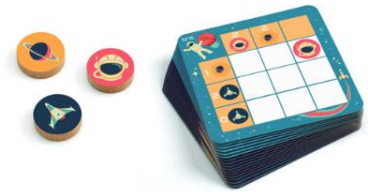




DJ08580 Sologic – Vesmír

Věk: 7 – 99 let

Počet hráčů: 1



Obsah hry: 9 žetonů (3 rakety, 3 planety, 3 vesmírné přilby), 40 karet se zadáním (se zvyšující se úrovní obtížnosti).

Cíl hry: Správně vyplnit mřížku 9 žetony.

Průběh hry:

Položte 9 žetonů na stůl a vedle nich umístěte karty se zadáním. Vezměte si jednu kartu se zadáním a pokuste se vyplnit mřížku 9 žetony podle uvedených pokynů:

- Pokud je v některém políčku mřížky již zobrazen vesmírný objekt, umístěte na toto pole jeden ze 3 žetonů s tímto objektem.
- Údaj (počet + vesmírný objekt) uvedený na okraji mřížky udává přesný počet žetonů daného objektu, které mají být umístěny do řádku nebo sloupce.

Příklad:

Ve druhém sloupečku budou 2 vesmírné přilby

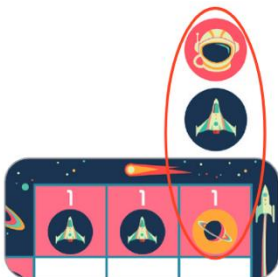
Do prvního řádku umístěte 2 planety

Do třetího řádku umístěte 2 rakety

Na tuto kartu můžete rovnou položit 1 planetu a 1 raketu na odpovídající obrázek.

Kontrola řešení: Po položení žetonů na mřížku zkontrolujte, že jste dodrželi všechny pokyny uvedené na jejich okrajích. Každá mřížka má jen jedno řešení. Řešení naleznete na konci návodu, který najdete v balení hry.

Tipy, jak úkoly řešit:



Příklad 1

- Víme, že v prvním a druhém sloupečku je vždy jen jedna raketa. **Třetí raketa se tedy musí nacházet ve třetím sloupečku!**
- Víme, že ve třetím sloupečku se nachází 1 planeta a 1 raketa: **na zbývajícím políčku tedy musíme umístit vesmírnou přilbu.**



Příklad 2

Víme, že první řádek obsahuje 2 vesmírné přilby a že ve druhém sloupečku musí být také 2 vesmírné přilby. Ve hře jsou pouze 3 vesmírné přilby, proto jedna z nich musí být na průsečíku tohoto sloupce a řádku.

Autor hry: Alain Brobecker