

DJ08577 Panika v džungli

Věk: 6–99 let | Počet hráčů: 2–4 | Délka hry: 10 min.

V džungli panuje panika: hroši, hadi a gepardi tropí nepolechu a narušují klid. Pomozte obnovit v přírodě harmonii a vytvořte oddělené zóny pro každý druh zvířete.

Obsah hry: 42 dílků, 21 karet se zvířaty, 3 bonusové karty, 1 kostka.

Koncept hry: Hráči si vybírají dílky a snaží se postavit zóny pro stejné druhy zvířat. Jakmile jeden z hráčů sestaví skupinu 6 stejných zvířat v jedné zóně, získává kartu se zvířetem. Hráč, který jako první získá 3 karty stejného druhu zvířete, vyhrává bonusovou kartu. Kdo vytvoří nejvíce zón?

Cíl hry: Mít na konci hry co nejvíce bodů.

Příprava hry: Zamíchejte 42 dílků a položte je doprostřed stolu, aby byly viditelné a dostupné pro všechny hráče.

Vedle nich vytvořte 3 hromádky karet se zvířaty, každou s jedním druhem zvířete. Vedle každé hromádky položte odpovídající bonusovou kartu. Připravte si kostku.









Průběh hry:

Všichni hráči hrají současně. Jedno kolo hry probíhá ve 3 krocích.

1. Výběr dílků

Nejstarší hráč hodí kostkou. (Hráči se poté střídají v hodu kostkou ve směru hodinových ručiček). Všichni hráči si současně vyberou jeden dílek ze středu stolu podle obrázků na kostce.

- Pokud kostka ukazuje  nebo  nebo  : hráči musí vybrat dílek, na kterém je dané zvíře.
- Pokud kostka ukazuje  nebo  nebo  : hráči musí vybrat dílek, na kterém není dané zvíře.

Pokud si 2 hráči chtějí vzít stejný dílek, získává ho ten nejrychlejší!

Pokud si hráč nemůže vzít dílek, protože již nejsou k dispozici žádné vhodné dílky, které odpovídají obrázku na kostce, nevezme si žádný dílek.

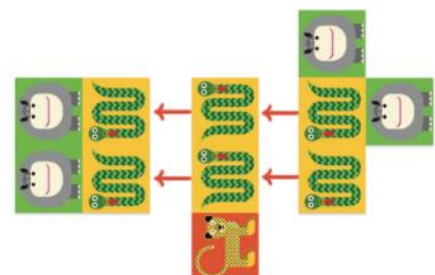
2. Umístění dílků

Každý hráč položí svůj dílek před sebe na stůl.

Dílky se pokládají vedle sebe tak, aby se dotýkaly alespoň jedním ze svých čtverců.

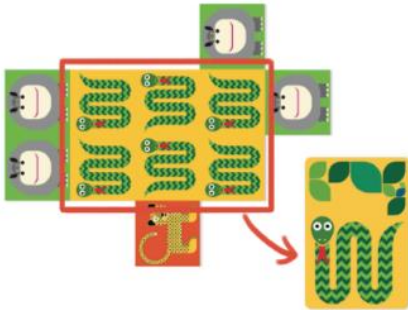
Nový dílek se tedy musí dotýkat alespoň jednoho již položeného dílku.

Dílky se nesmí překrývat.



3. Jak získat kartu

Jakmile jeden z hráčů vytvoří obdélník z 2 x 3 dílků stejného zvířete, vytvoří pro toto zvíře zónu a vezme si odpovídající kartu zvířete.



První hráč, který získá 3 karty stejného zvířete (to znamená, že vytvořil 3 samostatné zóny), získává bonusovou kartu tohoto zvířete.

Pokud se více hráčů snaží získat stejnou bonusovou kartu, vítězí hráč, který jako první postaví svou 3. zónu pro zvíře a získá příslušnou kartu zvířete.



Poté hodí další hráč kostkou a začíná nové kolo hry.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy hráči získali všechny 3 bonusové karty NEBO žádný z hráčů již nemůže vzít nový dílek ze stolu.

Body se pak udělují následovně:

- 1 karta zvířete = 1 bod
- 1 bonusová karta = 1 bod

Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů.

V případě, že je výsledek nerozhodný, vítězem je hráč s nejvyšším počtem bonusových karet.

Autor hry: Flavien Dauphin