



DJ08524 Karneval – magnetická hra

Věk: od 7 let | Počet hráčů: 2 | Délka hry: 15 minut

Na karnevalu probíhá jeden průvod za druhým, ale vše je velmi chaotické. Kdo jako první dá tento malý svět zpět do pořádku? Velmi snadné? Vlastně ne, protože to všechno děláte, aniž byste viděli postavy!

Obsah hry: 2 magnetické herní desky, 2 sady po 5 figurkách, 30 karet se zadáním, 1 kostka a 2 sáčky.

Koncept hry: Karneval je hra na obratnost, paměť a rychlost. Startovní karta hráčům ukáže, jak umístit své figurky na desku, kterou poté vloží do sáčku. Otočí kartu se zadáním a první hráč, který změní své figurky v uvedeném pořadí, kartu vyhrává.

Cíl hry: Jako první získat 5 karet se zadáním.

Příprava hry:

Každý hráč si vezme 1 herní desku, 1 sáček a 1 sadu 5 barevných figurek. Karty se zadáním se zamíchají a položí na hromádku obrázkem dolů doprostřed mezi hráče. První karta se otočí a položí se vedle hromádky. Hráči pokládají na desku své figurky v pořadí uvedeném na kartě a poté vloží svou desku do sáčku.

Průběh hry:

Oba hráči hrají současně. Otočí se další karta z balíčku a nechá se navrchu hromádky. Tato karta ukazuje nové pořadí, ve kterém si hráči budou muset seřadit své figurky.

Hráči vloží ruce do svého sáčku a po startovním signálu začnou pohybovat figurkami po své herní desce. Desky a figurky jsou magnetické pro snazší manipulaci.

Jakmile si jeden z hráčů myslí, že jsou všechny jeho figurky seřazeny ve správném pořadí, zavolá „STOP“ a vyndá svou herní desku ze sáčku, aby zkontroloval, zda úkol udělal správně.

- **Pokud úkol splnil správně**, vyhrává kartu, která leží vedle hromádky a položí si ji před sebe. Karta se zadáním se nyní položí vedle hromádky, druhý hráč si seřadí své figurky podle této karty, a začíná nové kolo hry.
- **Pokud se hráč spletl**, ztrácí jednu z karet, kterou vyhrál v předchozím kole (pokud nějakou má). Karta vedle hromádky se vloží zpět dospod hromádky a vrchní karta z hromádky se položí vedle. Oba hráči seřadí své figurky v pořadí uvedeném na této kartě a začíná nové kolo hry.

Konec hry: Vítězí hráč, který jako první získal 5 karet se zadáním.

Varianta pro zkušené hráče:

Jakmile hráči zvládnou základní variantu hry, mohou použít kostku pro zvýšení úrovně obtížnosti. Hra se hraje tak, jak je popsáno výše, ale před startovním signálem musí hráči hodit kostkou a řídit se pokyny na ní.

Výzvy na kostce:



Žetony musí být seřazeny v obráceném pořadí, než je uvedeno na kartě se zadáním.



Hráči hrají jen jednou rukou.



Hráči musí pro získání karty umístit správně pouze 3 figurky.



Upozornění: Hra obsahuje malé dílky.

Autoři hry: Côme Caffin a Sonia Lioret

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové