



DJ08583 Cool School – ABC Rapido

Věk: 5–10 let | Počet hráčů: 2–6 | Délka hry: 15 minut

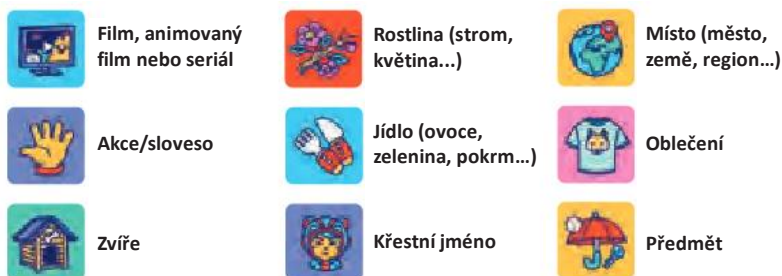
Obsah hry: 1 herní deska, 6 dřevěných figurek, 1 ruleta a 2 dřevěné kostky.

Cíl hry: Vítězí hráč, který jako první dojde na cílové políčko s hvězdou.

Příprava hry:

- Sestavte herní desku ze 4 dílků. Prohlédněte si společně s dětmi písmenka na desce, v abecedním pořadí, a také startovní a cílové políčko.
- Společně pojmenujte kategorie na ruletě.

Kategorie na ruletě



Průběh hry:

Každý hráč si vybere figurku a postaví ji na startovní políčko.

- Začíná hrát nejmladší hráč. Hodí dvěma kostkami najednou.



Kostka s 1–6 puntíky určuje počet políček, o který se může figurka posunout.



Kostka s obrázky rukou určuje počet slov, která má hráč vymyslet.

Je také možné hrát bez kostky s rukama, v závislosti na věku hráčů. V takovém případě je potřeba vymyslet pouze jedno slovo v každém kole hry.

- Hráč posune svou figurku dopředu o počet políček, který určila kostka (1, 2, 3, 4, 5 nebo 6).
- Poté hráč roztočí šipku na ruletě. Šipka ukáže jednu z 9 kategorií.
- Podle počtu, který určila kostka s obrázky rukou, musí hráč vymyslet 1, 2 nebo 3 slova v dané kategorii. Slovo (slova), které má hráč vymyslet, musí začínat písmenem, na kterém stojí jeho figurka (A, B, C, D atd).

Příklad:

Figurka je na políčku s písmenem E.

Kostka s puntíky ukazuje 5 puntíků = posunu figurku o 5 políček dopředu a zastavím na políčku s písmenem J.

Šipka na ruletě ukázala kategorii Akce.

Kostka s rukama ukazuje 2 prsty = musím vymyslet 2 aktivity, které začínají na písmeno J.



Hráč musí přesně dodržovat pokyny, aby úspěšně splnil úkol = **vymyslet požadovaný počet slov a musí to být slova, která skutečně existují.**

Hráč dále pokračuje ve hře. Ve chvíli, kdy úkol nesplní, je na řadě další hráč, který hodí 2 kostkami. Hraje se ve směru hodinových ručiček.



Speciální políčka

Na herní desce se nacházejí speciální políčka. Pokud na takovém políčku hráč zastaví, musí se řídit následujícími instrukcemi:



Když hráč zastaví na políčku se **skřivánkem**, hrají všichni hráči současně. První hráč, který vymyslí 1 slovo v požadované kategorii, je nyní na řadě. Hra pokračuje jako obvykle, počínaje hráčem, který odpověděl správně.



Pokud hráč zastaví na políčku s **kobylkou**, všichni hráči hrají současně. První hráč, který vymyslí 1 slovo v požadované kategorii se posune o 2 políčka dopředu. Ostatní hráči se posunou o 2 políčka zpět. Hra pokračuje jako obvykle, počínaje hráčem, který odpověděl správně.



Je čas na **domácí úkol**! Pokud hráč zastaví na tomto políčku, jedno kolo nehraje.



Pokud hráč zastaví na tomto políčku, hodí znovu **kostkou** a hraje znovu bez roztáčení rulety (kategorie se nemění).

Konec hry:

Aby hráč zvítězil, musí zastavit přesně na políčku s hvězdou.

Pokud je číslo, které padlo na kostce s puntíky vyšší než počet zbývajících políček, hráč dojde na políčko s hvězdou a posune se zpět o zbývajících počet políček. Poté pokračuje ve svém tahu jako obvykle, ve směru hvězdy.