



DJ08582 Cesta na Mars

Věk: 6–99 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 15 min.

Kdo se jako první dostane ze Země na Mars? Abyste vyhráli závod k rudé planetě, musíte se svou raketou obratně létat. Pozorování, obratnost a rychlé reakce – to jsou dovednosti potřebné k tomu, abyste se stali nejlepším pilotem v galaxii.

Obsah hry: 1 herní deska, 4 rakety, 4 pilotní desky, 32 karet misi (úroveň 1 = 1 kometa, úroveň 2 = 2 komety, úroveň 3 = 3 komety), 33 karet „omezení“.

Koncept hry: „Cesta na Mars“ je hra na obratnost, pozorování a rychlost. Závod na Mars se odehrává v 5 fázích: proletíte kolem Saturnu, překonáte pás asteroidů, zastavíte se na Neptunu a na vesmírné stanici, abyste konečně dorazili do svého cíle. Pro každou část vaší cesty dostanete misi, během níž musíte použít určité barvy na pilotní desce. A navíc se přidávají další podmínky, jak se přibližujete k cíli. V každé sekci bude moci pilot, který jako první správně použije svoji desku podle mise a zadaných omezení postoupit vpřed. Kdo jako první dosáhne Marsu, vyhrává.

Cíl hry: Jako první dosáhnout Marsu.

Příprava hry: Položte herní desku doprostřed mezi hráče.

Rozdělte karty „omezení“ na 4 hromádky: jednu hromádku pro každý počet tvarů zobrazených na kartě (1, 2, 3, 4). Zamíchejte hromádky jednu po druhé, položte je obrázkem dolů a poté náhodně vyberte kartu z každé hromádky. Položte tyto 4 karty obrázkem nahoru na 4 políčka na herní desce: kartu s 1 tvarem na pole nejbližší Zemi, vedle ní kartu se 2 tvary, poté kartu se 3 tvary, a nakonec kartu se 4 tvary na pole vedle Marsu.

Zbylé karty „omezení“ odstraňte ze hry.

Společně s ostatními hráči si zvolte úroveň hry a vyberte odpovídající karty mise. Tyto karty zamíchejte a poté je položte na hromádku obrázkem dolů na místo pod čtyřmi kartami „omezení“ na herní desce.

Pozn.: V prvním kole doporučujeme smíchat karty mise úrovně 1 a 2.

Každý hráč si vybere raketu, kterou umístí do prostoru Země na začátku závodu a vezme si podložku.

Průběh hry:

Všichni hráči hrají současně. První hráč otočí jednou rukou první kartu mise (ve druhé ruce drží svou podložku) a položí ji navrch balíčku, obrázkem nahoru.

Jakmile je karta otočena, hráči se snaží umístit své prsty do otvorů na svých podložkách podle instrukcí na kartě mise a podle podmínek na kartě „omezení“ (pokud tam nějaké je).

Příklad:

Karta mise ukazuje **růžovou / růžovou / červenou / zelenou:**

Hráč musí prostrčit 4 prsty čtyřmi otvory ve své podložce: 1 prst 1 otvorem každé požadované barvy.



Karta omezení ukazuje **kruh / čtverec:**

Mezi 4 otvory na kartě mise, kterými hráč prostrčí prsty, musí být alespoň jeden kulatý a jeden čtvercový otvor.



Karta mise je pro všechny hráče stejná.

Hráči se však musí řídit různými kartami „omezení“. Záleží na tom, jak daleko se již jejich raketa v závodě dostala.

- Hráči, jejichž raketa je na Zemi, nemají žádné omezení a řídí se pouze kartou mise.
- Hráči na Saturnu se řídí kartou omezení č. 1 (1 tvar).
- Hráči v poli asteroidů se řídí kartou omezení č. 2 (2 tvary).
- Hráči na Neptunu se řídí kartou omezení č. 3 (3 tvary).
- Hráči na vesmírné stanici se řídí kartou omezení č. 4 (4 tvary).



Pomalejší hráči tedy budou mít méně omezení než ti rychlejší.

Jakmile si hráč myslí, že správně umístil prsty na podložce, zvolá „Mars“ a zastaví kolo hry. Hráč již nemůže hýbat prsty a musí je nechat na podložce, dokud nebude provedena kontrola. Ostatní hráči se zastaví a zkontrolují polohu prstů hráče podle karty mise a případně karty omezení, která odpovídá pozici hráče na herní desce.

- **Prsty jsou správně:** hráč vyhrává toto kolo hry a posune svou raketu na další pole na herní desce.
- **Prsty jsou špatně:** hráč posune svou raketu o jedno políčko zpět.

Ostatní hráči se nehýbají.

Karta mise se odstraní ze hry, hráči se vrátí ke svým podložkám a začíná nové kolo hry. Hráč, který během předchozího kola zvolal „Mars“, otočí další kartu mise.

Pokud již nejsou k dispozici karty mise, vezměte již použité karty mise, zamíchejte je a znovu použijte.

Konec hry: Jakmile jeden hráč dosáhne Marsu, stává se vítězem.

Doporučení pro různé úrovně pokročilosti

Úroveň pro začátečníky: použijte pouze karty misí úrovně 1.

Závod začíná od Saturnu. Posuňte karty „omezení“ na 2., 3. a 4. políčko. Nepoužívejte karty omezení č.4.

Úroveň pro středně pokročilé: Vezměte karty misí úrovně 1 a 2, zamíchejte je a vytvořte z nich balíček karet misí.

Úroveň pro pokročilé: Vezměte karty misí 2 a 3, zamíchejte je a vytvořte z nich balíček karet misí.