

DJ00818 Sologic – Chrám Inků

Věk: 7–99 let

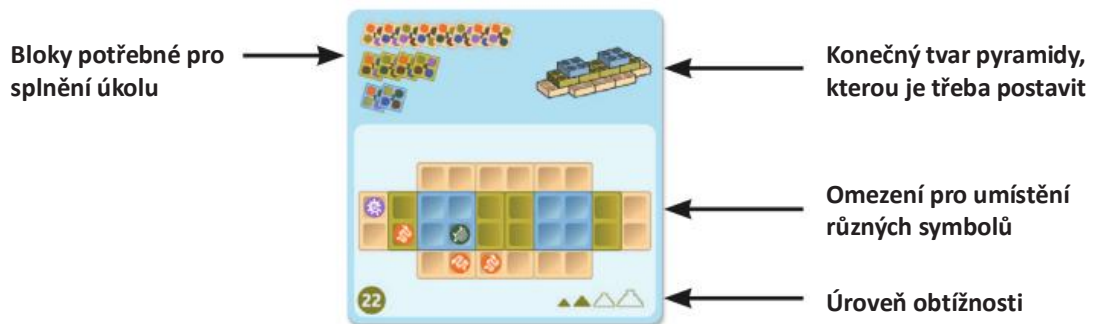
Počet hráčů: 1

Obsah hry: 16 dřevěných bloků, 30 oboustranných karet se zadáním.

Cíl hry: Sestavte bloky tak, aby vznikla stavba, která splňuje zadaná omezení.

Průběh hry:

Vyberte si jednu kartu se zadáním. Na každé kartě je uvedeno:



Pravidla hry:

- Pokud jsou umístěny 2 bloky na sobě, musí mít překrývající se části vždy stejný symbol.

Např. zde: Modrý pták musí být vždy na modrém ptáku. A hnědá amfora musí být vždy na hnědé amfoře.



- Různá omezení:



Na tomto místě **musí být symbol hada**.



Na tomto místě **nesmí být symbol ptáka**.



Na tomto místě **musí být buď symbol želvy nebo symbol amfory**.



Na obou místech **musí být stejný symbol**.



Na všech místech se stejným písmenem **musí být stejný symbol**.

Pro každé zadání je jen jedno řešení!

Řešení naleznete na konci přiloženého návodu v balení hry.

Autoři hry: Yoann Levet a Johannes Goupy

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové