



AGATIN
SVĚT



AGATIN
SVĚT

Kuna Yala (DJ08478)

Pro 2 – 4 hráče od 8 let – 20 minut

Obsah: karet: 64 rybiček, 22 korálů, 8 žraloků, 10 chobotnic, 4 silné šupiny

Cíl hry: mít co nejvíce rybiček své barvy

Příprava hry: Každý hráč dostává jednu rybí šupinu se svou barvou. Podívá se na ni tak, aby to neviděli druzí, a položí ji zpět, aby ji nikdo neviděl. (Může se na ni podívat kdykoli během hry).

Poté každý hráč dostane kartu korálu, kterou položí korálem nahoru, a která mu bude sloužit jako startovní políčko jeho hejna rybiček.

Zbytek karet zamícháme a položíme do 4 balíčků (zhruba stejné velikosti), rybími kostmi nahoru. Otočíme první kartu z každého balíčku karet, kterou položíme před hráče.

Průběh hry:

Hráči v průběhu hry tvoří na stole před sebou hejno rybiček. Hráči se snaží dosáhnout toho, aby právě jejich barva ryb na stole převládala.

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč začíná.

Hráč, který je na řadě:

- vybere si 2 ze 4 otočených karet z dobíracího balíčku,
- jednu z nich položí do svého hejna rybek a druhou do soupeřova hejna,
- nakonec otočí 2 karty z dobíracího balíčku, aby stále byly otočené 4 karty.

Pokládání karet: karty se pokládají vedle sebe (ne diagonálně) po jedné nebo více kartách podle následujících pravidel:

- korály: karty korálů se mohou pokládat vedle jakékoli karty; jakákoli karta ryby může být položena vedle korálu;
- ryba: kartu ryby můžete položit vedle jiné ryby pod podmínkou, že mají alespoň jednu věc společnou (barva ryby, barva pozadí anebo oboje);
- žraloci: karty žraloků se pokládají na karty ryb. Žraloci sežerou ryby, a tím eliminují tyto ryby ze hry. Žraloky pokládejte vždy do hejna soupeřů. Pozn. 1: vedle žraloka můžete položit kartu korálu nebo ryby. Pozn. 2: jsou-li na všech 4 dobíracích

balíčcích otočeny karty žraloků, odeberte jednu z těchto karet a otočte místo ní další kartu dobíracího balíčku.

- chobotnice: objeví-li se v dobíracím balíčku chobotnice, automaticky ji dostává hráč s největším počtem korálů v hejnu. Tento hráč ji položí na jednu z karet korálu. Má-li více hráčů stejný počet korálů v hejnu, chobotnice se vyřazuje ze hry. Poté se otáčí následující karta na dobíracím balíčku. Vedle karty chobotnice karta můžete položit kartu ryby nebo korálu.
- rybí prokletí: pokud se 3 karty se stejným pozadím nacházejí svisle či vodorovně za sebou, nastane rybí prokletí: je třeba tyto ryby obětovat jejich karty otočit stranou s kostí nahoru. Pozor: vedle karet s kostmi ryb lze pokládat pouze karty korálů.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy jsou vyčerpány 3 dobírací balíčky. Každý hráč si tedy spočítá své body a dostává:

- 1 bod za každou rybu své barvy jak ve svém hejnu, tak v hejnech ostatních. (Pozn.: počítáme počet ryb: jedna karta s 2 rybami znamená 2 body.);
- 3 body, jestliže máte ve svém vlastní hejnu nejvíce ryb své barvy;
- 1 bod za každou chobotnici ve svém hejnu;
- 2 body pro hráče, který má nejvíce žraloků ve svém hejnu ryb (při stejném počtu žraloků získávají všichni dotyční 2 body).

Kdo vyhrává:

Hráč, který má nejvíce bodů, vyhrává. Stane-li se, že má více hráčů stejný počet bodů, vyhrává ten, který má nejvíce ryb ve svém hejnu.