pokud si myslí, že se spletly.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy mají děti zaplněny herní desky s notami. Nyní všichni současně otočí své dílky, jeden po druhém, zleva doprava. Kdo má nejvíce správných dílků, vítězí! V případě, že je výsledek nerozhodný, vítězí více hráčů.

Jako velké finále mohou děti a dospělí společně zahrát „koncert“ tak, že budou postupně vydávat správné zvuky zvířat (a/nebo pohyby zvířat).



Hra č. 9: Kde je pejsek Daniel?

Zvuková hra pro 1 dospělého a 1–3 děti od 3 let.

Pejsek Daniel si rád hraje na schovávanou. Dokážete ho najít podle zvuku jeho bubínku?

Materiál: Bubínek, 1 palička, pejsek Daniel, 12 čtyřlístků, rozcestník.

Příprava hry

Posadte se doprostřed místnosti a mezi sebe postavte rozcestník. Poblíž si položte čtyřlístky. Dospělý si vezme paličku, bubínek a pejska. Ostatní herní materiál vraťte do krabice.



Průběh hry

Dospělý hraje postupně s každým dítětem jedno pátrací kolo. Probíhá takto:

1. Vyzvěte dítě, aby zavřelo oči a zakrylo si uši.

Poté schovejte pejska Daniela někam v pokoji.
Upozorněte ostatní děti, aby zůstaly potichu a nic neprozrazovaly!

2. Vyzvěte dítě, aby si otevřelo oči a odkrylo si uši.

Nyní musí dítě najít úkryt pejska Daniela.

Zvuk bubínku slouží jako vodítko:

- Čím blíže je dítě k pejskovi, tím hlasitěji a rychleji bubnujte.
- Čím dále je dítě od pejska, tím pomaleji a tišeji bubnujte.
- Pokud dítě pejska téměř našlo, bubnujte velmi rychle a velmi hlasitě.

Aby děti rozuměly, co bubnování znamená, vysvětlete a předvedte mu před začátkem hry různé úrovně intenzity bubnování.



Pátrací kolo končí ve chvíli, kdy dítě našlo pejska Daniela. Gratulujeme! Za odměnu získáváš čtyřlístek. Nyní připraví dospělý pátrací kolo pro další dítě.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy dítě zahrálo jedno pátrací kolo. Samozřejmě můžete přidat tolik kol, kolik chcete. V této hře nikdo nevyhrává ani neprohrává – hraje se jen pro zábavu!

Tip: Děti se také mohou pohybovat jako jedno ze čtyř zvířátek, pokud chtějí, např. skákat jako žába, plížit se jako kočka, pobíhat jako myš, poskakovat jako pes atd.

Rozlišování mezi hlasitými a tichými verzemi stejného zvuku a jejich přiřazování ke konkrétním předmětům jsou důležité dovednosti, např. při přecházení přes ulici. Děti se tyto dovednosti učí praxí, tak jako se musí cvičit v odhadování rychlosti.



Hra č. 10: Společné zpívání se čtyřmi přáteli

Kooperativní hra se zpíváním pro 1 dospělého a 1–4 děti od 3 let.

Všichni zpívají – se čtyřmi přáteli a pro ně! Vyberte si svou oblíbenou písničku a jako doprovod použijte hudební nástroje.

Materiál: 4 hudební nástroje, 5 paliček, rozcestník.

Příprava hry

Rozcestník a hudební nástroje postavte doprostřed mezi hráče. Každý hráč, včetně dospělého, si vezme paličku. Vyberte si jednoduchou dětskou písničku, kterou všichni znají. Ostatní herní materiál vraťte do krabice.



Průběh hry

Všichni společně zpívají jednu sloku vybrané písničky. Během zpěvu se děti střídají a snaží se zahrát rytmus sloky na jeden z hudebních nástrojů.

Pokud dítě ještě nemá vyvinutý smysl pro rytmus, dospělý může dopomoci tím, že vyťukává rytmus, hraje spolu s dítětem nebo vede dítěti ruce. Poté je na řadě další dítě, které hraje rytmus, zatímco všichni zpívají (buď stejnou sloku nebo další sloku).

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy každé dítě zahrálo jednu sloku. Samozřejmě můžete pokračovat v hraní a zpívání dalších slok nebo jiných písniček tak dlouho, jak budete chtít. V této hře nikdo nevyhrává ani neprohrává – hraje se jen pro zábavu!

Varianta hry: Místo střídání si může vzít každé dítě paličku a nástroj a všichni mohou hrát rytmus současně. Děti si také mohou po každé sloce vyměnit nástroje.

Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové