



DJ05082 Komu to patří? – karetní hra

Věk: 4–12 let

Počet hráčů: 2–5 hráčů

Obsah hry: 36 karet – 18 karet s postavou (s výřezy), 18 karet s detaily.

Cíl hry: Najděte co nejrychleji detaily, které patří k postavě na kartě s výřezy.

Příprava hry:

18 karet s detaily položte doprostřed stolu obrázkem nahoru a vytvořte z nich 3 řady po 6 kartách. Vytvořte balíček 16 karet s postavami, obrázkem dolů (2 náhodné karty s postavami odstraňte).

Průběh hry:

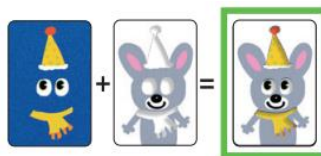
Vyberte jednoho hráče, který bude vedoucím hry. Tento hráč v průběhu hry otáčí karty z balíčku. Jakmile jsou všichni hráči připraveni, vedoucí hry otočí první kartu z balíčku tak, aby ji všichni viděli.

Všichni hráči hrají současně a hledají na stole kartu s detaily, která patří k otočené kartě s postavou. První hráč, který si myslí, že našel správnou kartu, na ni ukáže ukazováčkem a vykřikne „Shoda!“.

Hráč poté položí kartu s postavou na kartu s detaily.

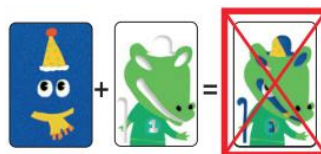
• Pokud se obě karty shodují, skvělé!

Hráč získává kompletní postavu (2 karty) a ponechá si ji před sebou.



• Pokud se karty neshodují, škoda!

Hráč hádal špatně a kartu postavy odloží zpět vedle balíčku. Kolo pokračuje bez něj. Ostatní hráči pokračují v hledání, ale tento hráč se již tohoto kola nemůže zúčastnit.



Jakmile hráč najde správnou kartou s detaily, získává kompletní postavu a začíná nové kolo hry.

Upozornění: Pokud žádný hráč nenajde správnou kartu s detaily, karta s postavou se odloží obrázkem dolů do spodu balíčku.

Na začátku nového kola vedoucí hry počká, až budou všichni připraveni a otočí novou kartu z balíčku. Hra takto pokračuje, dokud nejsou vyhrány všechny karty postav z balíčku.

Poznámka: Na konci hry je běžné, že uprostřed stolu zůstanou 2 karty s detaily.

Konec hry:

Hra končí, když už v balíčku nezůstávají žádné karty s postavou. Vítězí hráč, který získal nejvíce kompletních postav.

Varianty hry:

Hrajte obráceně! Rozložte karty s postavami doprostřed stolu a karty s detaily položte do balíčku obrázkem dolů. Hráči hledají kartu s postavou, která patří k otočené kartě s detaily. První hráč, který si myslí, že našel správnou kartu, na ni ukáže, vezme ji a položí ji na kartu s detaily z balíčku. Pokud karty shodují, hráč vyhrává obě karty. Pokud ne, odloží kartu s postavou zpět a hra pokračuje stejným způsobem, jak je popsáno výše.

Autoři hry: Grégory Kirsbaum a Alex Sanders