



DJ05085 Rocková kapela – karetní hra

Věk: 4–10 let

Počet hráčů: 2–4 hráči

Obsah hry: 40 karet (16 karet s tučňáky, 24 rybářských karet)

Cíl hry: Buďte první, kdo vytvoří svou kapelu se čtyřmi různými hudebníky: 1 bubeník, 1 baskytarista, 1 zpěvák a 1 klávesista.

Princip hry:

Musíte sestavit kapelu se 4 různými hudebníky. Nejprve ale musíte chytit jejich oblíbenou rybu, abyste je nalákali!

Příprava hry:

Vytvořte 4 hromádky, pro každý typ hudebníka jednu: bubeník, baskytarista, zpěvák a klávesista. Hromádky položte do řady, obrázkem nahoru, doprostřed mezi hráče.

Zamíchejte rybářské karty a položte hromádku obrázkem dolů. Otočte 3 vrchní karty a položte je obrázkem nahoru pod karty hudebníků.



Průběh hry:

Začíná hrát nejmladší hráč, po něm následují ostatní hráči ve směru hodinových ručiček. Hráč si vybere jednu ze 3 otočených rybářských karet a položí ji před sebe obrázkem nahoru. Poté otočí novou rybářskou kartu a položí ji obrázkem nahoru na místo karty, kterou si právě vzal.

Karta, kterou si hráč vybral, mu může pomoci přilákat hudebníka!

Přilákání hudebníka:

Pokud má hráč před sebou rybu potřebnou k přilákání hudebníka, vezme si odpovídající kartu hudebníka a položí ji před sebe. Zároveň vrátí rybářskou kartu/y, kterou/é použil k získání hudebníka, dospodu hromádky. Ve hře pokračuje další hráč.

Během svého tahu může hráč získat pouze jednoho ze 4 hudebníků. Jakmile hráč přilákal hudebníka, odebere se daná karta a na jejím místě se objeví nový hudebník.

Hráči mohou:

- přilákat pouze jednoho hudebníka z daného typu hudebního nástroje.
- přilákat pouze jednoho hudebníka během jednoho kola hry.



Pokud hráč nemá potřebné rybářské karty k získání hudebníka, na řadě je další hráč.

Speciální rybářské karty: Většina rybářských karet představuje oblíbené ryby hudebníků. Existují však 2 speciální karty:



- Chobotnice: lahodná pochoutka, která může nahradit jakoukoli jinou rybu.
- Rybářský prut: umožňuje hráči ukrást rybářskou kartu. Hráč si okamžitě vezme z ruky jiného hráče rybářskou kartu, kterou chce, a vrátí kartu s rybářským prutem zpět dospodu hromádky.

Konec hry: Jakmile hráč sestavil kompletní kapelu se čtyřmi různými hudebníky, stává se vítězem hry.

Autor hry: Théo Rivière

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové