



DJ08260 Zvukové pexeso

Paměťová hra na přiřazování zvuků.

Věk: od 3 let

Počet hráčů: 2–4

Obsah hry: 12 zvukových kostek (6 kostek se zvířátky + 6 odpovídajících tajemných kostek), 1 herní deska, 1 látkový sáček.

Cíl hry: Nasbírat co nejvíce kostek se zvířátky.

Příprava hry:

Vyzvěte dítě, aby zatřásl kostkami se zvířátky postupně jednou po druhé a popsalo jejich zvuk.



Položte 6 kostek se zvířátky na herní desku na odpovídající políčka (barevné kruhy).

Vložte 6 tajemných kostek do látkového sáčku.

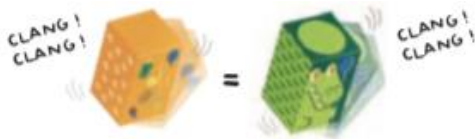


Průběh hry:

První hráč vytáhne 1 tajemnou kostku ze sáčku. Zatřese s ní, aby byl slyšet zvuk, který vydává a položí ji na stůl.

Hráč nyní vybere kostku se zvířátkem z herní desky a zatřese s ní.

- Pokud se zvuk **shoduje** se zvukem vytažené kostky, hráč získává zvířátko! Tajemná kostka se nevrací do sáčku a na řadě je další hráč.



- Pokud se zvuk **neshoduje**, kostka se zvířátkem se vrátí na herní desku na své původní místo. Tajemnou kostku dostane další hráč, který se nyní pokusí najít odpovídající zvířátko. Hra takto dále pokračuje.

Hra končí ve chvíli, kdy již na herní desce není žádná kostka se zvířátkem.

Každý hráč si spočítá svá zvířátka. Vítězí hráč s nevíce zvířátky.

V případě že je výsledek nerozhodný, hráči zahájí další kolo hry...

Varianta hry:

Když se tajemná kostka neshoduje s kostkou se zvířátkem, kostka se vrátí do sáčku místo toho, aby si ji vzal jiný hráč. Další hráč poté vytáhne kostku ze sáčku.

Pro zvýšení úrovně obtížnosti:

Tajemná kostka, kterou hráč vytáhl ze sáčku, se vždy vrátí zpět do sáčku, bez ohledu na to, zda byla správně spojena se zvířátkem nebo ne.