

EDUCATIONAL GAME

English Alphabet



Contents • Inhalt • Contenu • Содержимое игры
• Contenido del juego • Zawartość gry

1

- 26 two-piece puzzles with removable letter tokens
- 26 zweiteilige Puzzle mit herausnehmbaren Buchstabenmarken
- 26 puzzles à deux éléments avec jetons amovibles comportant des lettres
- 26 пазлов из двух частей со съемными жетонами с буквами
- 26 puzles de dos piezas, con fichas de letras extraíbles
- 26 dwuelementowych puzzli z wyjmowanymi żetonami z literami

2

- 12 tokens with additional letters
- 12 Marken mit zusätzlichen Buchstaben
- 12 jetons avec lettres supplémentaires
- 12 жетонов с дополнительными буквами
- 12 fichas con letras adicionales
- 12 żetonów z dodatkowymi literami

3

- a poster with the English alphabet
- 1 farbenfrohes Poster mit dem englischen ABC
- affiche montrant l'alphabet anglais
- плакат с изображением английского алфавита
- un tablero con el alfabeto inglés
- plakat przedstawiający angielski alfabet



RULES

Learning the alphabet

“English Alphabet” helps kids learn as they play. This versatile game can be played by young kids learning their ABC, as well as older kids learning to spell. There are three versions of the game – allowing players to adjust the level of difficulty to suit their needs:

- learning the alphabet
- developing the ability to match letters with pictures
- learning to spell

In the memory version game, kids build their concentration, perceptual and memory skills. Matching the pictures and the additional tokens with letters helps them learn the English alphabet.

Versions of the game

Version I. Puzzles

Spread out the puzzle pieces and tokens in front of you. Match the left and right puzzle pieces. To help you, the left puzzle piece has a small image that is duplicated on the right puzzle piece.



Find first letter of the object in the picture (e.g., C – circus) and place the token with that letter on the left puzzle piece. If you're having trouble finding the right puzzle pieces, use the poster with the English names of the objects to help you.



Version II. Memory

In this version of the game, use the tokens with the letters and the right-hand puzzle pieces (the ones with the whole picture). Spread out the tokens and the puzzle pieces with the pattern side facing up. Turn over one token and one puzzle piece so that all the players can see them. If you think that the picture matches the word that begins with the letter – check the words on the poster. If they match, keep the token and puzzle piece as your trophy, and take another turn. If they don't match, turn them back over and the next player takes a turn. The player with the most pairs wins!

It's a pair!



Version III. Word puzzles

This version of the game uses all of the tokens. Your goal is to:

1. arrange the letters in alphabetical order
2. use the letters to spell simple English words: the player who first puts a word together wins!

You can see example of the English words here:

dad, mum, grandma, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

3. make up rebuses, for example:



~~ROCKET~~ = ROCK



NOSE + Y = NOSEY

For more inspiring games, puzzles and jigsaws, see www.CaptainSmart.eu

LERNSPIEL

Englisches Alphabet



ANLEITUNG

Alphabet und Englisch lernen

Das Spiel „Englisches Alphabet“ kombiniert Spiel, Spaß und Lernen! Es ist sowohl für die jüngsten Kinder gedacht, die Buchstaben erst kennenlernen, als auch für ältere Kinder, die damit ihre erste Wörter bilden können. Dank drei Spielvarianten kann der Schwierigkeitsgrad einfach an die individuellen Fähigkeiten angepasst werden, die Ihr Kind dabei unterstützen:

- das Alphabet zu lernen,
- Bilder englischsprachigen Wörtern zuzuordnen,
- Wörter zu bilden und die korrekte englische Schreibweise zu erlernen.

Ihr Kind entwickelt spielerisch sein Konzentrations- und Wahrnehmungsvermögen – und bei der Memory-Variante auch sein Gedächtnis.

Spielvarianten

Puzzle

Lege alle Puzzleteile und Buchstabenmarken auf dem Tisch. Dann beginne damit, Paare aus rechten und linken Puzzleteilen zu bilden. Als Hilfe befindet sich auf dem linken Puzzleteil ein kleiner Hinweis – schau einmal genau hin. Wenn Du das erste Paar gefunden hast, suche nach dem Buchstaben, mit dem der abgebildete Gegenstand beginnt und setze die Buchstabenmarke in die Öffnung im linken Teil des Puzzles. Zu Beginn kannst Du Dir die Abbildungen auf dem Poster zu Hilfe nehmen – unter den Gegenständen findest Du die englischen Namen.

Memory

Zum Spielen werden nur Buchstabenmarken sowie die rechten Teile der Puzzles (mit der vollständigen Abbildung) benutzt. Lege alle Teile mit der Rückseite nach oben aus. Der erste Spieler dreht eine Marke und ein rechtes Puzzleteil um, so dass diese für alle Spielenden sichtbar sind. Wenn der Spieler der Ansicht ist, dass auf der Abbildung ein Wort dargestellt ist, dass mit diesem Buchstaben beginnt, überprüft er mithilfe des Posters, ob er recht hat. Wenn es so ist, legt er beide Teile beiseite und ist ein weiteres Mal am Zug. Wenn nicht, dreht er die Marke wieder um und der nächste Spieler ist am Zug. Der Spieler, der die meisten Paare gesammelt hat, gewinnt!

Rätselwörter auf Englisch

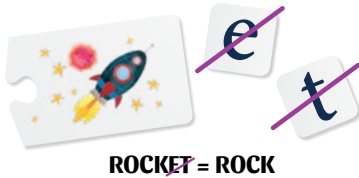
Bei dieser Variante spielen wir mit allen Marken – es gibt folgende Aufgaben:

1. Bilde mit den Buchstabenmarken das gesamte ABC in der richtigen Reihenfolge.
2. Bau Dir mit den Buchstabenmarken die folgenden englischen Wörter zusammen:

dad, mum, grandma, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

Derjenige, der sein Wort als erster fertig hat oder innerhalb von 5 Minuten die meisten Wörter gebildet hat, gewinnt.

3. Créez un jeu de mots et jouez avec, par exemple :



Découvrez d'autres jeux inspirants, énigmes et puzzles sur www.CaptainSmart.eu

JEU ÉDUCATIF

L'alphabet anglais

RÈGLE DU JEU

Apprentissage de l'alphabet et de l'anglais

Le jeu « L'alphabet anglais » est une excellente combinaison de plaisir et d'apprentissage. Il est conçu tant pour les plus jeunes qui découvrent les lettres que pour les plus âgés, qui peuvent utiliser celles-ci pour former leurs propres mots. Grâce aux trois variantes, on peut moduler la difficulté du jeu :

- découverte des lettres par ordre alphabétique
- développement de la capacité à appairer les lettres avec les dessins correspondants et les mots anglais
- formation de mots et apprentissage de l'orthographe anglaise correcte

Les enfants développent leur concentration, leur perspicacité et leur mémoire dans la variante mémoire. Le jeu permet une introduction progressive à la lecture et à l'apprentissage de l'anglais.

Règles du jeu

Puzzle

Disposez toutes les pièces et tous les jetons devant vous. Appariez d'abord les deux parties du puzzle (un indice est dessiné sur le côté gauche de la pièce – un petit élément graphique qui se répète sur le côté droit).

Trouvez ensuite la lettre par laquelle commence le nom de l'objet représenté et placez le jeton dans le trou de la partie gauche du puzzle. L'affiche avec tous les noms des objets en anglais peut être utilisée comme aide pour faire correspondre les lettres aux images.

Mémoire

On joue seulement avec les jetons des lettres et la partie droite des puzzles (avec le dessin entier). Étalez tous les éléments verso (motif) vers le haut. Le premier joueur retourne un jeton et une pièce de puzzle afin qu'ils soient visibles par tous. Si le joueur pense que le dessin représente un mot commençant par cette lettre, il vérifie sur l'affiche s'il a raison. Si c'est le cas, il prend la pièce et le jeton et il rejoue. Sinon, il les retourne et c'est le tour du joueur suivant. Le gagnant est celui qui rassemble le plus de paires. Ils font la paire !

Associez des mots anglais

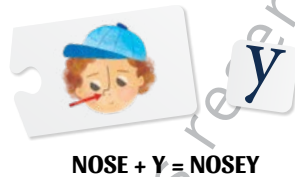
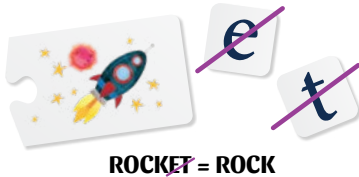
Dans cette variante, on joue avec tous les jetons. Voici vos tâches :

1. classez tout l'alphabet dans l'ordre
2. formez des mots de base en anglais : le gagnant est celui qui forme son mot le premier, ou celui qui en forme le plus grand nombre dans le délai imparti.

Exemples de mots à former en anglais :

dad, mum, grandma, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

3. inventez et donnez-vous réciproquement des rébus à résoudre, par exemple :



Découvrez plus de jeux stimulants, d'énigmes et de casse-têtes sur www.CaptainSmart.eu

ОБУЧАЮЩАЯ ИГРА Английский алфавит



ИНСТРУКЦИЯ

Изучение английского алфавита

Игра «Английский алфавит» - отличное сочетание игры и обучения. Она предназначена как для самых маленьких детей, которые только изучают буквы, так и для старших детей, которые могут использовать их для составления собственных слов. Благодаря трем вариантам сложность игры можно дифференцировать следующим образом:

- изучение букв в алфавитном порядке
- формирование навыков сопоставления букв с соответствующими рисунками и английскими словами
- расположение слов и обучение правильному английскому правописанию

В варианте игры на запоминание дети развивают концентрацию внимания, сообразительность и память. Игра предлагает прогрессивное первоначальное развлечение для обучения чтению и английскому языку.

Способы игры

Пазл

Разложите перед собой все пазлы и жетоны с буквами. Сначала соедините две части пазла (в левой части пазла есть подсказка - небольшой рисунок, который повторяется с правой стороны). Затем среди жетонов найдите букву, с которой начинается название объекта, изображенного на картинке, и поместите жетон в отверстие в левой части пазла. Подсказкой в сопоставлении букв с картинками может являться плакат, на котором указаны все английские названия объектов.

Игра на запоминание

В игре участвуют только с буквенные жетоны и правые стороны пазла (со всей картинкой). Расположите все элементы узором вверх. Первый игрок открывает один жетон и одну часть пазла, чтобы все могли их увидеть. Если игрок считает, что рисунок представляет собой слово, начинающееся с этой буквы, он проверяет на плакате, чтобы убедиться, что он прав. Если да, он откладывает их в качестве своего трофея и делает еще один ход. Если нет, он переворачивает их лицевой стороной вверх, и следующий игрок делает ход. Выигрывает тот, кто соберет больше всех полных пар. **Это пара!**

Игра на составление слов на английском языках

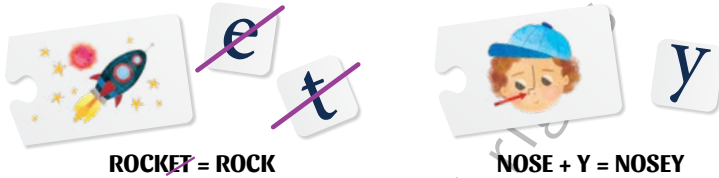
В этом варианте игры участвуют все фишки. Вот ваши задачи:

1. собрать весь алфавит
2. расположить основные слова на английском языке: выигрывает тот, первым сложит слово, или тот, кто сложит их как можно больше

Примеры слов для составления на английском языке:

dad, mum, grandma, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

3. придумывайте и предлагайте друг другу решить ребусы, например:



Больше вдохновляющих игр, загадок и головоломок найдете на сайте www.CaptainSmart.eu

JUEGO EDUCATIVO

El alfabeto inglés



MANUAL

Aprendizaje del alfabeto y del idioma inglés

El juego «El alfabeto inglés» es una excelente combinación de diversión y aprendizaje. Está dirigido tanto a los más pequeños, que están empezando a conocer las letras, como para los más mayores, que pueden utilizarlas para formar sus propias palabras. Gracias a las tres variantes es posible graduar la dificultad del juego para:

- aprender las letras en orden alfabético;
- desarrollar la habilidad de relacionar las letras con los dibujos y las correspondientes palabras en inglés;
- formar de palabras y aprender su correcta escritura en inglés.

En la variante del juego 'Memoria', los niños desarrollan su concentración, su capacidad de observación y su memoria. El juego permite aumentar la dificultad de forma progresiva, para introducir el aprendizaje de la lectura en inglés.

Formas de juego

Puzzle

Colocad delante de vosotros todos los puzles y las fichas con las letras. Al comienzo, emparejad las dos partes del puzle (en la parte izquierda del puzle hay una pista dibujada: un pequeño elemento gráfico que se repite en la parte derecha).

A continuación, encontrad entre las fichas la letra por la que comienza el nombre el objeto presentado en el dibujo, y colocad la ficha en el orificio de la parte izquierda del puzle. Una pista para relacionar las letras con los dibujos puede ser el tablero, donde se indican todos los nombres en inglés de los objetos.

Memoria

Jugamos solo con las fichas con las letras y las partes derechas del puzle (con el dibujo completo). Colocad todos los elementos con el reverso (el logotipo) hacia arriba. El primer jugador descubre una ficha y un puzle, de manera que sean visibles para todos. Si el jugador considera que el dibujo representa una palabra que comienza por esa letra, comprueba en el tablero si tiene razón. Si es así, la guarda como trofeo y juega de nuevo. Si no, la vuelve a colocar donde estaba, con el logotipo hacia arriba, y es el turno del siguiente jugador. Gana el que reúne más parejas completas. ¡Es una pareja!

Rompecabezas verbales en inglés

En esta variante jugamos con todas las fichas. He aquí vuestra tarea:

1. Colocad en orden todo el alfabeto;
2. Formad palabras básicas en inglés: gana el que forma en primer lugar su palabra o aquel que ha formado más palabras en un tiempo determinado.

Ejemplos de palabras para formar en inglés:

dad, mum, grandma, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

3. pensad y proponed mutuamente jeroglíficos para resolver, por ejemplo:



Encuentra más juegos, adivinanzas y rompecabezas inspiradores en www.CaptainSmart.eu

GRA EDUKACYJNA Angielski alfabet

INSTRUKCJA

Nauka alfabetu i języka angielskiego

Gra „Angielski alfabet” to znakomite połączenie zabawy z nauką. Jest przeznaczona zarówno dla najmłodszych, którzy poznają dopiero litery, jak i starszych, którzy mogą je wykorzystać do układania własnych wyrazów. Dzięki trzem wariantom można stopniować trudność rozgrywek:

- poznawać litery w kolejności alfabetycznej
- kształtować umiejętności łączenia liter z odpowiadającymi im rysunkami i słowami angielskimi
- układać wyrazy i uczyć się prawidłowej angielskiej pisowni

Dzieci rozwijają koncentrację, spostrzegawczość oraz pamięć w wariantach gry w memory. Gra umożliwia progresywną zabawę wprowadzającą do nauki czytania i języka angielskiego.

Sposoby gry

Puzzle

Rozłóżcie przed sobą wszystkie puzzle i żetony z literami. Na początek dopasujcie w pary dwie części puzzli (na lewej części puzzla jest narysowana podpowiedź – mały element graficzny, który powtarza się na stronie prawej).

Następnie wśród żetonów odnajdźcie literę, na którą zaczyna się nazwa obiektu przedstawionego na rysunku i umieśćcie żeton w otworze w lewej części puzzla. Podpowiedzią w dopasowywaniu liter do obrazków może być plakat, gdzie podano wszystkie angielskie nazwy obiektów.

Memory

Gramy samymi żetonami literowymi i prawymi stronami puzzli (z całym rysunkiem). Wszystkie elementy rozłóżcie wierzchem (wzorem) do góry. Pierwszy z graczy odkrywa jeden żeton i jeden puzzlek tak, aby były one widoczne dla wszystkich. Jeśli gracz uważa, że rysunek przedstawia słowo zaczynające się na tę literę, sprawdza na plakacie, czy ma rację. Jeśli tak, odkłada je na bok jako swoje trofeum i ma kolejny ruch. Jeśli nie, odwraca je wzorem do góry, a ruch ma następny gracz. Wygrywa ten, kto uzbiera więcej kompletnych par. **To jest para!**

Układanki wyrazowe po angielsku

W tym wariacie gramy wszystkimi żetonami. Oto Wasze zadania:

1. ułóżcie po kolei cały alfabet
2. ułóżcie podstawowe wyrazy w języku angielskim: wygrywa ten, kto pierwszy ułoży swój wyraz, lub ten, kto w określonym czasie ułoży ich jak najwięcej

Przykładowe wyrazy do ułożenia w języku angielskim:

dad, mum, grandpa, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

3. wymyślajcie i zadawajcie sobie wzajemnie rebusy do rozwiązywania, np.:



Więcej inspirujących gier, zagadek i łamigłówek znajdziecie na www.CaptainSmart.eu

© Edgard 2021

Editor / Redaktion / Rédaction / Редактор / Redacción / Redakcja: **Hubert Bobrowski**

Illustrations / Abbildungen / Illustrations / Иллюстрации / Ilustraciones / Ilustracje: **Agnieszka Ulatowska**

Graphic design of the box / Grafische Gestaltung der Verpackung / Projet graphique de la boîte / Графический дизайн упаковки / Diseño gráfico de la caja / Projekt graficzny pudełka: **Anna Wielbut, Radosław Pazdrijowski**