



DJ05087 Similix – karetní hra

Věk: 4–12 let

Počet hráčů: 2–5 hráčů

Obsah hry: 36 karet (2x18 karet)

Cíl hry: Buďte nejrychlejší a najděte kartu se siluetami, která obsahuje stejné předměty jako karta s obrázkem.

Příprava hry:

Oddělte 18 karet se siluetami a 18 karet s obrázkem a každý balíček zamíchejte. Rozložte na stůl všech 18 karet se siluetami obrázkem nahoru a vedle položte hromádku obrázkových karet obrázkem dolů.

Průběh hry:

Jeden hráč se stává vedoucím hry. Tento hráč bude během hry otáčet karty z hromádky. Když jsou všichni hráči připraveni, vedoucí otočí první kartu z balíčku karet s obrázkem tak, aby ji každý hráč viděl.

Všichni hráči hrají současně, prohlížejí si karty se siluetami a snaží se najít kartu, která odpovídá otočené kartě s obrázkem, tj. **kartu, která má siluety všech předmětů stejné jako karta s obrázkem.**

První hráč, který si myslí, že našel správnou kartu se siluetami, položí prst na kartu a zavolá „Similix!“.

Ostatní hráči provedou kontrolu:

- Pokud hráč vybral správnou kartu, získává kartu s obrázkem a položí si ji před sebe. Karta se siluetami zůstává na svém místě. Začíná nové kolo hry.
- Pokud se hráč spletl, kolo hry pokračuje bez něj: ostatní hráči pokračují v hledání správné karty se siluetami, ale tento hráč se již neúčastní a ani nemůže vyhrát kartu. Jakmile najde jiný hráč správnou kartu se siluetami, získává kartu s obrázkem a začíná nové kolo hry.

Pozn.: Pokud žádný z hráčů nenajde správnou kartu, položí se obrázková karta obrázkem dolů do spodku hromádky.

Vedoucí hry počká, až budou všichni hráči připraveni a otočí novou kartu z hromádky karet s obrázkem. Takto hra pokračuje, dokud hráči nezískají všechny obrázkové karty.

Pozn: Karty se siluetami zůstávají na svém místě po celou dobu hry.

Důležité: Pro každou kartu se siluetami existuje pouze jedna karta s obrázkem.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy v hromádce již nejsou žádné karty s obrázkem. Vítězí hráč, který získal nejvíce obrázkových karet.

Varianta hry: hrajte obráceně!

Karty s obrázkem rozložte na stůl a z karet se siluetami vytvořte hromádku. Hra probíhá stejným způsobem: hráči hledají na stole obrázkovou kartu, která se shoduje s otočenou kartou se siluetami.



Autoři hry: Grégory Kirszbaum and Alex Sanders

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové