

## DJ05081 Pán draků – karetní hra

Věk: 6–99 let

Počet hráčů: 2 hráči

Obsah hry: 24 karet s draky + 11 vítězných karet.

Cíl hry: Získejte 6 vítězných karet a staňte se pánem draků.

**Kdo se stane pánem draků? Vezměte si nejsilnější draky a vyhraďte souboje. Nezapomeňte, že OHEŇ poráží LES, LES poráží VODU a VODA poráží OHEŇ!**



**Princip hry:** V 1. fázi hry si hráči vybírají draky, se kterými budou bojovat. Ve 2. fázi pak probíhají souboje.

### Příprava hry:

Zamíchejte karty draků a položte je doprostřed stolu obrázkem dolů na 3 hromádky po 8 kartách. Vítězné karty položte vedle.

### Průběh hry:

#### Fáze 1 – Nábor draků

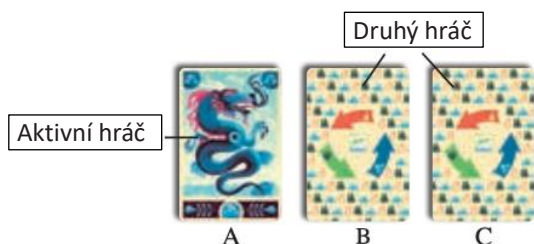
V této fázi si hráči střídavě mezi sebe rozdělují karty draků, které budou používat ve 2. fázi.

V každém kole si aktivní hráč ponechá 1 kartu a 2 karty dá druhému hráči.

Nejmladší hráč začíná a stává se v tomto kole aktivním hráčem.

Aktivní hráč otočí první kartu z hromádky A. Poté se může rozhodnout ze dvou možností:

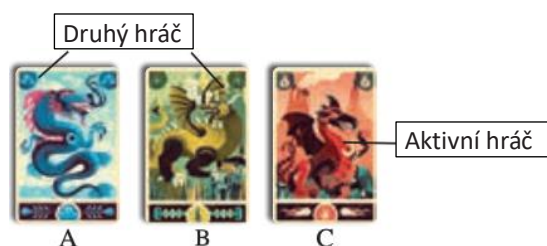
- Ponechá si tuto kartu a vrchní karty z hromádek B a C dá druhému hráči.



- Nevezme si tuto kartu a dá ji druhému hráči. Poté otočí vrchní kartu z hromádky B.

Stejným způsobem, jak je popsáno výše, se pak aktivní hráč musí rozhodnout mezi dvěma možnostmi:

- Ponechá si tuto kartu a dá vrchní kartu z hromádky C druhému hráči.
- Kartu si nevezme a dá ji druhému hráči. Aktivní hráč si pak musí vzít vrchní kartu z hromádky C a PONECHAT si ji.



**Upozornění:** Získané karty si každý hráč položí před sebe obrázkem nahoru na jednu hromádku.

Poté se aktivním hráčem stává druhý hráč a hra pokračuje výše uvedeným způsobem.

Takto se pokračuje a oba hráči se střídají, dokud ve 3 hromádkách nezůstanou žádné karty. Poté může začít 2. fáze hry.

#### Fáze 2 – Dračí souboj

Ve 2. fázi hry proti sobě hráči bojují s 12 draky, které si vzali nebo je získali v první fázi.

Oba hráči si vezmou svých 12 karet s draky, které získali. Bojují tak dlouho, dokud jeden z hráčů nezíská 6 vítězných karet.

#### Jak probíhá souboj:

- Každý hráč si vybere jednu ze svých karet a položí ji před sebe obrázkem dolů.
- Oba hráči současně otočí svou kartu obrázkem nahoru.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Kdo vyhrává souboj:

Abyste zjistili, který drak vyhrál souboj, podívejte se nejprve na typ draků bez ohledu na jejich hodnotu.

- **OHNIVÝ** drak poráží **LESNÍHO** draka a vyhrává souboj.
- **LESNÍ** drak poráží **VODNÍHO** draka a vyhrává souboj.
- **VODNÍ** drak poráží **OHNIVÉHO** draka a vyhrává souboj.



Pokud proti sobě v souboji stojí dva draci stejného typu, vítěze určíte podle jejich hodnot: vítězí drak s vyšší hodnotou.

Hráč, jehož drak vyhrál souboj obdrží vítěznou kartu.

Karty draků se odloží stranou a začíná nový souboj.

**Zvláštní případ:** Pokud hráč vyhraje souboj s drakem, který má hodnotu 1, získá 2 vítězné karty místo jedné.

**Konec hry:**

Vyhrává hráč, který získal šestou vítěznou kartu.

**Upozornění:** Může se stát, že hra skončí dříve, než se hráči zbaví všech karet, které mají v ruce!

**Autoři hry: Jonathan Favre-Godal a Julien Seisson**

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové