

Čakra

SOLO

Příprava hry

- Vezměte si jednu hrací plochu a 5 žetonů *inspiratione*
- Umístěte 3 kameny od každé z barev do *vesmírného* váčku
- Umístěte 4 černé krystaly a žeton *naplnění* s hodnotou 1 pod *lotosovou* plochu
- Náhodně rozmístěte zbývající žetony *naplnění* na 7 políček *karmy* lotosové plochy



Cíl hry

Stejně jako v základní hře usilujeme o dosažení co nejvyšší úrovně *naplnění* při harmonizaci 5 nebo více čaker

Jak hrát

Pravidla jsou stejná jako u původní hry s výjimkou meditace:

K načerpání žetonů *inspiratione* a kontrole žetonu *naplnění* přistupuje možnost další speciální akce.

V závislosti na hodnotě odhaleného žetonu *naplnění* uskutečnete následující akci (jak na začátku hry, tak při každé další meditaci):

4 Vezměte jeden z černých krystalů pod *lotosovou* plochu a umístěte jej do jedné z bublin *bhagjá* (pokud jsou všechny 3 bubliny *bhagjá* obsazené krystaly, musíte jeden z nich vrátit zpět do *vesmírného* váčku).

3 Vraťte všechny krystaly z *lotosové* plochy zpět do *vesmírného* váčku, na plochu umístěte jeden černý krystal zpod *lotosové* plochy a zbylá políčka opět doplňte krystaly z váčku.

2 Posuňte jeden vybraný krystal nahoru nebo dolů čakerami na herní ploše.



Vezměte si žeton *naplnění* zpod *lotosové* plochy a umístěte jej na své hrací ploše. Můžete jej využít pouze jednou, a to k usměrnění energie. Obdobně jako u žetonu *inspiratione* jej umístěte na políčko akce, kterou hodláte provést. Během další meditace bude tento žeton zcela odstraněn ze hry.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kde je nejméně 5 čaker harmonizováno.

Závěrečné bodování

Stejně jako v původní hře otočte žetony *naplnění*.

- **Získáváte** 1-4 body *naplnění* za každou harmonizovanou čakru a 1 bod *naplnění* za každou potlačenou negativní energii.
- **Ztrácíte** 1 bod *naplnění* za každý získaný žeton meditace.

Úroveň *naplnění*:

20 bodů: Vědoucí

17–19 bodů: Učedník

14–16 bodů: Modrý motýl

11–13 bodů: Kukla připravená k vylihnutí

8–10 bodů: Malý zámoitek

Méně než 8 bodů: Relaxujte!