

## DJ08584 Cool School – Katudi Home

Věk: 5–10 let

Počet hráčů: 2–4

Obsah hry: 3 sady po 3 herních deskách, 36 malých karet, 50 velkých karet a 1 látkový sáček.

Cíl hry: Nalézt co nejvíce obrázků a získat co nejvíce karet.

### Příprava hry:

- Určíte vedoucího hráče, který bude popisovat, co je na obrázcích.
- Hráči se seznámí s 3 velkými obrázky na herních deskách:



Koupelna



Kuchyně



Podkroví

- Desky s obrázkem kuchyně a koupelny obsahují méně karet než deska s podkrovím. Podkroví má vyšší úroveň obtížnosti. Vyberte si sadu desek s požadovanou úrovní obtížnosti.
- Na každé desce se seznámte s políčky a jejich názvy: A1 až E5 a A1 až F6.



- Každý hráč dostane **stejnou herní desku**, s výjimkou vedoucího hry.
- Vedoucí hry položí před sebe obrázkem dolů karty, které odpovídají zvolenému obrázku.



Karty vedoucího hry:

### Průběh hry:

- Vedoucí hráč si vytáhne první kartu z hromádky, aniž by ji ukázal ostatním hráčům.
- Nyní co nejdrobněji popíše, co je na kartě.
- Hráči pozorně poslouchají a dívají se přitom na své herní desky.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

- Hráč, který jako první najde na své herní desce políčko, které se shoduje s popisem, řekne název políčka:



- Pokud je název políčka správný, hráč tuto kartu získává a položí si ji na svou desku na odpovídající políčko.



- Pokud není název políčka správný, hráč nemůže znovu hádat. Vedoucí hráč pokračuje v popisu karty a ostatní hráči mohou hádat.
- Pokud nikdo z hráčů nemůže nalézt popisované políčko, karta se vyřadí ze hry.

**Konec hry:**

Hra končí ve chvíli, kdy již nezbývá žádná karta, kterou by bylo možné popisovat. Hráči si spočítají karty, které mají na svých herních deskách. Hráč, který získal nejvíce karet, se stává vítězem hry!

**Verze hry pro dva hráče:** V klidné a uvolněné atmosféře se vedoucí hry učí co nejpřesněji popisovat obrázky a druhý hráč se učí mu pozorně naslouchat.