

DJ00801 Piktogramy

Věk: 7–99 let

Počet hráčů: 3–6

Obsah hry: 20 karet se zadáním (120 zadání), 1 kostka, 26 obdélníkových dílků, 4 kruhové dílky, 20 výherních žetonů, 1 přesýpací hodiny (45 sekund).

Cíl hry: Na konci hry mít nejvíce bodů.

Příprava hry:

Zamíchejte karty se zadáním a položte je v balíčku obrázkem dolů doprostřed stolu. Vedle položte obdélníkové a kruhové dílky, přesýpací hodiny a výherní žetony.

Pokud hrají 3 nebo 6 hráčů: vyřadte ze hry 2 karty se zadáním, takže každý hráčů bude mít během hry stejný počet tahů.

Průběh hry:

Začíná hrát nejstarší hráč, následují postupně ostatní hráči ve směru hodinových ručiček.

Hráč si vezme z hromádky vrchní kartu se zadáním a hodí kostkou. Ta mu ukáže, který předmět z karty nechá hádat ostatní hráče. Pokud kostka ukazuje např. červenou barvu, spoluhráči budou hádat červený předmět.

Hráč si nyní položí kartu před sebe obrázkem dolů. **Dejte pozor na to, aby ostatní hráči kartu neviděli!**

Přesýpací hodiny se otočí a hráč má 45 sekund na to, aby nechal ostatní hráče hádat předmět. K tomu umělec použije obdélníkové a kruhové dílky a reprodukuje obrázek na stůl.

Ostatní hráči se snaží co nejrychleji uhodnout předmět a mohou hádat, kolikrát chtějí. Umělec pokračuje v kreslení, dokud někdo neuhádne správnou odpověď, a nesmí přitom mluvit ani napovídat.

Jakmile jeden z hráčů řekne správnou odpověď, umělec otočí kartu se zadáním, aby potvrdil správnou odpověď. Hráč, který uhodl, získává výherní žeton a umělec získává kartu se zadáním.

Pokud žádný z hráčů neuhádne správnou odpověď po dobu 45 sekund, výherní žeton nikdo nezíská. Karta se zadáním se odstraní ze hry.

Poznámka:

- Pokud se hráči nemohou shodnout, kdo řekl správnou odpověď jako první (v případě že více hráčů řeklo správnou odpověď ve stejnou dobu), umělec rozhodne o vítězi.
- Umělec nesmí mluvit ani nic naznačovat pomocí obličeje po dobu, kdy hráči hádají.
- Umělec může použít libovolný počet dílků, a může je také otáčet.

Poté začíná nové kolo hry. Dílky se položí zpět mezi hráče a připraví se přesýpací hodiny.

Další hráč si vezme vrchní kartu se zadáním a nechá ostatní hráče hádat jeho předmět.

Konec hry:

Hra končí, jakmile v balíčku již není žádná karta se zadáním.

Hráči si spočítají své body: 1 bod za každý získaný žeton a 1 bod za každou kartu se zadáním.

Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů!

Pokud dva a více hráčů získali stejný počet bodů, vítězí hráč, který má více karet se zadáním.

