

Haba_1302282001 Ovocný sad – velká sada her

Soubor 10 zábavných her na téma ovocný sad, pro 2–4 hráče od 3 do 6 let.

Autor hry č. 1 (Ovocný sad): Anneliese Farkaschovsky

Autor her č. 2–10: Annemarie Hölscher

Ilustrace: Reiner Stolte

Obsah hry

2 oboustranné herní desky (přední strana: ovocný sad, zadní strana: jezero a přední strana: závod v ovocném sadu, zadní strana: zeleninová zahrada), 1 zahradnice, 4 havrani, 4 látkové sáčky, 40 figurek ovoce, 36 karet (32 karet s koláčem, 4 s tácem), 1 skládačka s havranem z 9 dílků, 1 barevná kostka, 1 kostka s puntíky, 32 kartiček na pexeso, 4 skládačky (přední strana: ovocné stromy, zadní strana: stánky na trhu), 4 košíky.

1. Ovocný sad

Kooperativní hra s kostkou pro 2–4 hráče (nebo více) od 3 let.



Čtyři stromy v sadu jsou plné ovoce: jablka, hrušky, třešně a švestky jsou připraveny ke sklizni. Ale pospěšte si! Drzý havran se už nemůže dočkat, až zralé plody ukradne.

Materiál: Herní deska „ovocný sad“, skládačka s havranem, ovoce, košíky, barevná kostka.

Příprava hry

Ovoce umístěte na odpovídající stromy na herní desce. Každý hráč dostane košík a položí si ho před sebe. Pokud hraje více hráčů, jeden košík bude používat více dětí. Zamíchejte devět dílků skládačky a dejte je na hromádku vedle herní desky. Připravte si kostku.

Průběh hry

Hráči hrají společně proti havranovi. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který dokáže říct třikrát za sebou a bez chyby „Havran Theo“, hází kostkou jako první.

Co vidíš na kostce?

• Barvu

Vezmi ovoce v odpovídající barvě a vlož ho do svého košíku. Pokud již na stromech není žádné ovoce v této barvě, nemůžeš bohužel sklídit žádné ovoce a na řadě je další hráč.

• Košík s ovocem

Vezmi dva libovolné kousky ovoce a vlož je do svého košíku.

• Havrana

Vezmi jeden dílek skládačky a polož ho na odpovídající část obrázku uprostřed herní desky.

Nyní je na řadě další hráč, který hodí kostkou.

Konec hry

Pokud je všechno ovoce sklizeno dříve, než je dokončena skládačka s havranem uprostřed herní desky, děti společně vyhrály. Pokud je však skládačka dokončena dříve, děti bohužel společně prohrály. Zkusíte nové kolo hry?

2. Pexeso Ovocný sad

Klasická paměťová hra pro 2–4 hráče od 3 let.



Na zahradě je nepořádek a je třeba ho uklidit! Naštěstí jsou na zahradě vždy dvě věci stejného druhu. Kdo se dokáže dobře soustředit a najde nejvíce dvojic?

Materiál: 32 kartiček na pexeso

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Příprava hry

Zamíchejte kartičky a rozložte je obrázkem dolů doprostřed stolu. Dejte pozor, aby se kartičky nepřekrývaly.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Kdo jako první pojmenuje jeden druh ovoce začíná a otočí dvě libovolné kartičky.

Je na obou kartičkách stejný obrázek?

• Ano?

Výborně! Tato dvojice je nyní tvoje a můžeš otočit další dvě kartičky.

• Ne?

Každý se snaží zapamatovat si obrázky a místo, kde leží a poté se kartičky otočí zpět obrázkem dolů.

Nyní je na řadě další hráč a otáčí dvě kartičky.

Konec hry

Jakmile jsou nasbírány všechny kartičky, vítězí hráč, který má nejvyšší hromádku kartiček.

3. Pozor! Přichází zahradnice!

Kooperativní hra s kostkou pro 2–4 hráče od 3 let.



Drzí havrani ukradli ovoce a chtějí ho schovat před zahradnicí do svého velkého hnízda. Zahradnice si však už krádeže všimla a svou zahradu bedlivě hlídá. Jakmile havrana zahlédne, vyžene ho ze své zahrady. Podaří se vám dostat všechny havrany bezpečně do hnízda?

Materiál: Herní deska „zeleninová zahrada“, 4 havrani, zahradnice, barevná kostka.

Příprava hry

Havrany postavte na políčko se šnekem, které se nachází v polovině cesty. Zahradnice začíná na políčku u zahradní branky. Připravte si kostku.

Průběh hry

Všichni hráči hrají společně proti zahradnici, ve směru hodinových ručiček. Hráč, který dokáže říct rychle a bez chyby třikrát za sebou „zahradnice Gertruda“ začíná a hází kostkou.

Co vidíš na kostce?

• Barvu

Posuňte havrana v této barvě o jedno políčko směrem k hnízdu. Poznámka: na jednom políčku může stát více havranů. Pokud stojí havran na posledním políčku před hnízdem, může do hnízda skočit a nyní je před zahradnicí v bezpečí. Pokud je havran v této barvě již v hnízdě, byl ze zahrady vyhnán a neděje se nic.

• Havrana

Posuň libovolného havrana o jedno políčko dopředu. Poznámka: na jednom políčku může stát více havranů. Pokud stojí havran na posledním políčku před hnízdem, může do hnízda skočit a nyní je před zahradnicí v bezpečí.

• Košík s ovocem

Zahradnice se posune o jedno políčko dopředu. Pokud zahradnice dojde na políčko, na kterém stojí jeden nebo více havranů, chytí je a vyžene je ze zahrady. Tyto havrany odstraňte z herní desky a vraťte je zpět do krabice (do hry se již nevrátí).

Nyní je na řadě další hráč a hází kostkou.

Konec hry

Jakmile jsou všichni havrani v bezpečí ve svém hnízdě, všichni děti společně zvítězily. Pokud zahradnice chytila jednoho nebo více havranů, zkuste hrát znovu!

Tip:

Na začátku se můžete také rozhodnout, že budete hrát na straně zahradnice. V tom případě vyhraje, když chytíte všechny havrany. Tato varianta hry je o trochu obtížnější.

4. Závod k hnízdu

Napínavá paměťová hra pro 2–4 hráče od 3 let.



Havrani se snaží dostat přes jezero do svého hnízda na velkém stromě a musí přitom přeskakovat kameny ve vodě. Aby si udrželi dostatek sil, musíte je krmit ovocem, které je zobrazeno na kamenech. Ovoce je však skryté! Pouze hráč, který si pamatuje, kde je ovoce ukryté a bude mít také trochu štěstí, přivede svého havrana do hnízda jako první.

Materiál: Herní deska „jezero“, 4 havrani, 6 kartiček na pexeso (švestka, třešeň, jablko, hruška, kočka, strom s žebříkem).

Příprava hry

Každý hráč si vybere havrana a položí ho na jedno molo v rozích jezera (startovní políčka). Zbylé havrany vraťte zpět do krabice a nebudete je ve hře potřebovat. Šest kartiček zamíchejte a položte obrázkem dolů vedle herní desky.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který byl naposledy u jezera začíná a otočí jednu kartičku.

Jaký obrázek je na kartičce?

• **Ovoce, které je stejné jako ovoce na kameni přímo před tvým havranem**

Super! Přeskoč se svým havranem na další kámen a otoč kartičku zpět. Aby ses dostal z posledního kamene do hnízda, musíš najít kartičku, na které je strom s žebříkem.

• **Jiné ovoce, než je to, které je na kameni přímo před tvým havranem, nebo strom**

Smůla! Tvůj havran se nemůže posunout dopředu. Zkus si zapamatovat obrázek na kartičce a pak ji otoč zpět obrázkem dolů.

• **Kočka**

Ale ne! Divoká kočka všechny kartičky zamíchá! Otočte kartičku s kočkou zpět a dobře zamíchejte všechny kartičky. Tvůj havran musí bohužel zůstat stát na místě.

Nyní je na řadě další hráč a otáčí kartičku.

Konec hry

Hráč, který jako první dojde se svým havranem na velký strom uprostřed, vítězí a stává se králem nebo královnou Velkého jezera.

5. Ovocný strom – skládačka s kostkou

Pestrá hra se skládačkami a kostkou pro 2–4 hráče od 3 let.



V sadě je spousta práce s ovocnými stromy! O malé stromky je třeba se dobře starat, aby z nich vyrostly silné stromy. Kdo je bystrý a má trochu štěstí, sestaví svůj ovocný sad jako první.

Materiál: 4 skládačky s ovocnými stromy, barevná kostka.

Příprava hry

Každý hráč si vybere skládačku s ovocným stromem. Zbylé skládačky se vrátí zpět do krabice. Dlouhé spodní dílky skládačky si hráči položí před sebe. Ostatní dílky skládačky se rozloží obrázkem nahoru doprostřed stolu. Připravte si kostku.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který naposledy sklízел ovoce ze stromu začíná a hodí kostkou.

Co vidíš na kostce?

- Porovnej symbol na kostce se symboly v horním rohu každého dílku skládačky (barva nebo košík s ovocem). Nyní najdi odpovídající dílek skládačky tvého stromu. Barva a tvar listů a kůry stromu a barevné okraje dílků pomohou s přiřazením správného dílku. Nalezený dílek umístí na správné místo na dlouhém dílku skládačky.
- Pokud vidíš na kostce symbol, jehož dílek skládačky již máš, nebo havrana, nezískáváš v tomto kole žádný nový dílek skládačky. Nyní je na řadě další hráč.

Konec hry

Vítězí hráč, který jako první sestavil celou svou skládačku.

Tip: Pro napínavější hru se předem dohodněte, že se dílky skládačky musí sbírat zleva doprava (zelená, modrá, červená, žlutá, košík s ovocem). Tímto způsobem vyroste z malého stromku velký strom se spoustou lahodných plodů, které je možné sklízet.

6. Pečení ovocných koláčů

Hmatová hra na rychlost pro 2–4 hráče od 4 let.



Rychle, pospěšte si! Zahradnice dnes odpoledne příliš dlouho spala a hosté tu budou každou chvíli. Ale ovocný koláč ještě není hotový! Kdo nejrychleji najde v sáčku ovoce, které chce mít zahradnice na svém ovocném koláči?

Materiál: Karty (karty s koláčem, karty s tácem na koláč), 1 látkový sáček pro každého hráče, každý naplněný 2 hruškami, 2 jablky, 2 švestkami a 2 třešněmi, zahradnice.

Příprava hry

Každý hráč si položí před sebe látkový sáček se dvěma kusy ovoce od každého druhu a kartu s tácem na koláč (strana bez čísel směrem nahoru). Karty s koláčem zamíchejte a vytvořte z nich balíček, který položte obrázkem dolů doprostřed stolu. Zahradnici položte vedle balíčku karet.

Průběh hry

Všichni hráči hrají současně. Nejprve položte ruce na stůl vedle sáčku. Nejstarší hráč otočí vrchní kartu s koláčem tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli.

Nyní rychle – aniž byste se dívali dovnitř – sáhněte do sáčku a pokuste se po hmatu najít ovoce vyobrazené na kartě. Jakmile si myslíte, že jste našli správné ovoce, vytáhněte ho a položte na kartu s tácem na koláč. Pokud jste vytáhli špatné ovoce, vraťte ho zpět do sáčku a pokračujte v hledání.

Myslíte si, že na vašem tácu leží všechno ovoce, které je zobrazené na kartě s koláčem? Pak rychle popadni do ruky zahradnici.

Všichni ostatní hráči ihned přestanou hrát a společně zkontrolují, zda jsi našel všechno správné ovoce.

• Správně?

Skvělé! Získáváš za odměnu kartu s koláčem a položíš si ji k sobě.

• Špatně?

Zahradnice se vrátí vedle balíčku karet. Nyní mohou pokračovat v hledání správného ovoce pouze ostatní hráči.

Hráč, který v tomto kole získal kartu s koláčem, otočí další kartu s koláčem a nové kolo hry může začít.

Konec hry

Jakmile jeden z hráčů získal tři karty s koláčem, hra končí. Vítěz získává titul „nejrychlejší pekař ovocných koláčů“.

7. Zásoby na zimu

Hra s kostkami a prvním počítáním pro 2–4 hráče od 4 let.



Všechno ovoce v sadu je zralé a připravené ke sklizni. Je nejvyšší čas, aby si havrani začali ukládat zásoby na zimu. K tomu je však potřeba také trochu štěstí při hodu kostkou, protože havrani se k ovoci dostanou pouze po žebříku. Který havran jako první nasbírá čtyři různé druhy ovoce?

Materiál: Herní deska „závod v ovocném sadu“, havrani, kostka s puntíky, 1 ovoce od každého druhu pro každého hráče, košíky.

Příprava hry

Umístěte ovoce na odpovídající stromy uprostřed herní desky. Každý hráč dostane košík a položí si ho před sebe. Poté si každý hráč vybere havrana a postaví ho na startovní políčko se stopami vedle obrázku havrana. Zbylé havrany vraťte zpět do krabice. Připravte si kostku.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který dokáže říct bez chyby třikrát za sebou „Vyšplhej nahoru po žebříku“ začíná a hodí kostkou.

Posuň svého havrana o tolik políček, kolik je puntíků na kostce.

Každé políčko na cestě se počítá (i když na políčku stojí jiný havran). Na velkých políčkách se žebříkem může stát více havranů, na malém políčku ale nemůžou stát dva havrani. Pokud tvůj havran dojde na malé políčko, na kterém již stojí havran, máš štěstí, protože můžeš přesunout svého havrana dopředu na další volné políčko.

Došel jsi na velké políčko s žebříkem?

Výborně! Můžeš si utrhnout ovoce! Vyšplhej s havranem po žebříku nahoru na strom, utrhni jedno ovoce a vlož ho do svého košíku. Pokud jsi již z tohoto stromu ovoce utrhl, zůstáváš stát na velkém políčku s žebříkem, dokud nebudeš znovu na řadě. Nyní je na řadě další hráč a hodí kostkou.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů nasbíral 4 různé druhy ovoce. Tento hráč se stává vítězem hry. Ve hře můžete také pokračovat, dokud všichni havrani nenaplní své košíky.

8. Nakupování na trhu



Hra s barevnou kostkou vyžadující první taktické myšlení pro 2–4 hráče od 5 let.

Zahradnice by ráda upekla koláč a poslala vás na trh pro správné ovoce. Kdo jako první nakoupí vše, co je potřeba?

Materiál: 4 skládačky se stánky na trhu, karty s koláčem, 10 kousků ovoce od každé barvy, 1 barevná kostka.

Příprava hry

Sestavte čtyři skládačky stánků na trhu a položte je doprostřed stolu. Rozdělte ovoce na odpovídající stánky. Každý hráč dostane tři karty s koláčem se 2, 3 a 4 kousky ovoce a položí je obrázkem nahoru před sebe. Zbývající karty nebudete potřebovat a můžete je vrátit do krabice. Připravte si kostku.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který jako první vyjmenuje tři věci, které je možné koupit na trhu. Pokud se nemůžete dohodnout, začíná nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co vidíš na kostce?

• Barvu: Je ještě ve stáncích na trhu ovoce v této barvě?

• Ano!

Vezmi si ovoce ze stánku a polož ho na jednu z tvých karet s koláčem, na kterém je toto ovoce vyobrazeno. Pokud toto ovoce již nepotřebuješ, neber si ho.

• Ne!

Škoda! Bohužel si nemůžeš koupit žádné ovoce.

• Košík

Máš štěstí! Můžeš si vybrat jakékoliv ovoce, které ještě potřebuješ, a položit ho na jednu z tvých karet s koláčem, na kterém je toto ovoce vyobrazeno.

• Havrana

Mazaný havran ti pomůže! Můžeš ukrást ovoce z karty jiného hráče a položit ho na jednu ze svých karet.

Jakmile sesbíráš všechno potřebné ovoce, je úkol splněn a karta se otočí obrázkem dolů. Ovoce vrať zpět do stánků na trhu. Nyní je na řadě další hráč a hází kostkou.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů splnil všechny požadavky na tři ovocné koláče. Stává se nejlepším nakupujícím na trhu!

9. Závod v ovocném sadu



Zábavná závodní hra vyžadující první taktické myšlení pro 2–4 hráče od 5 let.

Který chytrý havran je rychlejší než ostatní a sebere na konci cesty velký koš plný lahodného ovoce, které jste společně nasbírali?

Materiál: Kartičky na pexeso, havrani, 8 kousků ovoce od každého druhu, 1 košík, karty s koláči se 2 a 3 kousky ovoce.

Příprava hry

Z kartiček otočených obrázkem dolů vytvořte cestu. Na každou kartičku položte jedno libovolné ovoce a na konec cesty postavte košík. Každý hráč si vybere havrana a postaví ho na začátek cesty. Zamíchejte karty s koláči a položte je na hromádku obrázkem dolů vedle cesty.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který má největší chuť na ovoce začíná a otočí vrchní kartu s koláčem. Dobře si ji prohlédni a vyber si jedno vyobrazené ovoce. Jdi s havranem po cestě, dokud nedojdeš k vybranému ovoci. Seber ovoce a vlož do košíku na konci cesty.

Nyní je na řadě další hráč, který otočí kartu a vybere si ovoce.

Konec hry

Pokud na cestě před tebou nejsou žádné další kartičky, na kterých leží vybrané ovoce, můžeš jít až na konec cesty a vzít si velký koš s ovocem, o který se podělíš s tvým havranem.

10. Barevný koláčový bufet



Napínavá karetní hra pro 2–4 hráče od 5 let.

V ovocném sadu se koná velká letní slavnost a všichni přinášejí koláč. Všichni pekaři samozřejmě chtějí své koláče dodat rychle, aby se mohli připojit k oslavě. Pekaři však byli požádáni, aby své koláče odkládali jeden po druhém, aby koláčový bufet vypadal pěkně. Který pekař umístí všechny své koláče na bufet jako první?

Materiál: karty s koláčem, karty s tácem na koláč.

Příprava hry

Položte karty s tácem doprostřed stolu do řady, s čísly směrem nahoru, v pořadí podle čísel za sebou. Zamíchejte karty s koláči a každý hráč dostane čtyři karty otočené obrázkem dolů. Zbylé karty položte do balíčku obrázkem dolů. Vytáhněte vrchní kartu z balíčku a položte ji obrázkem nahoru vedle karty s tácem se shodným číslem.

Například: Karta se dvěma kousky ovoce se položí vedle karty s číslem 2.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který se naposledy zúčastnil narozeninové oslavy s koláčem. Pokud se nemůžete dohodnout, začíná nejmladší hráč a může odložit jednu ze svých karet.

Pravidla pro odkládání karet:

- Kartu můžete položit pouze vedle volné karty s tácem. Počet kousků ovoce na kartě s koláčem musí odpovídat číslu na kartě s tácem.
- Kartu je možné položit vedle jiné karty, ale musí na ní být o jedno ovoce více nebo o jedno ovoce méně než na již položené kartě.
- Alespoň jedno ovoce na kartě, kterou chcete odložit, musí být vyobrazeno na kartě, která již byla položena.



Příklad: Na stole leží karta se 3 kousky ovoce na koláči (jablko, hruška, třešeň). Na řadě je Julie, která položí svou kartu s koláčem se 4 kousky ovoce, 2 třešněmi a 2 švestkami, napravo od již položené karty.



Nemáš v ruce žádnou vhodnou kartu?

Vezmi si kartu z dobíracího balíčku. Pokud se hodí do řady, můžeš ji odložit. V opačném případě si ji ponecháš v ruce.

Nyní je na řadě další hráč a může odložit kartu.

Upozornění: V každé řadě bufetu jsou 4 koláče, tj. karty koláčů s 2, 3, 4 a 5 kousky ovoce. Po dokončení řady se 4 karty s koláči odloží na odkládací hromádku. Další hráč pak začíná novou řadu a odloží libovolnou kartu z ruky.

Jakmile se použily všechny karty z dobíracího balíčku, zamíchejte karty na odkládací hromádce a použijte je jako nový dobírací balíček.

Konec hry

První hráč, který vyložil všechny své karty s koláči, vítězí a může se pustit do lahodného koláčového bufetu.

Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

Upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové