

## Haba\_1305297002 Dračí dech – Dračí vajíčko

Vzrušující hra na sbírání třpytivých kamínek pro 2–4 hráče od 6 let.

**Autor hry:** Lena & Günter Burkhardt

**Ilustrace:** Daniel Döbner

**Redakce:** Antje Gleichmann

**Délka hry:** cca 20 min.



Dračí rodinka očekává nové mládětko. Ale co je tohle? Hnízdo s dračím vejcem je najednou pokryté silnou vrstvou ledu. Dračí maminka hnízdo rychle opatrně rozmrazí a snaží se, aby dračí vejce nespadlo. Nedaří se jí ale zabránit pádu třpytivých kamínek! Dračí děti je rychle popadnou a zdobí s nimi své amulety. Které dračí dítě nakonec ozdobí nejvíce amuletů správnými třpytivými kamínky?

### Obsah hry

3 ledové kroužky, 35 třpytivých kamínek (7 v každé z 5 barev), 1 dračí vejce, 1 dílek s hnízdem, 1 dračí maminka, 1 truhla s pokladem, 48 karet s amulety, 1 pravidla hry

### Před první hrou

Opatrně oddělte kartonové dílky z desky. Zbylé okraje nejsou ke hře potřeba a můžete je zlikvidovat. Sestavte truhlu na poklad podle obrázku.

**Tip:** Na konci hry může nechat truhlu sestavenou a vložit ji zpět do krabice od hry.



### Příprava hry

Položte **3 ledové kroužky** na sebe a vytvořte tak malý ledový sloupec a dovnitř vložte hnízdo.

Vyplňte ledový sloupec **třpytivými kamínky**. Opatrně položte navrch třpytivých kamínek **dračí vejce**. Zamíchejte všechny **karty s amulety** a vytvořte z nich balíček, obrázkem dolů. Připravte si **dračí maminku** a **truhlu na poklad**.

### Průběh hry

Začíná hrát nejstatečnější hráč a stává se v tomto kole **chrličem ohně**. Před sebe si položí dračí maminku a truhlu.

Všichni ostatní hráči jsou dračí děti a každý z nich dostane 3 karty s amulety, které si položí obrázkem nahoru před sebe.

### Kolo hry se skládá ze dvou fází:

1. Chrlení ohně (pouze chrlič ohně)
2. Sběr třpytivých kamínek (všichni hráči)

#### 1. Chrlení ohně

Chrlič ohně **opatrně** odejme vrchní ledový kroužek a snaží se přitom udržet vajíčko nahoře. Ledový kroužek položí stranou.



#### Spadlo vajíčko?

Ale ne! Vajíčko opět opatrně položte na hnízdo. Pokud to způsobí, že spadne více třpytivých kamínek, ponechte je tam, kam spadly. Umístěte nohy dračí maminky do jednoho z malých otvorů v truhle s pokladem, čímž otvor zablokujete.

## 2. Sběr třpytivých kamínků

Začíná dračí dítě po levé straně chrliče ohně a všichni hráči (včetně chrliče ohně) se střídají ve sbírání třpytivých kamínků.

### Pravidla sbírání kamínků pro dračí děti:

- V každém tahu položte jeden třpytivý kamínek na prázdné políčko stejné barvy na jednu z vašich karet s amulety.
- Na duhový třpytivý kamínek lze umístit třpytivý kamínek jakékoliv barvy.
- Pokud už nezůstaly žádné odpovídající třpytivé kamínky, vezměte si spadlý kamínek dle vašeho výběru a odložte jej stranou.
- Třpytivé kamínky na kartě s amulety lze přesunovat na jiné místo na kartě.
- Jakmile je karta s amuletem vyplněna, položte si ji obrázkem dolů před sebe. Třpytivé kamínky z této karty odložte stranou. Poté si vytáhněte novou kartu a položte si ji před sebe.

### Pravidla sbírání kamínků pro chrliče ohně:

- Chrlič ohně si v jednom tahu může vzít dva třpytivé kamínky a položit je do truhly s pokladem, aby byly mimo dosah dračích dětí.

**Výjimka:** Pokud chrlič ohně spadlo vejce, může sebrat pouze jeden třpytivý kamínek a vložit ho do truhly.

Všichni hráči sbírají třpytivé kamínky, dokud žádné nezbydou. Potom chrlič ohně odebere další ledový kroužek z hnízda a hra pokračuje. Pokud je na truhle dračí maminka, zůstává zde do konce kola hry.

### Konec kola hry

Kolo hry končí ve chvíli, kdy se odebere poslední ledový kroužek z hnízda a všechny spadlé třpytivé kamínky jsou sesbírány.

### Důležité:

Třpytivé kamínky, které zůstaly v hnízdě poté, co se odebral třetí ledový kroužek se již **nemohou** sbírat.

Všechny nekompletní karty s amulety umístěte dospodu balíčku karet. Posbírejte všechny třpytivé kamínky. Dračí maminka a prázdná truhla s pokladem se předají dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček. Zmrzlé třpytivé kamenné hnízdo s dračím vejcem přestavte podle instrukcí uvedených výše, se všemi třpytivými kamínky, a začíná nové kolo hry.

### Konec hry

Hra končí poté, kdy se každý hráč stal **jednou** chrličem ohně. Pokud hrají pouze dva hráči, můžete hrát tak dlouho, dokud každý hráč nebude chrličem ohně dvakrát.

Nyní sečtěte body na kartách s amulety, které jste nasbírali.

Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů. V případě nerozhodného výsledku se tito hráči o vítězství dělí.



**Tip:** Pokud vlastníte také hru Dračí dech, můžete obě hry kombinovat. Obě hry lze hrát dokonce i v 5 hráčích.

Milé děti a rodiče, na stránce [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

**Upozornění:** Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.