

## DJ05215 Člověče, nezlob se!

**Věk:** 5–12 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 15 min.

**Obsah hry:** 1 herní deska, 16 figurek (4 v každé barvě), 1 kostka.

**Cíl hry:** Jako první dojít se všemi čtyřmi svými figurkami do středu herní desky.

### Průběh hry:

Všichni hráči si postaví své čtyři figurky na obrázky zvířátek stejné barvy. Hra se hraje ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejmladší hráč, který hodí kostkou.

### Pohyb figurkami:

Aby mohl hráč posunout svou figurku z políčka se zvířátkem na první políčko cesty, musí hodit na kostce 6.

Jakmile je figurka nasazena ve hře, posune ji hráč dopředu o tolik políček, kolik ukazuje kostka.

Pokud má hráč ve hře více než jednu figurku, vybere si, kterou z nich chce posunout.

Pokud hráč hodí 6, musí se rozhodnout, zda nasadí do hry novou figurku, nebo přesune o 6 políček tu, která je již na cestě. V obou případech hází kostkou ještě jednou.

Jakmile je ve hře několik figurek, začnou se navzájem na herní desce dohánět.

Figurky se nemohou předbíhat, takže pokud jedna blokuje cestu druhé, druhá figurka ji nemůže přeskočit a musí se zastavit na předchozím políčku.

Pokud však hráč hodí na kostce přesné číslo a skončí na políčku, které je již obsazené figurkou jiného hráče, může tuto figurku „vyhodit“: Postaví se na její místo a pošle ji zpět na políčko se zvířátkem její barvy.

### Vstup do domečku:

Poté, co figurka obešla celou herní desku, zastaví se na posledním políčku své cesty – před schody do domečku. Políčka jsou očíslována od 1 do 6.



Aby figurka postoupila na první políčko, musí hráč hodit 1. Aby se dostala na druhé políčko, musí hodit 2 a tak dále, dokud nedojde na šesté políčko.

Když hráč dojde na šesté políčko, musí hodit další 6, aby mohl odstranit svou figurku z herní desky.

### Konec hry:

Vítězí hráč, který jako první odstraní všechny 4 své figurky z herní desky.

Ostatní hráči mohou pokračovat ve hře, aby určili, kdo se umístil na druhém, třetím a čtvrtém místě.

**Upozornění:** Hra obsahuje malé dílky.