

DJ08195 Sensico – hra na rozpoznávání smyslů

Věk: od 4 let | **Počet hráčů:** 2–6 | **Délka hry:** 15 min.

Obsah hry: 1 ruleta a 34 karet.

Cíl hry: Zbavit se všech svých karet.

Úvod do hry: Pojmenujte s dítětem symboly, které odpovídají 5 smyslům.



Zrak (*můžu něco vidět*)



Čich (*můžu něco cítit*)



Hmat (*můžu něco cítit na kůži*)



Chuť (*můžu něco ochutnat*)



Sluch (*můžu slyšet zvuk*)

Příprava hry:

- Položte ruletu doprostřed stolu.
- Každý hráč dostane 4 karty, které si položí před sebe.
- Ze zbylých karet vytvořte balíček.

Průběh hry:

- Začíná hrát nejmladší hráč.
Hráč roztočí ruletu.
Ruleta ukáže jeden z 5 smyslů.



- Každý hráč si vybere ze svých 4 karet tu, která odpovídá smyslu, který ukazuje ruleta. Kartu posune dopředu. Může mít více než jednu kartu, která odpovídá tomuto smyslu, ale dopředu posunout může pouze jednu.



Slyším zvuk



- Pokud hráč nemá kartu, která odpovídá uvedenému smyslu: bere si postupně karty z balíčku, dokud nenajde odpovídající kartu, kterou posune dopředu.

- 1, 2, 3! Všichni hráči otočí současně své karty. Odpověď je vidět na zadní straně každé karty.



- Pokud je na zadní kartě karty zobrazený smysl, který určila ruleta: odpověď je správná. Hráč může odložit tuto kartu stranou.
- Pokud je odpověď špatná, hráč si vezme kartu zpět a vezme si další 2 karty z balíčku.

- Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů již nemá v ruce žádné karty, nebo když jeden z hráčů již nemůže hrát. Každý hráč si spočítá své karty.

Vítězí hráč s nejnižším počtem karet.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové