



## DJ08545 Mlsné příšerky

Věk: 4–99 let

Počet hráčů: 2–5 hráči

**Obsah hry:** 12 oboustranných dílků (přední strana: příšerka, zadní strana: sladkost nebo shnilá ryba), 21 žetonů se sladkostmi, 2 kostky (1 kostka s příšerkami, 1 kostka se sladkostmi).

**Cíl hry:** Paměťová a dedukční hra s oboustrannými dílky. Každý hod dvěma kostkami ukáže kombinaci příšerky a sladkosti, která odpovídá jednomu z dílků. Cílem hry je tento dílek najít.

### Příprava hry:

Rozložte na stůl 12 oboustranných dílků do obdélníku 3x4. Strana dílku s příšerkou směřuje nahoru. Hráči nesmí vědět, co je na druhé straně dílků.



Nejmladší hráč si vezme obě kostky. Žetony se sladkostmi se položí poblíž.

### Průběh hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč hodí oběma kostkami, které ukážou jednu příšerku a jednu sladkost. Hráč se nyní snaží nalézt dílek, na němž je tato kombinace – dílek, na kterém je odpovídající příšerka na jedné straně a odpovídající sladkost na druhé straně. Hráč vybere jeden z 12 dílků a otočí ho.

**Pozn.: Hráč samozřejmě otočí jeden ze čtyř dílků s příšerkou, která padla na kostce.**

- **Pokud hráč otočí správný dílek:** Vezme si žeton se sladkostí. Dílek, který otočil, nechá otočený novou stranou nahoru a na řadě je další hráč, který hodí kostkami.
- **Pokud hráč neotočí správný dílek:** Nic se nestane. Dílek, který otočil, nechá otočený novou stranou nahoru a další hráč hází kostkami.
- **Pokud hráč otočí dílek a objeví se shnilá ryba:** Hráč ihned přichází o jeden ze svých žetonů se sladkostí (pokud již nějaký má). Otočí dílek se shnilou rybou zpět tak, aby obrázek příšerky směřoval nahoru a může mezi sebou zaměnit dva libovolné dílky. Nyní je na řadě další hráč.

**Pozn: S výjimkou dílků se shnilou rybou zůstávají otočené dílky na svém místě novou stranou směrem nahoru.** Cílem je zapamatovat si, co je na druhé straně dílků.

A nezapomeňte si pamatovat, kde jsou schované karty se shnilými rybami, abyste je znovu neotočili!

**Konec hry:** Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů získá 5. žeton se sladkostí. Tento hráč se stává vítězem.



Upozornění: Hra obsahuje malé dílky.

**Autor hry: Guillaume Desportes**