

Haba_301886 Logický labyrint

Dobrodružná hra pro 2 – 4 hráče od 6 do 99 let, díky které si při sestavování cest potrénujete svůj postřeh.

Autoři hry: Joyce Johnson & Karen Hanke

Ilustrace: Thies Schwarz

Délka hry: cca 15 min.

Velký a mocný džin střeží tisíce svých pokladů v jeskyni s poklady. Aby mohli lupiči poklad získat, musí najít správnou cestu tajemnou jeskyní. Ale není to vůbec tak snadné! Mapa pokladu je roztrhaná na mnoho kousků, cestu na ní není možné rozpoznat... Pomozte lupičům poskládat mapu znovu dohromady. Kdo má bystré oko a dokáže rychle kombinovat, nesejde z cesty a získá nejvíce pokladů.



Obsah hry

30 karet s cestami, 12 karet s úkoly, 12 karet s poklady, 1 kostka, 1 pravidla hry

Příprava hry

Zamíchejte karty s cestami a vytvořte z nich balíček, ve kterém obrázky na kartách směřují dolů. Balíček položte doprostřed stolu. Karty s úkoly také zamíchejte a vytvořte z nich dobírací balíček, který položíte vedle hrací plochy obrázky dolů.

Nyní rozložte karty s poklady, v počtu o jednu méně, než je hráčů, jednu vedle druhé doprostřed stolu. Ujistěte se, že karty ukazují následující počet pokladů:

4 hráči = 3 karty s poklady, každá s 1, 2 a 3 poklady

3 hráči = 2 karty s poklady, každá se 1 a 2 poklady

2 hráči = 1 karta s poklady, s 1 pokladem.

Ze zbylých karet utvořte balíček a položte ho stranou.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Probíhá několik kol hry. Začíná hrát nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co padlo na kostce?

• Číslo 3, 4 nebo 5?

Každý z hráčů si vezme z dobíracího balíčku odpovídající počet karet s cestou a položí si je obrázkem dolů před sebe.

• Džin?

Otočte vrchní kartu z balíčku karet s úkoly a položte ji na stůl tak, aby ji každý dobře viděl.

Nyní si vezme každý hráč tolik karet s cestami, kolik ukazuje karta s úkoly.

Na povel otočí všichni hráči všechny své karty s cestami. Nyní se všichni hráči snaží co nejrychleji uspořádat karty tak, aby cesty, které jsou na nich zobrazené, na sebe jedna za druhou navazovaly.

Důležitá džinova pravidla:

- Karty musí být zarovnané přesně vedle sebe.

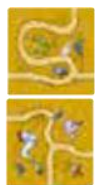
správně



nesprávně



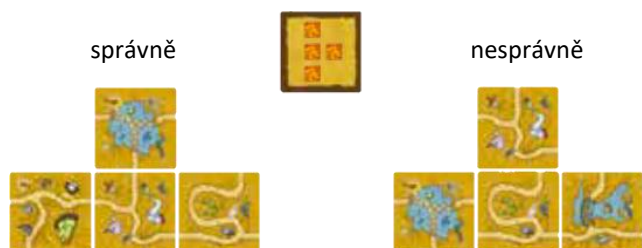
nesprávně



nesprávně



- Pokud na kostce padne džin, karty s cestami musí být uspořádány přesně tak, jak ukazuje karta s úkolem. Může existovat více možností průběhu cesty.



- Pokud není možné karty s cestami správně sestavit, můžete karty kdykoliv vyměnit. Odložte je do odkládacího balíčku a vytáhněte stejný počet karet z dobíracího balíčku.

Správné sestavení mapy pokladu

Hráč, který jako první sestavil správně své karty s cestami, si rychle vezme tu kartu s poklady, na které je zobrazeno nejvíce pokladů. Druhý nejrychlejší hráč rychle popadne další kartu s poklady a tak dále, dokud uprostřed stolu již nezbývá žádná karta s poklady. Nejpomalejší hráč bohužel nezíská žádnou kartu.

Nyní společně zkontrolujte, kdo sestavil cestu správně.

- Ten, kdo sestavil cestu správně, si ponechá kartu s pokladem.
- Ten, kdo udělal chybu, musí vrátit kartu s pokladem doprostřed stolu.

Hráč, který nezískal žádnou kartu s pokladem, se může těšit z těchto odložených karet. Může si jednu kartu s pokladem vybrat a vzít si jí, bez ohledu na to, zda dokončil nebo nedokončil svou cestu.

Konec kola

Všechny karty s cestami se sesbírají, zamíchají a vrátí zpět obrázkem dolů do balíčku. Začíná nové kolo hry. Na tahu je další hráč a hází kostkou.

Konec hry

Hra končí po čtyřech kolech. Každý hráč si spočítá poklady na svých kartách s poklady. Hráč, který napočítá nejvíce pokladů, dokázal nejrychleji najít klikaté cesty džinovou jeskyní a stává se vítězem hry. V případě že je výsledek nerozhodný, vítězí více hráčů.

UPOZORNĚNÍ: Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.