

DJ08328 Eduludo – Primotopo

Jednoduchá první hra, která naučí děti orientovat se v prostoru.

Věk: 3–6 let

Počet hráčů: 1 dítě/1 dospělý

Obsah hry: 1 dřevěná deska, 5 žetonů s obrázky zvířátek, 12 oboustranných karet.

Cíl hry: Určit pozici 5 zvířátek vzhledem ke 3 prvkům na obrázku.

Položte destičku před dítě a připomeňte si s ním význam jednotlivých symbolů:



Na



Pod

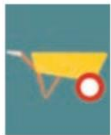


V

Poté pojmenujte jednotlivé předměty:



Strom



Kolečko



Plot

Nakonec společně pojmenujte 5 zvířátek:



Ovečka



Králíček



Prasátko



Kravička



Husa

Princip hry:

Na různých kartách se nachází 5 zvířátek, vždy v určité pozici vůči uvedeným předmětům na desce.



Například:

- Prasátko je **pod** kolečkem.
- Husa je **na** kolečku.

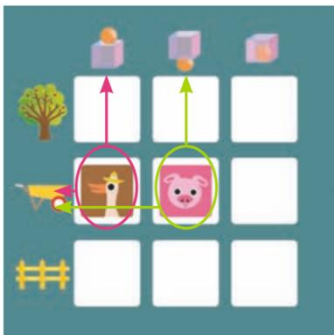
Úkolem dítěte je umístit žetony s obrázky zvířat na desku tak, jak je zvířátko umístěno na obrázku.

Průběh hry:

Dítě si vybere jednu kartu a položí ji před sebe. Dospělý mu postupně klade otázky:

- Kde je **prasátko**?
- Kde je **husa**?

Dítě vyhledá zvířátko na obrázku a pokusí se správně určit, kde se nachází vůči různým předmětům.



Poté vezme žeton a umístí ho na destičku.

Po dokončení otočí obrázek a zkontroluje si, zda žetony umístilo **správně!**

