

DJ05083 Zvířecí rodinky – karetní hra

Věk: 6–10 let

Počet hráčů: 2–4

Obsah hry: 36 karet

Cíl hry: Buďte první, kdo vytvoří 3 zvířecí rodinky.

Princip hry: V této hře se zvířecí rodinka skládá ze 3 karet – buď ze tří různých zvířat ve stejné barvě, nebo ze tří stejných zvířat.

Příklad:



Příprava hry: Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte 3 karty. Ze zbylých karet vytvořte dobírací balíček, který položte obrázkem dolů doprostřed stolu.

Průběh hry:

Začíná hrát nejmladší hráč (hráč A), po něm následují ostatní hráči ve směru hodinových ručiček. Hráč si zvolí jednoho hráče (hráč B) a požádá ho o konkrétní kartu se zvířetem v určité barvě (např. modrý medvěd, fialová liška apod.).

- Pokud má hráč B požadovanou kartu, musí ji dát hráči A, který dále může požádat hráče B nebo jiného hráče o další kartu.
- Pokud hráč B nemá požadovanou kartu, odpoví „**Bereš kartu!**“ a hráč A si vezme vrchní kartu z dobíracího balíčku.
- Pokud karta z balíčku je ta karta, kterou hráč poptával, řekne: „**Mám štěstí!**“. Hráč ukáže kartu ostatním hráčům a může požádat některého z hráčů o další kartu.
- Pokud je karta z balíčku jiná než ta, kterou hráč poptával, řekne „**Mám smůlu!**“, jeho tah končí a na řadě je další hráč, který přejímá roli hráče A.

Jakmile hráč vytvořil kompletní zvířecí rodinku (3 karty se stejným zvířetem nebo 3 karty s různými zvířaty ve stejné barvě) řekne: „**Rodinka!**“. Vyloží 3 karty rodinky před sebe obrázkem nahoru tak, aby je všichni viděli, a pokračuje ve hře.

Poznámka:

- Aby hráč mohl požádat jiného hráče o kartu, musí již mít v ruce kartu se stejným zvířetem nebo kartu stejné barvy.
- Pokud hráč řekne „Mám smůlu!“, ale získal kartu, která má umožňuje vytvořit rodinku, může to oznámit ostatním hráčům a rodinku vyložit, tím ale jeho tah končí.
- Všechny vyložené karty, které tvoří rodinku, musí ležet na stole viditelné pro všechny hráče po celou dobu hry.
- Pokud hráči dojdou karty v ruce, ihned si vezme kartu z dobíracího balíčku.
- Pokud již v balíčku nejsou žádné karty, hra pokračuje bez balíčku, dokud jeden z hráčů nevyhraje.

Konec hry:

Jakmile jeden z hráčů vytvořil dostatek rodinek, hra končí a tento hráč vítězí!

Počet rodinek potřebných k výhře:

- 5 rodinek, pokud hrají 2 hráči
- 4 rodinky, pokud hrají 3 hráči
- 3 rodinky, pokud hrají 4 hráči

Autor hry: Didier Lenain-Bragard