



## Captain Smart – Pojdme uklízet (CPTS\_82144)

**Věk:** od 3 let

**Počet hráčů:** 1–4 hráči

**Délka hry:** 10–20 min.

Zastavte zlomyslné prachové příšerky dříve, než se dostanou k vašim ponožkám, panenkám a autíčkům! V této hře se děti učí, jak třídit předměty podle typu, velikosti a barvy. Trénujte paměť, postřeh, koncentraci a logické myšlení. Udělejte z úklidu zábavu, ne dřinu!

### Obsah hry

- 4 oboustranné herní desky (skříně na jedné straně, pokoje na druhé straně)
- 40 žetonů s 10 různými předměty (ponožky, lampičky, židle/křesla, hrnce, trička, čepice, auta, panenky, hrnečky, polštáře)
- 8 žetonů s prachovými příšerkami
- 2 žetony s koštětem
- 4 košťata
- 1 truhla k sestavení

### PRAVIDLA HRY

#### Soutěžní varianta hry

Hráči si zvolí, se kterou stranou herní desky budou hrát. Varianta se skříní s 5 předměty je jednodušší, varianta s místností je obtížnější. Každý hráč si vybere skříně nebo místnost, kterou musí uklidit. Pokud hrají 3 nebo 4 hráči, každý si vezme 1 desku, pokud hrají 2 hráči, každý si vezme 2 herní desky. Všechny žetony (kromě žetonů s košťaty) a 4 košťata se položí obrázkem dolů doprostřed stolu.

Začíná hrát nejmladší hráč. Vybere si jeden žeton a ukáže ho ostatním. Pokud najde předmět, který je na žetonu, na své herní desce, žeton získává a může hrát ještě jednou.

**Pozn.: Některé předměty mohou vypadat podobně, ale nejsou stejné!**

Pokud se obrázek na desce nenachází, položí žeton zpět a na řadě je další hráč.

Mezi žetony se schovává 8 prachových příšerek. Pokud hráč najde příšerku, položí ji na svou herní desku a má možnost ji zamést pomocí jednoho z košťat. Otočí tedy jednu kartu s koštětem. Pokud má koště stejnou barvu jako prachová příšerka, hráč vezme koště a smete příšerku z herní desky. Příšerka se odstraní ze hry a hráč může hrát ještě jednou. Pokud má ale koště jinou barvu, příšerka se vloží do truhly, koště se znovu otočí a zamíchá mezi ostatní. Na řadě je další hráč.

Vítězí hráč, který posbírá jako první všech 5 předmětů ze své herní desky.

**Jednoduchá verze** – Hráči sbírají skupiny předmětů, ne konkrétní předměty (např. jakoukoliv lampu, ne nutně tu, která je na obrázku).

**Krátká verze** – Vítězí hráč, který nasbírá na svou desku 3 nebo 4 předměty.

#### Kooperativní varianta/Varianta pro 1 hráče

Hráči si společně zvolí jednu herní desku, se kterou budou hrát. Varianta se skříní je jednodušší, varianta s místností je obtížnější. Poté si vyberou jedno ze čtyř košťat. Jakýchkoliv 20 žetonů, 6 prachových příšerek a 2 žetony s košťaty se položí na stůl obrázkem dolů. Hráči hrají jako jeden tým – jeden po druhém otáčí jeden žeton. Pokud najdou předmět stejného druhu jako je předmět, který je na herní desce (např. jakýkoliv hrnec) – vloží žeton do truhly.



Pokud hráči najdou prachovou příšerku, musí ji položit na herní desku. Pokud však v příštím tahu objeví žeton s koštětem, mohou smést svým koštětem příšerku z herní desky. V tom případě se ze hry odstraní žeton s příšerkou i žeton s koštětem. Pokud hráči otočí žeton s koštětem a na herní desce není žádná prachová příšerka, vrátí žeton s koštětem zpět na místo, aniž by se žetony zamíchaly. Tým vítězí, pokud se hráčům podaří vložit čtyři předměty do truhly dříve, než budou na herní desce tři prachové příšerky.

**Obtížnější verze** – Ve hře jsou všechny prachové příšerky.

### **Paměťová verze hry**

Všech 40 žetonů s předměty se rozloží na stůl obrázkem nahoru. Úkolem hráčů je najít mezi žetony dva předměty stejného druhu – např. dvě panenky. Začíná hrát nejmladší hráč, který otočí dva žetony tak, aby je ostatní viděli. Pokud jsou oba žetony odlišné, hráč otočí žetony zpět (obrázkem dolů) a na řadě je další hráč. Pokud jsou dva otočené předměty stejné, hráč si vezme žetony k sobě a může hrát ještě jednou. Jakmile jsou otočeny všechny žetony, vítězí hráč, který nasbíral nejvíce dvojic.

Více inspirace naleznete na [www.CaptainSmart.eu](http://www.CaptainSmart.eu)

Redakce: **Hubert Bobrowski**

Ilustrace a grafický design: **Katarzyna Urbaniak**

Grafický design krabice: **Anna Wielbut**

[4bambini.cz](http://4bambini.cz) – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha

