



DJ00823 Najdi brouka – kreslicí hra

Věk: 6–99 let

Počet hráčů: 4 (2 týmy)

Obsah hry: 20 dílků s hmyzem, 40 karet, 2 poznámkové bloky a 2 tužky.



Hra pro 4 hráče

Princip hry: Rozdělte se do týmů po 2 hráčích. Jeden hráč kreslí a druhý hádá. Hráči, kteří kreslí musí co nejrychleji a nejsrozumitelněji nakreslit hmyz zobrazený na kartě tak, aby ho spoluhráč našel mezi dílky s hmyzem rozloženými na stole.

Cíl hry: Být prvním týmem, který získá 10 karet.

Příprava hry:

Rozdělte se do týmů po 2 hráčích. Každý tým se skládá z jednoho hráče – hráče „A“, který kreslí a druhého hráče – hráče „B“, který hádá. Každý tým si vezme poznámkový blok a tužku.

Rozložte 20 dílků s hmyzem doprostřed stolu tak, aby byly viditelné pro všechny hráče.

Zamíchejte karty, vytvořte z nich balíček a položte ho obrázkem dolů vedle dílků s hmyzem.

Průběh hry:

Každý tým se rozhodne, kdo bude hráčem „A“ v 1. kole hry. Každý z hráčů „A“ vytáhne jednu kartu. Podívají se na kartu, kterou vytáhli, zapamatují si ji a položí ji vedle sebe, obrázkem dolů. Upozornění: Hráči „B“ nesmí vidět karty, které si vytáhli hráči „A“. Jakmile jsou oba týmy připraveny, začnou hráči „A“ současně kreslit hmyz, který je na kartách, které si vytáhli.

Pozn.: Hráči „A“ se mohou kdykoliv podívat na vytažené karty a dbají na to, aby je neukázali hráčům „B“ ze svého týmu.

Všichni hráči „B“ současně se snaží nalézt hmyz, který hráč „A“ v jeho týmu kreslí, mezi dílky s hmyzem uprostřed stolu.

Jakmile si hráč „B“ myslí, že našel hmyz, který kreslí hráč „A“ z jeho týmu, zavolá „Mám brouka!“ a ukáže na příslušný dílek s hmyzem na stole.

Hráč „A“ zkontroluje, zda uhodl správně:

- Pokud je to správný hmyz: **Výborně!** Tým vyhrává kartu, kterou vytáhl hráč „A“ a ponechá si ji před sebou. Soupeřův tým odloží svou kartu zpět dospodu balíčku.
- Pokud je to špatný hmyz: **Smůla!** Tým dá kartu, kterou vytáhl hráč „A“ členům soupeřova týmu a ti si ji ponechají před sebou jako kartu, kterou vyhráli. Soupeřův tým odloží kartu, kterou si vytáhl, zpět dospodu balíčku.

Hráči „A“ a „B“ si vymění role a začíná nové kolo hry.

Tip: Hmyz má různé tvary, vzory a počet očí a nohou. Při kreslení se zaměřte na tvar, vzor a počet očí a nohou, abyste pomohli členovi týmu rozpoznat správný hmyz.

Konec hry: Vítězí tým, který získal jako první 10 karet.

Varianta hry pro 3 nebo 5 hráčů:

V každém kole kreslí jen jeden hráč a ostatní soutěží o nalezení správného dílku s hmyzem.

Hráč, který kreslí vytáhne kartu z balíčku a začne kreslit hmyz, který je na kartě. Ostatní hráči se snaží nalézt nakreslený hmyz mezi dílky s hmyzem uprostřed stolu.

Jakmile si jeden hráč myslí, že našel hmyz, zavolá „Mám brouka!“ a ukáže na příslušný dílek s hmyzem na stole.

- Pokud je to správný hmyz: **Výborně!** Oba hráči – hráč, který kreslí i hráč, který hmyz našel, vyhrávají kartu (hráč, který kreslí vyhrává kartu, kterou vytáhl z balíčku a hráč, který hmyz našel, si vezme jednu kartu z balíčku).
- Pokud je to špatný hmyz: **Smůla!** Hráč, který hádal špatně, nesmí hrát po zbytek kola hry. Hráč, který kreslí a ostatní hráči pokračují ve hře.

Pokud nikdo nenajde správný dílek s hmyzem, nikdo nevyhraje kartu a karta se vyřadí ze hry.

Konec hry: Pokud hrají 3 hráči, hra končí, jakmile každý hráč kreslil 5krát. Pokud hraje 5 hráčů, hra končí, jakmile každý hráč kreslil 4krát. Vítězí hráč, který získal nejvíce karet.

Autor hry: Babayaga