



## DJ08530 12 zvířat – kooperativní hra

**Věk:** 5–10 let

**Počet hráčů:** 2–4

**Obsah hry:** 12 dílků se zvířaty složených ze 3 částí (1 velký a 2 malé), 4 žetony se zvířaty (zebra, gazela, žirafa a žába).

**Cíl hry:** Sestavte všechna zvířata dříve, než skončí čtvrté kolo hry.

### Příprava hry:

Zamíchejte 24 malých dílků a položte je lícem dolů doprostřed stolu, do obdélníku 3 x 8.

12 velkých dílků rozložte obrázkem nahoru do kruhu kolem malých dílků.

Umístěte 4 žetony – zebra, gazelu, žirafu a žábu – vedle lva.



### Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč, následují ostatní hráči a střídají se ve směru hodinových ručiček.

První hráč vezme žeton zebry a položí ho na velký dílek se lvem; hráč nyní musí najít 2 malé dílky, které dokončí toto zvíře.

Hráč vybere 2 malé dílky ze středu stolu a otočí je lícem nahoru.

- Pokud oba dílky patří ke zvířeti, hráč je umístí vedle velkého dílku. **Výborně – zvíře je nyní kompletní.**
- Pokud ke zvířeti patří pouze 1 dílek, hráč umístí tento dílek vedle velkého dílku a druhý dílek znovu otočí lícem dolů na stůl.
- Pokud se ani jeden z dílků nehodí ke zvířeti, hráč je oba otočí na stůl lícem dolů.



Hráč poté přesune žeton zebry na další zvíře v kruhu ve směru hodinových ručiček.

Nyní je na řadě další hráč, který otáčí a hledá chybějící dílky nového zvířete. Stejně jako předtím hráč otočí 2 nové malé dílky ... a tak dále.

Když se žeton zebry vrátí zpět na dílek se lvem, odloží se se a nahradí se žetonem gazely. Poté, co se žeton gazely vrátí zpět na dílek se lvem, odloží se a nahradí žetonem žirafy. Nakonec, když se žeton žirafy vrátí zpět na dílek se lvem, odloží se se a nahradí se žetonem žáby.

Pokud žeton přistane na zvířeti, které už je plně sestaveno, hráč ho přesune se k dalšímu zvířeti.

Pokud žeton přistane na zvířeti, které je částečně sestaveno, hráč může otočit pouze jeden malý dílek.

Hráči mohou společně diskutovat o tom, které malé dílky chtějí otočit, ale konečné rozhodnutí je na hráči, který je na tahu.

### Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy jsou všechna zvířata sestavena. **Výborně – zvítězili jste!**

Hra také končí, když se žeton žáby vrátí zpět k dílku se lvem. Pokud v tomto okamžiku ještě nejsou všechna zvířata dokončena, prohráváte. Zkuste to znovu!

**Poznámka:** Během prvních několika her hrajte s menším počtem zvířat, která hledáte. Můžete například začít pouze s 8 zvířaty a poté postupně tento počet zvyšovat.

### Varianta pro pokročilé:

Ve variantě pro pokročilé se používají pouze žetony zebry, gazely a žirafy. Hráči hrají jen 3 kola a hledají 12 zvířat.

Upozornění: Obsahuje malé části.

**Autor hry: Sébastien Decad**