

DJ08532 Sologic – Pyramidy

Věk: 7 – 99 let

Počet hráčů: 1

Obsah hry: 15 karet se zadáním ve tvaru pyramidy (se zvyšující se úrovní obtížnosti), 9 dřevěných dílků.

Cíl hry: Správně vyplnit každou pyramidovou kartu hieroglyfy.

Průběh hry: Vyberte si pyramidovou kartu s požadovanou úrovní obtížnosti.



Snadné
karty faraona Menkaurea
★



Středně obtížné
karty faraona Rachefa
★★



Obtížné
karty faraona Chufua
★★★

Položte před sebe pyramidovou kartu a vedle ní položte dřevěné dílky potřebné pro daný úkol.

Upozornění: Dřevěné dílky jsou oboustranné.



Požadované dílky podle stupně obtížnosti:



Menkaure = **snadné**



Rachef = **středně obtížné**



Chufu = **obtížné**



Pokuste se umístit dílky na pyramidovou kartu a respektujte přitom umístění a orientaci zobrazených hieroglyfů. Hieroglyf zobrazený na pyramidové kartě musí být zakryt **stejným** hieroglyfem.

Pro každé zadání existuje pouze jedno řešení!

Řešení naleznete na konci návodu v balení hry.

Autor hry: Sébastien Decad