

DJ08586 Sologic – Hotel

Věk: 7–99 let

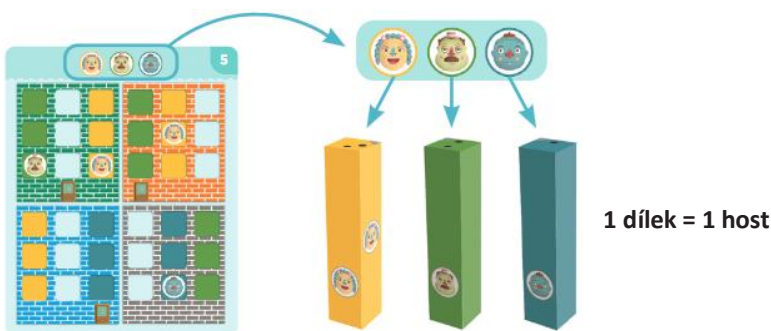
Počet hráčů: 1

Obsah hry: 30 očíslovaných oboustranných karet se zadáním (se zvyšující se úrovní obtížnosti), 1 hotel (dům s okny) a 6 dřevěných dílků s obličejí.

Cíl hry: Ubytujte hosty v hotelu podle zadání.

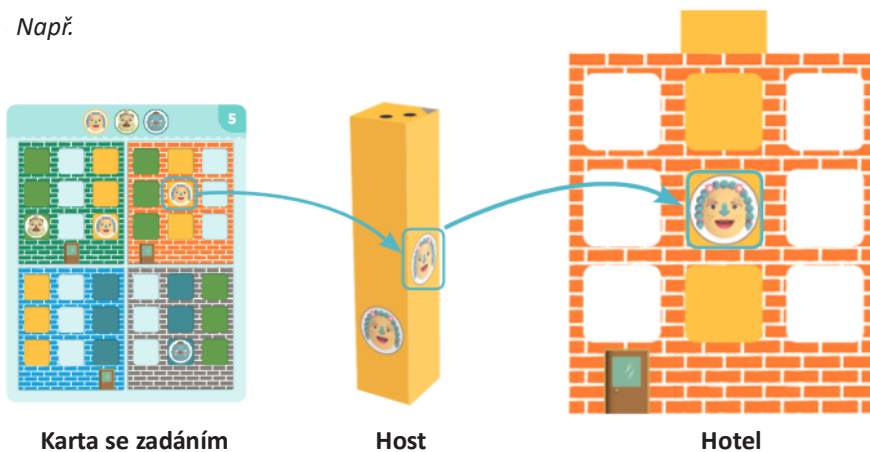
Průběh hry:

- Vyberte si kartu se zadáním a vezměte si dílek/dílky, které odpovídají hostům na kartě se zadáním.



- Umístěte dílky do hotelu podle zadání na kartě. Karta se zadáním ukazuje různé barevné fasády hotelu a kde se mají hosté nacházet. Abyste vyřešili zadaný úkol, musí každá strana hotelu odpovídat obrázkům na kartě.

Např.



- Všichni hosté z úlohy musí být ubytováni v hotelu.

Pozn.: V závislosti na orientaci dílků může nebo nemusí být v okně vidět host. Pokud je na kartě vidět fasáda bez hosta, není v oknech hotelu na této straně vidět žádná tvář hosta.



Umístění hostů:

- „Rovné hlavy“ v horní části karty se zadáním: Všechny dílky musí být vloženy správnou stranou nahoru. Shora jsou vidět černé tečky.



- „Hlavy nakřivo“ v horní části karty se zadáním: Dílky musí být vloženy správně nebo vzhůru nohama. Shora jsou vidět černé nebo bílé tečky.



Pro každé zadání existuje pouze jedno řešení!

Řešení naleznete na konci návodu, který najdete v balení hry.

Poloha dílků a shora viditelné symboly (kolečka a trojúhelníky) ukazují řešení.

Autoři hry: Manon a Yoann Levet

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové