

ÚVOD

SAFARI PARK je hračka i skládací hlavolam současně. Vaše děti si mohou bezpečně hrát s figurkami a hračku použít pro cvičení v rozeznávání tvarů a hledání cestiček. Úlohy a jejich pravidla jsou určeny pro děti od 3 let.

- 1 Zvolte si úlohu a odeberte všechna zvířátka z herní desky. Zadání představuje „snímek“ jednoho nebo více zvířátek na určité pozici.
- 2 Přiveďte uvedená zvířátka do parku a posuňte je na požadovanou pozici na herní desce:
 - Každé zvířátko musí vstoupit na herní desku na určeném místě – v rohu, kde tvar otvoru odpovídá tvaru podstavce zvířátka.
 - Žirafy nemohou podejít stromy ani duhu – jsou příliš vysoké.
 - Slon neprojde travou ani soutěskou mezi skalami – je moc tlustý.
 - Lev neprojde vodou uprostřed, takže touto zkratkou jít nesmí.
- 3 Úlohu vyřešíte, jakmile váš výsledek odpovídá zadání. Na zadání jsou uvedeny jen ty prvky herní desky, které mají být poblíž požadovaných zvířátek.

TIPY:

Zkuste klást otázky, např.

- „Které zvířátko budeme pro tuto úlohu potřebovat?“, „Kde bude podle tebe tohle zvířátko začínat?“
- „Která strana duhy je tady vidět?“, „Je tohle zvířátko před ní, nebo za ní?“

Všimněte si, že pro následující úlohu není potřeba odstraňovat všechna zvířátka z předchozí úlohy, ale někdy může ponechání zvířátek na herní desce úlohu ztěžovat, protože taková zvířátka mohou novým překážet.



© 2022 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters
Original product name: Safari Park Jr.
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10
 mindok.cz
 [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)
 [/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)



ÚVOD

SAFARI PARK je hračka i skladačí hľavolam súčasne. Vaše deti sa môžu bezpečne hrať s figúrkami a hračku použiť na precvičenie rozoznávania tvarov a hľadania cestičiek. Úlohy a ich pravidlá sú určené pre deti od 3 rokov.

- 1 Zvoľte si úlohu a odoberte všetky zvieratká z hernej dosky. Zadanie predstavuje „snímka“ jedného alebo viac zvieratiek na určitej pozícii.
- 2 Privedte uvedené zvieratká do parku a posuňte ich na požadovanú pozíciu na hernej doske:
 - Každé zvieratko musí vstúpiť na hernú dosku na určenom mieste – v rohu, kde tvar otvoru zodpovedá tvaru podstavca zvieratka.
 - Žirafy nemôžu podliezť stromy ani dúhu – sú príliš vysoké.
 - Slon neprejde trávou ani tiesňavou medzi skalami – je veľmi široký.
 - Lev neprejde vodou uprostred, takže touto skratkou ísť nesmie.
- 3 Úlohu vyriešite, len čo váš výsledok zodpovedá zadaniu. Na zadaní sú uvedené len tie prvky hernej dosky, ktoré majú byť blízko požadovaných zvieratiek.

TIPY:

Skúste klásť otázky, napr.:

- „Ktoré zvieratko budeme pre túto úlohu potrebovať?“, „Kde bude podľa teba toto zvieratko začínať?“
- „Ktorá strana dúhy je tu vidieť?“, „Je toto zvieratko pred ňou, alebo za ňou?“

Všimnite si, že pre nasledujúcu úlohu nie je potrebné odstraňovať všetky zvieratká z predchádzajúcej úlohy, ale niekedy môže ponechanie zvieratiek na hernej doske úlohu sťažiť, pretože tie zvieratká môžu prekážať novým.



© 2022 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters
Original product name: Safari Park Jr.
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10
 mindok.cz
 [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)
 [/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)

