

## Captain Smart – Anglická abeceda (CPTS\_82140)

Věk: od 3 let

Počet hráčů: 1 a více hráčů

Délka hry: 10–20 min.

**Obsah hry:** 26 dvoudílných dílků skládačky s vyjímatelnými žetony s písmeny, 12 žetonů s dalšími písmeny, 1 barevný plakát s anglickou abecedou.

### Pravidla hry

#### Výuka abecedy

Hra „Anglická abeceda“ pomáhá dětem učit se během hry. Je určena jak pro malé děti, které se abecedu teprve učí, tak i pro starší děti, které ji mohou využít k tvorbě prvních slov. K dispozici jsou tři varianty hry, které umožňují hráčům přizpůsobit úroveň obtížnosti svým schopnostem:

- Učení abecedy
- Přiřazování písmen k obrázkům
- Tvorba slov z písmen

V paměťové variantě hry děti rozvíjejí své schopnosti soustředění, vnímání a paměť. Přiřazování obrázků a žetonů s písmeny jim pomůže naučit se anglickou abecedou.

### Varianty hry

#### Varianta I. Puzzle

Rozložte dílky skládačky a žetony s písmeny na stůl. Tvořte dvojice z levých a pravých dílků skládačky. Jako nápověda je na levém dílku skládačky malý obrázek, který se nachází také na pravém dílku.

Až najdete dvojici, vyhledejte první písmeno, kterým začíná předmět na obrázku (např. C – cirkus) a umístěte žeton s tímto písmenem do otvoru v levé části skládačky. Pokud se vám nedaří najít správné dílky skládačky, pomůže vám plakát s anglickými názvy předmětů.



Je to dvojice!



#### Varianta II. Paměť

V této variantě hry použijte žetony s písmeny a pravé dílky skládačky (s celým obrázkem). Rozložte žetony a dílky skládačky na stůl zadní stranou nahoru. První hráč otočí jeden žeton a jeden dílek skládačky tak, aby je všichni hráči viděli. Pokud si hráč myslí, že je na obrázku slovo, které začíná tímto písmenem, pomocí plakátu si ověří, zda má pravdu. Pokud ano, ponechá si žeton a dílek skládačky a může hrát znovu. Pokud ne, otočí žeton a dílek zpět a na řadě je další hráč. Vítězí hráč, který nasbíral nejvíce dvojice.

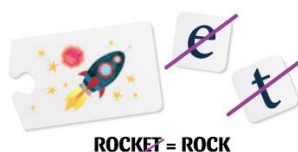
#### Varianta III: Slovní hádanky

V této variantě hry se používají všechny žetony. Úkolem je:

1. Seřadit písmenka v abecedním pořadí
2. Použít písmenka k sestavení jednoduchých anglických slov: vítězí hráč, který jako první sestaví slovo, nebo jako první vytvoří nejvíce slov v daném čase.

**Zde jsou příklady anglických slov:** dad, mum, grandma, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

3. Vytvářet a dávat si navzájem hádanky, např.



Více inspirace naleznete na [www.CaptainSmart.eu](http://www.CaptainSmart.eu)

Redakce: **Hubert Bobrowski**

Ilustrace: **Agnieszka Ulatowska**

Grafický design krabice: **Anna Wielbut, Radosław Pazdrijowski**

[4bambini.cz](http://4bambini.cz) – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart, Yatzy, BS Toys

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha