

Haba_1307010002 Tiché myšky

Tichá dovednostní hra pro 2–4 hráče tiché jako myška, ve věku od 5 do 99 let.

Autor hry: Reinhard Staupe

Ilustrace: Adélaïde Camp

Délka hry: cca 15 min.

Po špičkách se plížíte do sýrového hradu, abyste ukradli královský sýr. Musíte se ze všech sil snažit, abyste byli tichý jako myš a v žádném případě nesmíte probudit spící strážce. Strážci však nainstalovali nejmodernější poplašný systém. Pokud se pohybujete příliš odvážně, zazvoní zvony a budete dopadeni. Takže buďte opatrní a vždy potichu jako myš!

Obsah hry: 1 sýrový hrad (čtyři části), 2 poplašné zvonky, 2 barevné kostky, 16 dřevěných tyček, 1 pravidla hry.

Příprava hry

Nejdříve sestavte sýrový hrad ze čtyř částí tak, jak je vidět na obrázku. Poté upevněte poplašný zvonek na obě větší strany hradu. Hrad postavte doprostřed stolu.

Takto vypadá správně sestavený sýrový hrad:



Dřevěné tyčky rozdělte rovnoměrně mezi hráče a položte si je před sebe. Pokud hrají jen tři hráči, jedna dřevěná tyčka zbyde a vraťte ji zpět do krabice. Připravte si obě barevné kostky.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Ten, kdo se umí nejlépe plížit, může začít a hodí si oběma kostkami.

Barvy na kostkách ukazují, jakými otvory musíte tyčku prostrčit. Zkuste prostrčit jednu z vašich tyček sýrovým hradem, aniž byste spustili alarm.

Příklad: Jona hodila na kostkách červenou a žlutou. Musí tedy prostrčit tyčku červeným a žlutým otvorem v hradu. Jona si může vybrat, kterým otvorem prostrčí tyčku jako první.

Zazvonil během vašeho pokusu zvonek?

- **Ne?** Dobrá práce. Vaše tyčka zůstává v hradu.
- **Ano?** Pokud ostatní hráči uslyší zvonění, ihned zakřičí: "Poplach!". Strážce se probudili a hráč musí vytáhnout svoji tyčku z hradu a položit ji zpět před sebe.

Nyní je na řadě další hráč, který hodí kostkami a zkusí své štěstí.

Důležitá pravidla:

- Když je jeden z hráčů na tahu, v místnosti musí být **úplně ticho**, protože zvonky alarmu někdy zvoní velmi tiše.
- Hráč může při pokusu použít obě ruce. Může však držet pouze tyčku, a ne se dotýkat hradu ani zvonku.
- Žádný hráč se nesmí dotýkat stolu a tím způsobit zazvonění zvonku.
- Pokud není volná kombinace otvorů, kterou ukázaly barvy na kostkách, má hráč smůlu a v tomto kole hry nemůže umístit do hradu žádnou svou tyčku.
- Pokud během tahu některá tyčka z hradu vypadne, je ze hry odstraněna a hráčův tah okamžitě končí.

Poznámka: Jste již zkušenější hráči a zvonky nejsou dostatečně citlivé? Opatrně odtáhněte pružiny kousek od sebe a zvonek tak zazvoní i při sebemenším pohybu.

Konec hry

Hra končí, když je do sýrového hradu vložena dvanáctá tyčka. Každý hráč si spočítá tyčky, které má ještě před sebou. Hráč, který má nejméně dřevěných tyček vítězí. V případě shodného počtu u více hráčů, vyhrávají tito hráči společně.

Hra končí také v okamžiku, kdy některý z hráčů vložil do hradu svou poslední tyčku. Tento hráč se stává vítězem.

Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

Upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové