



DJ05181 Bláznivé kachny – karetní hra

Věk: od 8 let

Počet hráčů: 2–4

Obsah hry: 70 karet (5 se želvou, 5 s plameňákem, 60 s kachnou v 5 různých barvách).

Cíl hry: Získat co nejvíce karet tak, že zjistíte barvu 3nohé kachny, kterou soupeř tají.

Příprava hry:

Zamíchejte karty. Hráči si postupně vezmou vrchní kartu z dobíracího balíčku. Pokud na kartě není kachna, vrátí ji dospod balíčku a vezmou si další kartu.

Jakmile hráč vytáhne kartu s kachnou, prohlédne si ji a položí ji před sebe obrázkem dolů.

Pro každého hráče jsou všechny kachny, které mají stejnou barvu jako jeho tajná karta, **kachny se 3 nohama**.

Počet nohou zvířete:

Kachna = **2 nohy** (kromě kachen vaší barvy, které mají 3 nohy)

Želva = **4 nohy**

Plameňák = **1 noha**

Poté dostane každý hráč tři karty, které si drží v ruce. Vrchní karta z dobíracího balíčku se otočí obrázkem nahoru doprostřed stolu; je to výchozí karta.

Průběh hry:

Začíná hrát nejmladší hráč a poté se hraje ve směru hodinových ručiček.

Hráč při svém tahu vyloží 2 nebo 3 své karty (nikdy ne pouze 1) tak, že je umístí vodorovně nebo svisle vedle jedné nebo více karet, které již leží na stole. Poté si dobere nové karty, aby měl opět v ruce 3 karty.

Další hráč, který je na řadě, oznámí ostatním počet nohou, které jsou v řádku nebo sloupci vytvořeném předchozím hráčem. Takto se ve hře pokračuje dále.



Příklad 1: Hráč položí 2 kachny vedle startovní karty: nyní jsou 3 kachny v řadě. Žádná z vyložených kachen nemá stejnou barvu jako tajná kachna následujícího hráče: tento hráč tedy oznámí „6 nohou“ (3x 2 nohy).

Příklad 2: Stejný případ jako v předchozím příkladu, ale tajná kachna druhého hráče je zelená: druhý hráč tedy oznámí „7 nohou“ (2x 2 nohy + 3 nohy).

Na základě oznámení hráče se ostatní hráči snaží uhodnout barvu jeho tajné kachny.

První hráč, který si myslí, že uhodl barvu tajné kachny jiného hráče, to oznámí:

- Pokud má pravdu: vezme všechny karty vyložené na stole a položí je před sebe jako vyhrané karty.
- Pokud je jeho odpověď špatná: majitel třínohé kachny si vezme karty a položí je před sebe jako vyhrané karty.

Pouze hráč, jehož 3nohá kachna se tipovala (správně nebo špatně), si vymění svou tajnou kartu kachny tak, že ji umístí dospodu dobíracího balíčku a vezme si další kartu.

Doprostřed stolu se položí nová startovní karta a na řadě je nyní další hráč.

Hra končí ve chvíli, kdy již v dobíracím balíčku není žádná karta a hráči vyložili na stůl všechny své karty.

Konec hry: Vítězí hráč, který má na konci hry největší počet karet.

Autor hry: Jean-Jacques Derghazarian