

DJ06972 Tinyly párty

Věk: 6–10 let | Počet hráčů: 2–4 | Délka hry: 25 min.

Obsah hry: 1 herní deska, 4 karty Tinyly, 4 figurky, 1 kostka s čísly, 5 kostek s hvězdičkami, 36 karet, 4 dílky ve tvaru srdce, 24 hvězdiček, 20 žetonů.



Je večer před velkou oslavou jara. Všechny panenky Tinyly jsou pozvané a chystají se na letošní ples v maskách. Aby byly připraveny na ples, potřebují svého společníka, masku, dort, pozvánku a květinu.

Koncept hry: Ve hře Tinyly párty se hráči pohybují po herní desce a sbírají předměty. Hráči převzou roli panenky Tinyly, která musí cestou na jarní ples nasbírat 5 žetonů. K tomu musí každá z nich nejprve získat hvězdičky – to jsou ve světě Tinyly peníze.

Cíl hry: Buďte první Tinyly, která nasbírá svých 5 žetonů a najde Léopolda.

Příprava hry:

Položte herní desku doprostřed mezi hráče. Zamíchejte karty, vytvořte z nich balíček a položte jej obrázkem dolů na vyznačené místo na desce. Vedle herní desky položte dílky ve tvaru srdce, také obrázkem dolů. Žetony a kostky položte stranou.

Každý hráč si vybere kartu Tinyly a položí si ji před sebe. Pak si vezme odpovídající figurku a postaví ji na své políčko do jednoho ze 4 rohů herní desky. Každý hráč také dostane jednu hvězdičku, kterou si položí na svou Tinyly kartu. Ostatní hvězdičky položte vedle herní desky.

Před odchodem na ples musí každá Tinyly nasbírat v libovolném pořadí svých 5 žetonů: pozvánku, masku, dort, květinu a společníka.

Aby tyto žetony získaly, musí zajít do příslušných obchodů a vyměnit za ně hvězdičky.

- **A** obchod Bluchka & Indie: Vezměte si masku za 3 hvězdičky.
- **B** veterinářka Milou & Loulou: Vezměte si společníka za 3 hvězdičky.
- **C** květinářství Rosalie & Rosie: Vezměte si květinu za 2 hvězdičky.
- **D** cukrárna Charlie & Nut: Vezměte si dort za 2 hvězdičky.
- **E** domek Sunny & Mia: Vezměte si pozvánku za 5 hvězdiček.





Průběh hry:

Začíná hrát nejmladší hráč, poté se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč hodí kostkou a posune se dopředu o tolik políček, kolik padlo na kostce.

S výjimkou políček „Koncert Sidonie“ a „Výstava Barbouille“ nemohou stát 2 hráči na stejném políčku. Pokud je již políčko obsazeno, figurka se posune na následující políčko.

Podle toho, na jakém políčku se figurka nachází, hráč uskuteční následující akci:



Prázdne políčko: Nic se neděje.



Políčko s hvězdou: Hráč si vezme jednu hvězdičku a položí si ji na svou Tinyly kartu.



Políčko s autem: Hráč se může posunout dopředu na políčko podle svého výběru:

- Pokud je na políčku auto v barvě tohoto hráče, nemusí zaplatit nic.
- Pokud je na políčku auto v barvě jiného hráče, musí mu zaplatit 1 hvězdičku.



Políčka „Výstava Barbouille“ a „Koncert Sidonie“: Hráč si vezme dvě hvězdičky a položí je na svou Tinyly kartu.



Políčko se srdcem: Hráč si vezme kartu se srdíčky a provede akci, která je na kartě (níže jsou akce popsány).

Jakmile hráč provede akci podle karty, otočí ji a na řadě je další hráč.

K tomu, aby hráč došel do obchodu, nemusí hodit na kostce přesný počet. Pokud hráč hodí vyšší počet než potřebuje, dojde jen na políčko obchodu a zbytek bodů nevyužije.

Obchody

Jakmile hráč dojde na políčko obchodu, získá žeton za uvedený počet hvězdiček.

- Pokud má hráč na své Tinyly kartě dostatečný počet hvězdiček, může si žeton ihned vzít. Položí ho na svou kartu a zaplatí odpovídajícím počtem hvězdiček.
- Pokud hráč nemá dostatek hvězdiček, nebo se nechce vzdát všech hvězdiček, může vyzkoušet hvězdnou výzvu:



Hráč hodí 5 kostkami s hvězdičkami. Pokud na jakékoliv kostce padne hvězdička, nebo polovina hvězdičky, položí tyto kostky stranou a znovu hodí ostatními kostkami. Může házet tak dlouho, dokud na alespoň jedné kostce nepadne plná nebo poloviční hvězdička. Jakmile má dostatek hvězdiček na nákup žetonu, přestane házet kostkami, vezme si žeton a položí ho na svou Tinyly kartu.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Pokud však nepadnou na kostce žádné hvězdy nebo poloviční hvězdy, výzva končí! Hráč přestane hrát a nedostane žádnou hvězdičku.

Pozn.: Pokud už hráč má na své kartě hvězdičky, může je zkombinovat s hvězdičkami z hvězdné výhry.

Příklad: Emily má již na své Tinyly kartě jednu hvězdičku a potřebuje ještě dvě další, aby získala masku. Potřebuje k tomu buď získat tři hvězdičky (nebo více) z hvězdné výzvy, nebo dvě hvězdičky z hvězdné výzvy, pokud je zkombinuje s hvězdičkou ze své karty.

Jakmile hráč dokončí hvězdnou výzvu, jeho tah je u konce a na řadě je další hráč.

Pozn.: Pokud hráč v hvězdné výzvě s kostkami neuspěje, může se příštím tahu rozhodnout zkusit své štěstí znovu. Zůstane stát na stejném políčku a znovu se pokusí získat žeton, aniž by házel kostkami.

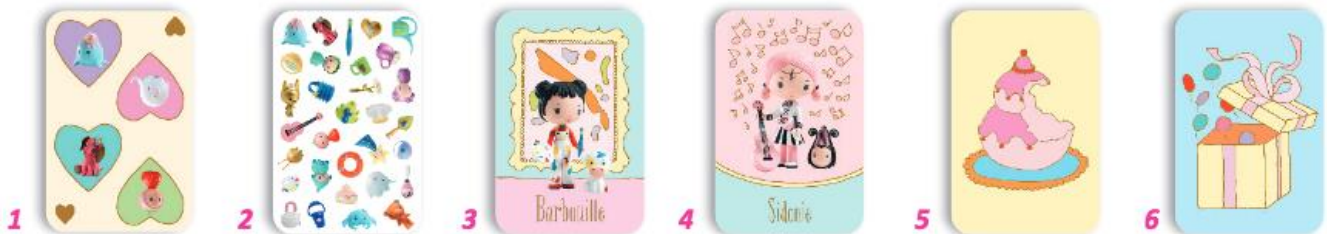


Karty se srdíčky

Pokud hráč dojde na políčko se srdcem, vezme si kartu se srdíčky a řídí se pokyny, které jsou na ní uvedené:

- **1** Výzva společníka: 4 dílky se srdíčkem zamíchejte obrázkem dolů. Hráč otočí 1 ze 4 dílků: pokud otočí svého stálého společníka, získává hvězdičku. Pokud ne, má smůlu a nezískává žádnou hvězdičku.
- **2** Výzva Hledej a najdi: Hráč vyzývá jednoho z ostatních hráčů. Kartu položí lícem nahoru mezi 2 hráče – hráč, který jako první najde na kartě jeden z předmětů na své Tinyly kartě, získává jednu hvězdičku.
- **3** Výstava nebo **4** Koncert: Hráč si vybere dalšího hráče, aby mu pomohl, a oba přesunou svou figurku na políčko Výstava Barbouille nebo Koncert Sidonie. Oba získají 1 hvězdičku.
- **5** Nenasyta: Hráč ztrácí svůj žeton dortu, pokud nějaký má. Pokud nemá, nic se neděje.
- **6** Žolík: Hráč si vezme jeden žeton podle své volby a položí si ho na svou Tinyly kartu.

Jakmile hráč provede akci, jeho tah končí a na řadě je další hráč.



Konec hry:

Aby se hráč setkal s Léopoldem, musí mít na své kartě všech 5 žetonů a alespoň 3 hvězdičky.

Hra končí, jakmile hráč nasbíral svých 5 žetonů a připojí se k Léopoldovi, který vítězi daruje krásnou sedmikrásku.

Autor hry: Babayaga