



DJ08528 Paměťová hra Veggy

Věk: 4–10 let

Počet hráčů: 2–8

Obsah hry: 36 dílků s ovocem nebo zeleninou, 36 karet s ovocem nebo zeleninou.

Cíl hry: Na konci hry získat co nejvíce karet.

Princip hry:

Veggy Memo je první paměťová hra pro malé hráče. Dílky položte na stůl lícem dolů do čtverce. Z karet odpovídajícím těmto dílkům vytvořte několik hromádek a položte je vedle lícem nahoru. Stejně jako v pexesu musí hráči nalézt dvojice dílků a karet. Střídavě otáčejí jeden z dílků. Pokud se dílek shoduje s jednou z odkrytých karet, hráč kartu získává! Hráč otočí dílek zpět lícem dolů, kartu si nechá a získává 1 bod. Navrchu balíčku se objeví nová karta a hráč má možnost najít pro ni odpovídající dílek. Pokud otočený dílek neodpovídá žádné z odkrytých karet, smůla – dílek se otočí zpět lícem dolů a na řadě je další hráč.

Příprava hry:

Hráči si společně zvolí úroveň obtížnosti hry (viz níže) a vezmou si odpovídající počet dvojic dílků a karet.

Dílky se zamíchají a položí lícem dolů do čtverce doprostřed stolu.

Karty se zamíchají lícem dolů a rozloží lícem nahoru vedle dílků do několika hromádek.

Různé úrovně obtížnosti:

Hra obsahuje 36 dvojic dílků a karet. Je tedy možné měnit obtížnost a délku hry.

• Úvodní hra: 4 dvojice

Položte 4 dílky na stůl do čtverce 2 x 2 a vytvořte 2 hromádky po 2 kartách.

• Snadná úroveň: 9 dvojic

Položte 9 dílků na stůl do čtverce 3 x 3 a vytvořte 3 hromádky po 3 kartách.

• Střední obtížná úroveň: 16 dvojic

Položte 16 dílků na stůl do čtverce 4 x 4 a vytvořte 4 hromádky po 4 kartách.

• Obtížná úroveň: 25 dvojic

Položte 25 dílků na stůl do čtverce 5 x 5 a vytvořte 5 hromádek po 5 kartách.

• Úroveň pro experty: 36 dvojic

Položte 36 dílků na stůl do čtverce 6 x 6 a vytvořte 6 hromádek po 6 kartách.



Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč a pokračují ostatní hráči, kteří se střídají ve směru hodinových ručiček.

První hráč otočí jeden z dílků:

- Pokud lze vytvořit dvojici z tohoto dílku a jedné z odkrytých karet navrchu hromádky, skvělé! Hráč kartu vyhrává a získává 1 bod! Navrchu balíčku se odhalí nová karta. Hráč položí dílek zpět lícem dolů na jeho původní místo na stole.

- Pokud z dílku a jedné z odkrytých karet navrchu hromádky nelze vytvořit dvojici: smůla! Hráč položí dílek zpět lícem dolů na jeho původní místo na stole.

Nyní je na řadě další hráč.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, když jsou všechny hromádky karet prázdné. Vítězem se stává hráč s nejvyšším počtem karet.

Pokud je výsledek mezi několika hráči nerozhodný, hráči si mohou zahrát snadnou úroveň hry a určit vítěze.

Upozornění: Obsahuje malé části.

Autoři hry: Mathilde Malburet & Fabrice Lamouille

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové