

## DJ00816 Sologic – Krokodýlí most

Věk: 5–99 let

Počet hráčů: 1 hráč

**Obsah hry:** 30 oboustranných karet se zadáním, 2 hladoví krokodýli, 10 pilířů, 7 prken (5 malých a 2 velká), 1 herní deska ve spodní části krabice.

**Cíl hry:** Dojděte na vyznačený břeh řeky, aniž byste přešli přes krokodýly.

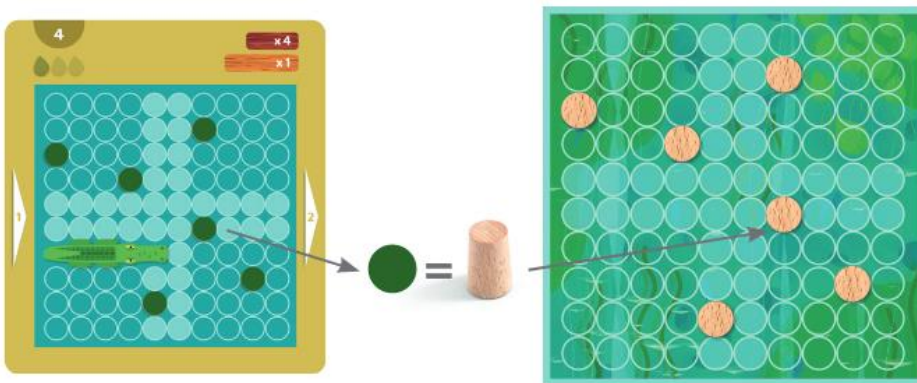
### Průběh hry:

- Položte herní desku (spodní část krabice) před sebe.
- Vyberte si kartu se zadáním.

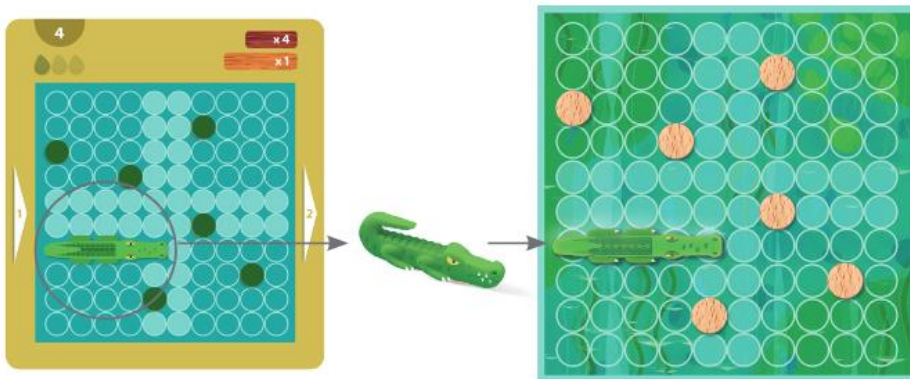
Hra má zvyšující se úroveň obtížnosti od 1 do 3.



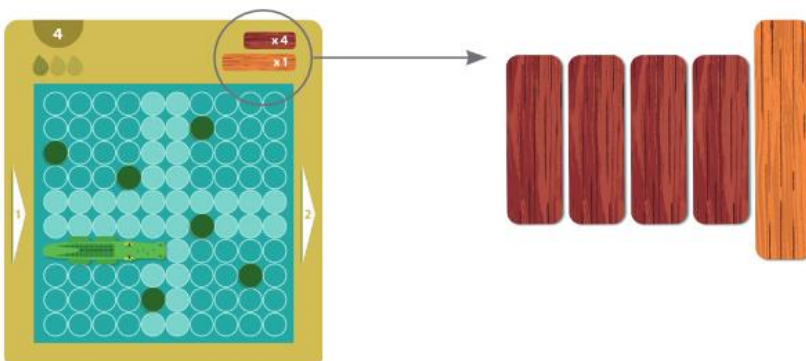
- Položte pilíře na herní desku podle karty se zadáním.



- Položte krokodýla/krokodýly na herní desku podle karty se zadáním.



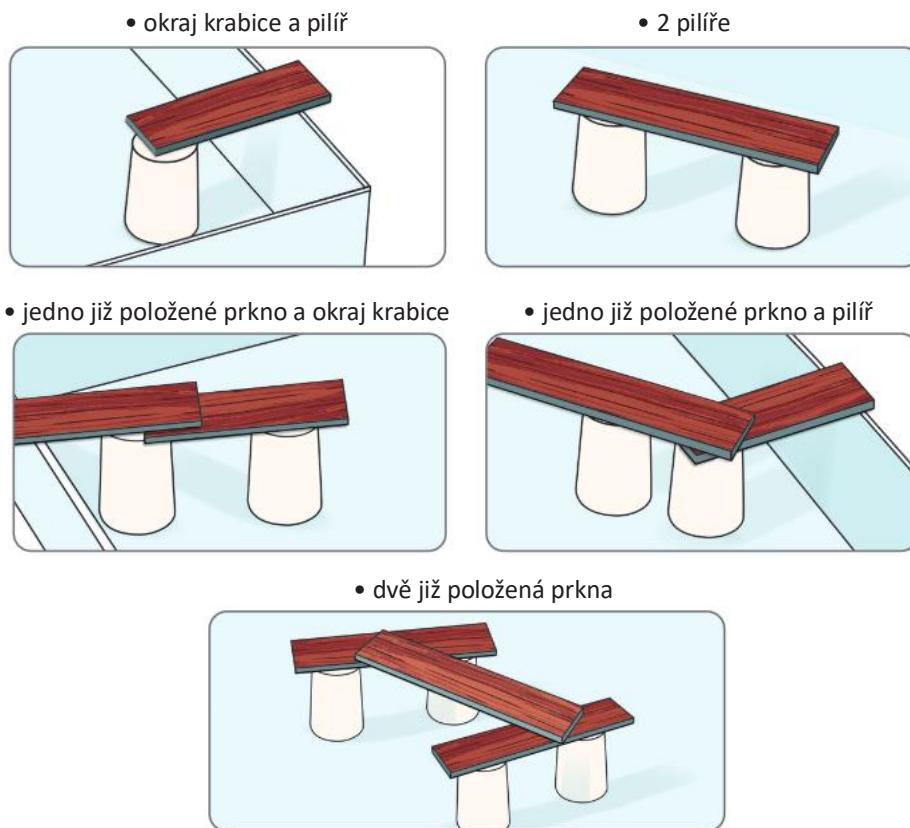
- Vezměte si prkna uvedená na kartě se zadáním.



- Postavte most a vytvořte cestu z výchozího místa:  - k cílovému místu: 

### Stavba mostů

Ke stavbě mostu musíte použít prkna. Prkno můžete položit mezi:



Prkno **musí** být položeno pevně – nesmí být nestabilní.

Prkno **lze** položit v libovolném směru.

Prkno **nelze**:

- Vést přes krokodýla, a to ani částečně.
- Ležet pouze na jednom pilíři nebo na již položeném prkně.
- Být položeno mezi 2 okraji krabice.

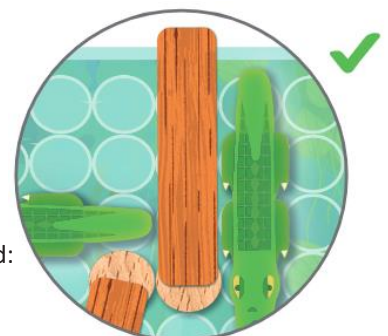
### Stavba cesty

Jediná souvislá cesta mezi jedním okrajem krabice  a druhým okrajem  je tvořena mosty z prken.

Cesta může vést přes další jeden nebo 2 okraje krabice (kromě výchozího a cílového okraje).

Cesta je souvislá i v případě, že se dva pilíře, z nichž každý nese jedno prkno, vzájemně dotýkají na herní desce (pouze pokud spolu sousedí vodorovně nebo svisle).

Příklad:



**Pro každé zadání je jen jedno řešení!**

**Řešení naleznete na konci přiloženého návodu v balení hry.**

Upozornění: Hra obsahuje malé dílky.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

**Autor hry: Valéry Fourcade**