

## DJ00804 Kolotoč s bambulkami

Věk: 5–10 let

Počet hráčů: 2–4

**Obsah hry:** 1 herní deska s otočným kolotočem, 17 herních žetonů s dětmi, 10 žetonů s bambulkami, 2 kostky.

**Koncept hry:** Děti milují kolotoče, ale především sní tom, že získají co nejvíce bambulek. Děti jedno po druhém nasedají na projížďku na kolotoči. Při svém tahu hodí dvěma kostkami a vyberou si jedno ze dvou čísel, aby mohli zatočit kolotočem a umístit přitom své vlastní děti před políčko s bambulkou.

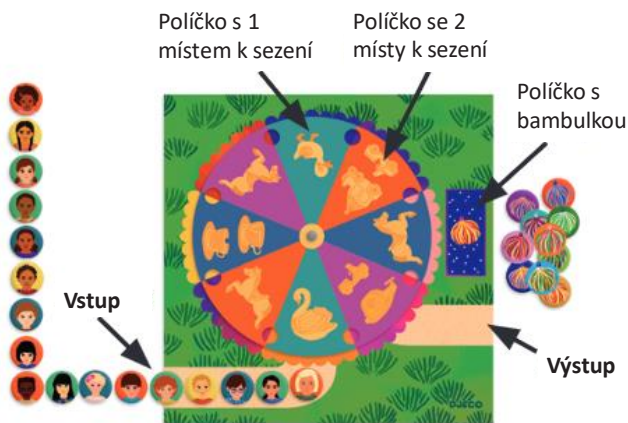
**Cíl hry:** Získat co nejvíce bambulek.

### Příprava hry:

Položte herní desku doprostřed mezi hráče. Kolo představující kolotoč musí být správně zarovnáno (viz. obrázky níže). Žetony s bambulkami položte na hromádku vedle políčka s bambulkou na herní desce. Vedle položte obě kostky.

Každý hráč si vybere žetony s dětmi, které mají stejnou barvu na pozadí. Pokud hrají 4 hráči, každý hráč si vezme 3 žetony. Pokud hrají 3 hráči, každý hráč si vezme 4 žetony. Pokud hrají 2 hráči, každý si vezme 5 žetonů.

Všechny žetony se zamíchají a seřadí se do fronty vedoucí ke vstupu na kolotoč.



Kolo je umístěno správně: políčko s labutí je zarovnáno s oranžovým okrajem.

Kolo není umístěno správně: políčko s labutí není zarovnáno s oranžovým okrajem.

### Průběh hry:

Začíná hrát hráč, který měl nebo bude mít v nejbližší době narozeniny, následují ostatní hráči ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě provede následující akce v tomto pořadí:

#### 1. Dítě nastoupí na kolotoč

- Pokud je na políčku vedle vchodu jedno volné místo, hráč nechá nastoupit na kolotoč 1. dítě z fronty.
- Pokud jsou v tomto políčku dvě volná místa, nechá nastoupit první 2 děti z fronty. První dítě ve frontě sedí v zadní části políčka.



Poté se všechny žetony ve frontě posunou směrem ke vchodu.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

## 2. Zatočení kolotočem

Hráč hodí 2 kostkami a poté otočí kolotočem. Kolotoč se točí ve směru hodinových ručiček. Hráč si zvolí hodnotu jedné ze dvou kostek a otočí kolotočem o tento počet políček.



Výchozí pozice: Hráč hodil na kostce 2 a 3.

$$\text{dice} = 2 \quad \text{dice} = 3$$

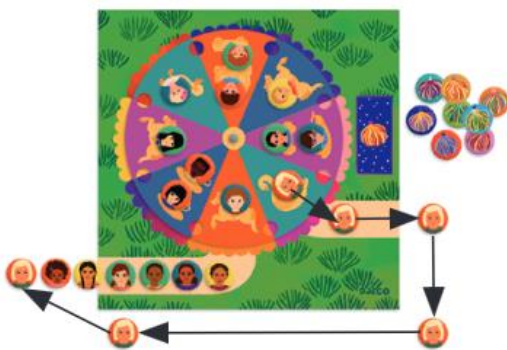


Hráč použil kostku s hodnotou 2 a otočil kolotoč o 2 políčka.

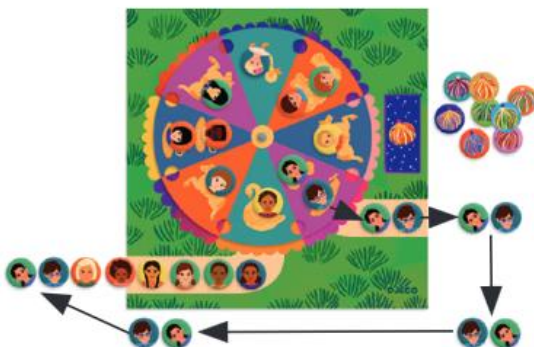
Hráč použil kostku s hodnotou 3 a otočil kolotoč o 3 políčka.

Po otočení kolotoče hráči zkontrolují, jestli získali žeton s bambulkou a jestli některé děti musí vystoupit z kolotoče.

### Výstup z kolotoče



Pokud se jedno dítě nachází vedle výstupu, musí vystoupit z kolotoče a postavit se na konec fronty, aby mohlo na kolotoč později znovu nastoupit.



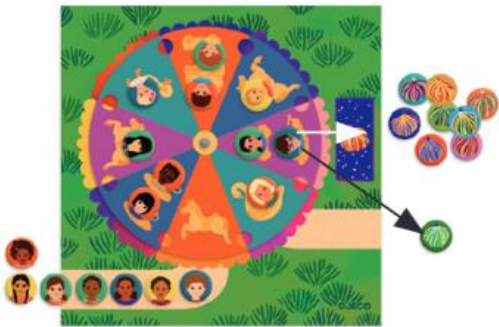
Pokud se 2 děti nachází vedle výstupu, musí obě vystoupit z kolotoče a postavit se na konec fronty, aby mohly na kolotoč později znovu nastoupit. Dítě, které vystupuje jako první je to, které se nachází blíže k okraji.

### Získání bambulky



Pokud se jedno dítě nachází vedle políčka s bambulkou, hráč, kterému toto dítě patří, získává žeton s bambulkou.

*Hráč, který má děti na oranžovém pozadí získává žeton s bambulkou.*



Pokud se 2 děti nachází vedle políčka s bambulkou (políčko, kde se nachází, musí mít 2 atrakce), hráči, kterým tyto děti patří, si stříhnou (zahrají si kámen, nůžky, papír). Vítěz získává žeton s bambulkou.

*Hráč, který má děti na modrém pozadí, vyhrál a získává žeton s bambulkou.*

- Pokud je výsledek nerozhodný, hráči stříhání opakují, dokud není jeden vítěz.
  - Pokud 2 postavy v políčku patří jednomu hráči, není potřeba stříhat a hráč získává žeton s bambulkou.
- Hráč, který vyhrál žeton s bambulkou si ho vezme a položí před sebe.

### Konec hry:

Hra končí, jakmile jeden z hráčů získá poslední žeton s bambulkou. Vítězí hráč, který získal nejvíce žetonů.