

DJ00800 Posouvačka džungle – logická hra

Věk: 6–99 let | Počet hráčů: 2 | Délka hry: 15 minut

Obsah hry: 2 herní desky, 2 sady po 15 dřevěných dílcích, 1 bodovací deska, 2 žetony, 2 sady po 15 kartách se zadáním.

Koncept hry: Hráči mají stejné herní desky se stejnými dílky. Hráči otočí 2 karty se zadáním: na nich vidí, jak mají posouvat své dílky na herní desce, tak aby napodobili rozložení zobrazené na kartách. Hráči hrají současně a posouvají dílky po svých herních deskách vždy o jedno políčko, na volné místo. Když si jeden z hráčů myslí, že splnil zadání, hra se zastaví a počítají se body.

Cíl hry: Jako první získat 50 bodů.

Příprava hry:

Každý hráč si vezme herní desku a 15 dřevěných dílků: 1 tygra, 3 opice, 2 lemury, 2 gepardy, 3 modré listy a 4 zelené listy. Na každou herní desku se náhodně rozloží 15 dílků a jedno políčko zůstane na každé desce prázdné.

Roztřídte karty se zadáním podle barev a vytvořte z nich 2 balíčky. Zamíchejte balíčky a položte je obrázkem dolů mezi hráče. Vedle položte bodovací desku a položte 2 žetony na startovní políčko.



Průběh hry:

Nejstarší hráč otočí jednu kartu se zadáním v každém balíčku. Oba hráči hrají současně.

Posouvají dílky na své herní desce a snaží se vytvořit stejné pořadí obrázků, jako je zobrazeno na zelené kartě a/nebo na modré kartě.

Zelené karty vyžadují, aby hráči vytvořili na herní desce konkrétní kombinaci dílků.

Modré karty vyžadují, aby hráči umístili dílky určitým způsobem vzhledem k ostatním dílkům.

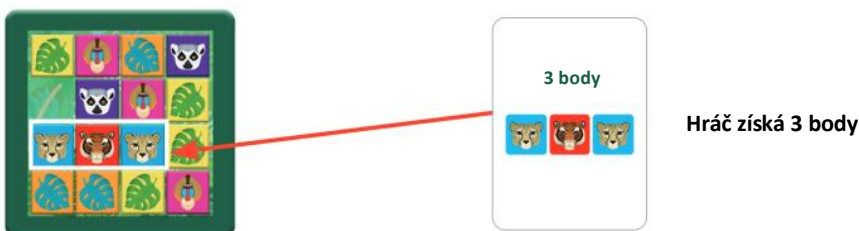
Jakmile si jeden z hráčů myslí, že úkol dokončil, oznámí konec kola hry odpočítáváním: „3, 2, 1...STOP“.

Poté co odpočítávání skončí, hráči se již nesmí dotýkat své desky.

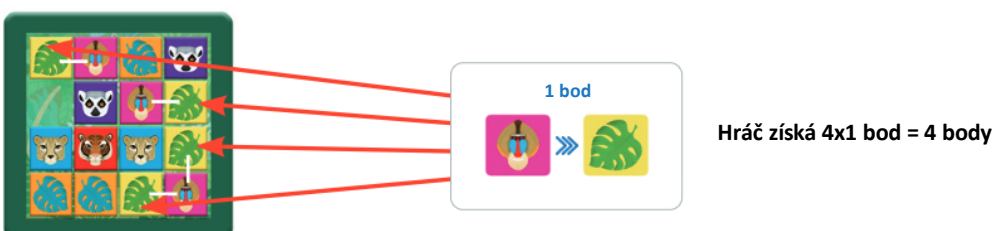
Nyní si spočítají body.

Počítání bodů:

- U zelených karet se zadáním: hráč získá počet bodů, který je uvedený na kartě, pokud se mu podařilo splnit zobrazený úkol.



- U modrých karet se zadáním: hráč získá počet bodů uvedený na kartě pokaždé, když na herní desce splní uvedený úkol.



Hráči spočítají body získané během kola hry a posunou své žetony na bodovací desce dopředu o odpovídající počet políček. Poté začíná nové kolo hry.

Pozn.: Hráči mohou splnit zadání ze zelené karty, zadání z modré karty, nebo obě zadání.

– Pokud se hráči nepodařilo splnit zadání, nezíská žádný bod.

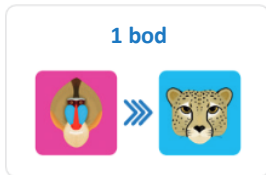
– Pokud se stane, že hráč, který ukončil kolo hry, nakonec nesplnil zadání, musí posunout svůj žeton na bodovací desce zpět o jedno políčko.

Konec hry:

Jakmile jeden z hráčů dojde na bodovací desce na políčko 50, stává se vítězem hry.

Modré karty:

Modré karty vyžadují, aby hráči umístili dílky určitým způsobem vzhledem k ostatním dílkům. Dílky musí být hned vedle sebe: nad sebou, pod sebou, vlevo nebo vpravo, ne diagonálně.



> 1 bod za každou opici, která je vedle geparda. >



Zelené karty:

Zelené karty vyžadují, aby hráči vytvořili na herní desce konkrétní kombinaci dílků.



> Seřadit 3 dílky: přímo vedle sebe, v daném pořadí, horizontálně nebo vertikálně.

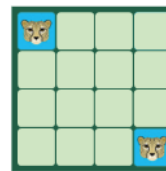


> Seřadit 4 dílky: přímo vedle sebe, v daném pořadí, horizontálně nebo vertikálně.

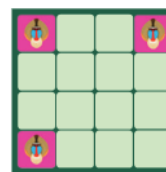


> Seřadit 4 zelené listy horizontálně nebo vertikálně a poté umístit z jedné strany tygra a z druhé strany řadu 3 opic.

> Obklopit tygra 4 zelenými listy.



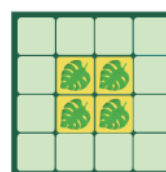
> Umístit 2 gepardy do 2 protilehlých rohů (vlevo nahoře a vpravo dole, nebo vpravo nahoře a vlevo dole).



> Umístit 3 opice do 3 rohů herní desky (jakákoliv rohy).



> Umístit 4 zelené listy diagonálně (jakákoliv úhlopříčka).



> Umístit 4 zelené listy doprostřed desky.

Upozornění: Hra obsahuje malé dílky.

Autoři hry: Yann Dupont

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové