



AGATIN
SVĚT



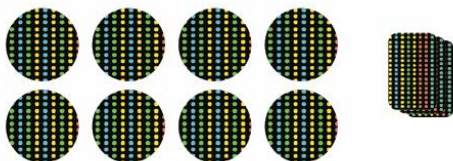
AGATIN
SVĚT

Geomemorix (DJ05182)

Pro 2 – 4 hráče od 8 let - Obsah: 8 kulatých karet, 42 obdélníkových karet

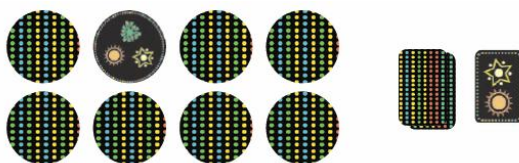
Cíl hry: získat co nejvíce karet

Příprava hry: Rozložte 8 kulatých karet do dvou řad doprostřed mezi hráče, obrázkem dolů. Ostatní karty položte v balíčku vedle kulatých karet, také obrázkem dolů.

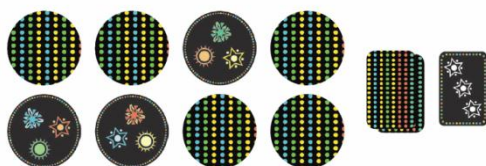


Pravidla hry: Začíná nejmladší hráč. Dále hráči hrají po směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, otočí první kartu z balíčku a položí ji vedle něj.

Pokud jsou na otočené kartě dva barevné symboly, má hráč za úkol najít na kulatých kartách alespoň jeden z těchto symbolů (stejný tvar i barva). Otočí tedy jednu kulatou kartu.



Pokud jsou na otočené kartě 1, 2 nebo 3 bílé symboly, musí hráč najít na kulatých kartách 1, 2 nebo 3 stejné formy (bez ohledu na barvu). Může otočit 1, 2 nebo 3 kulaté karty.



V tomto příkladu hráč otočil 3 kulaté karty, aby našel 3 symboly hvězdy.

Podaří-li se hráči otočit správné kulaté karty, nechává si obdélníkovou kartu jako vyhranou a může hrát znovu. Pokud úkol nesplnil, nechává obdélníkovou kartu ležet obrázkem nahoru. Kulaté karty otočí opět obrázkem dolů a nechává je ležet na stejném místě.

Následující hráč se může rozhodnout, zda se pokusí získat pro sebe otočenou obdélníkovou kartu nebo zda otočí novou kartu z balíčku.

Kulaté karty otáčejte jen pro ověření, zda se na nich nachází hledaný symbol. Ihned poté je obračejte zpět obrázkem dolů. Hráči, kteří nejsou právě na tahu, se snaží využít okamžiku otočení kulatých karet k tomu, aby si zapamatovali symboly, které jsou na nich vyobrazené.

Hra končí ve chvíli, kdy dojdou obdélníkové karty v balíčku. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem nasbíraných karet.