



## Haba\_2011629002 Kdo jsem? – minihra

Zábavná klasická hádací hra pro 2 a více hráčů od 5 do 99 let.

**Ilustrace:** Yayo Kawamura

**Délka hry:** 10–15 min.

Kdo nebo co jsem? Pekař, lev, nebo dokonce konvice? Uhadnout to vyžaduje chytrou mysl, protože pouze ten, kdo klade správné otázky a chytré je kombinuje může přijít na řešení a uchovat si co nejvíce počítacích kostek. Cílem hry je mít na konci hry co nejvíce bodů.

**Obsah hry:** 1 čelenka, 1 magnet, 40 karet, 10 počítacích kostek, 1 pravidla hry.

### Příprava hry

Zamíchejte všechny karty a položte je na hromádku obrázkem dolů doprostřed stolu. Vedle karet položte počítací kostky. Připravte si čelenku.

### Průběh hry

Hráč s nehlasiťjším (a nejlepším) smíchem může začít hru. Tento hráč se stává první moudrou sovou. Všichni ostatní hráči jsou rozhodčí.

Moudrá sova dostane všechny počítací kostky. Poté si nasadí na hlavu čelenku a zavře oči. Jeden z rozhodčích vytáhne vrchní kartu z balíčku a pomocí magnetu ji připevní na čelenku moudré sovy tak, aby všichni, samozřejmě kromě moudré sovy, obrázek dobře viděli. Moudrá sova nyní otevře oči a může začít klást otázky, aby zjistila, kdo nebo co je. Měla by klást konkrétní cílené otázky, na které mohou rozhodčí odpovídat jednoduchým ano nebo ne.

#### **Příklady:**

*Jsem zvíře (předmět, hračka)?*

*Patřím do kuchyně (do města, jsem v tomto pokoji)?*

*Můžete mě vypít (sníst, dotknout se mě)?*

Rozhodčí se společně shodnou, že odpověď je:

- **Ne.** To bohužel znamená, že moudrá sova se musí vzdát hrací kostky a položit ji do krabice. Pak může položit další otázku.
- **Ano.** Skvělé! Moudrá sova je na dobré cestě. Může rovnou položit další otázku.

#### **Pozor:**

Pokud se rozhodčí nedokážou rozhodnout pro odpověď, nebo na otázku neodpoví vůbec, pak se moudrá sova nemusí vzdát žádné počítací kostky a může rovnou položit novou otázku.

Namísto otázky může moudrá sova hádat, kdo nebo co je:

- **Mýlí se?** Musí se vzdát počítací kostky a poté položit novou otázku.
- **Má pravdu?** Výborně! Kolo hádání je u konce. Moudrá sova získá jeden bod za každou zbývající počítací kostku. Zapamatujte si číslo nebo si ho poznamenejte vedle jména hráče na list papíru.

#### **Došly vám počítací kostky?**

Pokud moudré sově dojdou počítací kostky, kolo hádání je u konce. Moudrá sova se může podívat na svou kartu a zjistit odpověď, ale bohužel nezíská žádné body.

#### **Nové kolo hádání**

Vyjměte kartu z čelenky a odstraňte ji ze hry. Poté předejte čelenku dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček a nové kolo hádání může začít.

#### **Konec hry**

Hra končí, jakmile si každý hráč jednou zahrál moudrou sovou. Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů. Pokud je výsledek nerozhodný, může být vítězů více.

#### **Tip:**

Můžete také vymýšlet vlastní slova a zapisovat si je nebo je nakreslit na papír. Ty můžete připevnit na čelenku místo karty.

**Upozornění:** Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové